07/2000 Ausgabe 38 DM 3,90 Belgien bfr 86,- ▮ Dänemark dkr 16,- ▮ Italien Lit 4.200 ▮ Luxemburg lfr 86,- ▮ Niederlande hfl 4,95 Österreich ö5 29,- ▮ Schweiz sfr 3,90 ▮ Griechenland DR 700,- ▮ Spanien Pta 360,-
B 43739
ISSN 1433-8424
COMPUTEC MEDIA
07
4 194373 903904

DAS MAGAZIN FÜR ALLE NINTENDO-SYSTEME

N-ZONE

POKÉMON • NINTENDO 64 • GAME BOY • GA OLOR

NUR DM 3,90 DIE NR. 1 Das meistgekaufte Nintendo-Fachmagazin

Limitierte Ausgabe - Version 4

MIT 3 POKÉMON-STARKARTEN & TIPPS-KARTE

Mit Dragoran, Vulnona, Abra und WinBack

POKÉMON GELB

Test und Komplettlösung zur deutschen Version

BANJO-TOOIE

DINOSAUR PLANET

CONKER 'S BAD FUR DAY

Rare legt nach: Die neuen N64-Hits

BRANDNEUE POKÉMON SPIELE!

Sieben neue Games für Game Boy und N64

Noch mehr Infos!

Ab sofort noch mehr Pokémon-Infos, Game-Boy-Lexikon u. v. a.

Spiele-Lexikon

150 Spiele bewertet! Erscheinungstermine zu allen neuen Hits!

Doppelposter

Tomb Raider & Pokémon

Game Boy

Jetzt mit Tests, Charts und News für den Game Boy!

INHALT

REPORTAGE
Neue Pokémon-Games ..... Sieben neue Spiele! 16

POKÉMON ZONE
Pokémon Gelbe Version ..... Test der deutschen Version 44
Pokémon-Lexikon ..... Charts, Termine, Produkte 13
Pokémon-News ..... Was gibt es Neues? 12
Pokémon-Tipps ..... Tipps&Tricks 14

GAME-BOY-ZONE
Game-Boy-News ..... Charts, Termine, News 8
Game-Boy-Lexikon ..... Die besten GBC-Spiele 9
Aktuelle Tests ..... Tomb Raider u. a. 9

ANGESPIELT (NINTENDO 64)
Banjo-Tooie ..... Das beste Jump&Run 28
Conker's Bad Fur Day ..... Abgedreht & böse! 20
Dinosaur Planet ..... Rares Zelda-Rivale 24
Star Wars: Battle for Naboo ..... Die Episode I geht weiter 26

TESTS (NINTENDO 64)
Excitebike 64 ..... Furioses Rennspiel 46
J. Powerful Pro Baseball 2000 ..... Baseball-Knaller aus Japan 54
Taz Express ..... Infogrames' Comic-Spaß 50
Virtual Pro Wrestling 2 ..... Der Wrestling-Hit aus Japan 52

KOMPLETTLÖSUNGEN
Pokémon Gelbe Edition ..... Alles über die gelbe Version 60

POSTER
Pokémon 35-38
Tomb Raider 39-42

SAMMELKARTEN
Flamara/Relaxo/Dragonir/Dragoran 75/76
Habitak/Ibitak/Sandamer/Vulnona 75/76
Entoron/Menki/Rasaff/Abra 75/76
WinBack 75/76

SPIELENEWS
Batman Beyond 4
Donald Duck Quack Attack 6
Mickey's Speedway USA 5
NFL Blitz 2001 6
Paper Mario 4
Ready 2 Rumble: Round 2 6
Resident Evil Zero (Dolphin) 5
Roswell Conspiracies 6
Scooby Doo: Classic Creep Capers 4
Seadoo HydroCross 2001 5
Spirou-Gewinnspiel 7
Star Wars (Dolphin) 5

NEWS
Aus Japan 4
Aus USA 6
Dolphin-News 5
Kurz & Knapp 7
Nachgefragt bei 7

SPIELE-LEXIKON
Über 250 Spiele auf 4 Seiten 30

T&T: CHEATS & CODES
Caterpillar Construction Zone (GB) 58
Excitebike 64 58
Hot Wheels Stunt Driver (GB) 58
J. McGrath Supercross 2000 58
Metal Gear Solid (GB) 58

LESERTIPPS
Cyber Tiger 72
Tony Hawk's Skateboarding 72
WCW Mayhem 72

RUBRIKEN
Chart-Attack 34
Impressum 73
Kleinanzeigen 70
Leserbriefe 56
Vorschau 74

Nintendo im Aufwind

Eine Rückblende: Noch im Herbst 99 wurde Nintendos Zukunft von den Branchenxperten in düsteren Farben gemalt. Die PlayStation hatte sich als die führende Konsole schlechthin etabliert und dominierte mit guten Hard- und Software-Umsätzen deutlich das Geschäft, die Verkaufszahlen des Nintendo 64 hingegen dümpelten vor sich hin, sogar Segas Dreamcast konnte größere Erfolge aufweisen, lediglich der Game Boy Color konnte die Sorgenfalten der Nintendo-Verantwortlichen ein wenig glätten. Seit dem Launch von Pokémon am 8. Oktober hat sich die Situation jedoch dramatisch gewandelt. Der gesamte PlayStation-Markt hat dramatische Einbußen hinnehmen müssen, von Segas Dreamcast spricht kaum noch einer, dafür kann Nintendo neue Rekorde vermelden. Das Nintendo 64 entwickelte sich durch den Launch von Pokémon Stadium wieder zum Verkaufsrenner und man darf davon ausgehen, dass durch Pokémon Snap und weitere (in Kürze folgende) Top-Produkte die Erfolgsserie weiter anhalten wird. Außerdem konnten Nintendo auf der E3 mit Zelda VI, Conker's Bad Fur Day, Banjo-Tooie, Dinosaur Planet und Turok 3 eine ganze Reihe echter Knaller aufweisen, die dem N64 ein gutes Weihnachtsgeschäft bescheren werden.

Hans Ippisch
Redaktionsdirektor

Mit 2 Postern, 18 Aufklebern und 4 Sammelkarten!

BANJO-TOOIE 28

Banjo-Kazooie war 1998 eines der erfolgreichsten Nintendo-64-Spiele überhaupt und verdrängte damals sogar *Super Mario 64* vom Referenzthron! Kann Rare nun mit dem Nachfolger für einen neuen Jump&Run-Boom sorgen?

DINOSAUR PLANET 24

Zelda erfreut sich seit Jahren größter Beliebtheit, Dinosaurier sind spätestens durch den neuen Disney-Film wieder angesagt. Rare kombinierte diese beiden Elemente zu einem ehrgeizigen Rollenspiel-Meisterwerk, das mit grandioser Optik zu begeistern weiß.

POKÉMON TOTAL! ....

Pokémon-Liebhaber kommen bei dieser Ausgabe wieder voll auf ihre Kosten! Wir präsentieren nicht nur einen Test und eine Komplettlösung zur *Gelben Edition*, sondern enthüllen auch auf vier Seiten sieben brandneue Pokémon-Spiele!

Überraschung! In buchstäblich letzter Sekunde erreichte uns ein erstes Foto der neu designten N64-Konsole im schmucken Pikachu-Look, das wir euch natürlich nicht vorenthalten wollen. Wie ihr auf dem Bild sehen könnt, ist die Konsole deutlich kompakter ausgefallen, alle weiteren witzigen Features von Nintendos Antwort auf Sonys tragbare PlayStation One stellen wir euch nachfolgend vor. Außerdem haben wir neue Details zum lang erwarteten Paper Mario, das bislang unter dem Namen Super Mario RPG 2 in den Releaselisten stand.

Neues N64-Design

Nintendo schlägt zurück! Nachdem Sony vor geraumer Zeit eine tragbare Version der PlayStation vorgestellt hat, kündigte Nintendo für den 21. Juli in Japan ein neu konzipiertes N64 im prachtvollen Pokémon-Look an. Da die weltweite Pokémania weiterhin anhält, verwundert es nicht, dass beim neuen Design Pikachu im Blickpunkt steht. Das bekannteste Pokémon ist auf der rechten Seite des Modulschachtes angebracht, wobei der Schacht von der Mitte auf die linke Seite der kleineren Konsole verschoben wurde. Pikachus Füße dienen als Reset-Knopf, und die Wangen des gelben Rackers leuchten erfreut auf, sobald ihr die Powertaste (in Form eines Pokéballs) betätigt. Die witzige Alternative zu den herkömmlichen N64-Konsolen wird in Japan in den Farben Blau und Orange zu einem Preis von 14.000 Yen (umgerechnet ca. DM 270,-) angeboten. Ob und wann die neue N64-Konsole in Deutschland erscheint, ist bislang noch ungewiss.

KLEIN ABER OHO Beachtet die kompakte Größe im Vergleich zum herkömmlichen Controller.

Paper Mario

Der Titel des Nachfolgers von Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars hat sich zwar geändert, am bewährten Spielprinzip mit rundenbasierten Kämpfen und jeder Menge kniffliger Rätseleinlagen wird Nintendo jedoch festhalten. Die umfangreiche Spielewelt, durch die der neugierige Klempner im zweiten Teil streift, wird im klassischen 2D-Stil dargestellt, wobei die einzelnen Abschnitte wie bei einem Bilderbuch aufgeblättert werden. Im Gegensatz zur kindlichen Grafik steht eine für ein Rollenspiel typische, komplexe Storyline, die mit zahlreichen Monsterkämpfen und diversen Puzzles angereichert ist. Bei den Auseinandersetzungen mit den Gegnern ist das richtige Timing der Attacke wichtig. Nur wenn man den Feind durch gleichzeitiges Drücken des Controller-Sticks und der A-Taste im richtigen Zeitpunkt trifft, zieht man ihm massig Energiepunkte ab. Neben Mario wetzen natürlich auch andere Nintendo-Charaktere durch die Szenarien, so werden beispielsweise Luigi, Peach oder Bowser den Klempner begleiten. Das Spiel soll im Sommer in Japan erscheinen.

STILLE POST? Im Postgebäude erhält Mario neue Informationen.

FEURIG Bowser hat gestern wohl etwas zu scharf gegessen.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend erhaltet ihr eine Übersicht über die in Japan geplanten Veröffentlichungen. Die aufgeführten Titel sollten gut sortierte Importhändler demnächst im Programm führen:

August: *International Track&Field 2000, Viewpoint 2064, Paper Mario, Doraemon 3*
September: *Mysterious Dungeon: Shiren The Wanderer 2*

Scooby Doo: Classic Creep Capers

Mein Partner mit der kalten Schnauze

Ab November könnt ihr mit der Cartoon-Schar aus der Trickfilmserie *Scooby-Doo* auf spannende Geisterjagd gehen. Beim 3D-Action-Adventure von THQ werden alle von der Serie bekannten Charaktere mit von der Partie sein, neben Scooby und Shaggy gehen auch Fred, Daphne und Velma auf große Entdeckungstour. Mit Hilfe der Mystery-Machine wird die Gruppe direkt in drei verschiedene Abenteurer gebeamt, die auf drei Folgen der Trickfilmreihe basieren. In der Rolle von Shaggy macht ihr euch in mehr als zwölf Arealen auf die Suche nach schmackhaften Sandwiches, die eure Lebensenergie auffüllen. Eine Auffrischung dieser Energie ist besonders nach Begegnungen mit schaurigen Schurken wie dem schwarzen Ritter oder dem Schneegeist vonnöten. In verlassenen Dörfern und einem gespenstischen Museum müsst ihr diverse Rätsel lösen und den Monstern geschickte Fallen stellen. **(jq)**

GAAANZ RUHIG! Hier ist jeder Fehltritt ein einschneidendes Erlebnis.

SCHWARZER MANN Hier flieht das Duo vor einem der Gegner.

Batman Beyond

Der geflügelte Rächer schlägt zu

Nach *Top Gear Hyperbike* und *Daikatana* präsentiert Kemco mit *Batman Beyond* den nächsten Titel für das N64. Das actiongeladene Spiel ist an die gleichnamige amerikanische Trickfilmserie angelehnt und zeigt den bekannten Flattermann in futuristischem Outfit. Und immer wenn es um Batman geht, kann der fiese Joker natürlich nicht weit sein. Diesmal hat der verunstaltete Übeltäter mit seinen Handlangern das Gotham Aerospace Research Center in seine Gewalt gebracht. In der Rolle des einsamen Rächers macht ihr euch auf den Weg durch die in 3D dargestellten Büroräume und Vorhallen, um den Gaunern mit Hilfe des Bat-Boomerangs und anderen Waffen den Garaus zu machen. Die Prügeleien in dem Gebäudekomplex erinnern an *Fighting Force 64*: Mit cleveren Combos werden Gegner wie aggressive Clowns oder der Joker höchstpersönlich schneller auf die Bretter geschickt. In den USA erscheint *Batman Beyond* im Oktober, ein Veröffentlichungstermin für Deutschland ist nicht bekannt. **(jq)**

OBEN AUF Kletterpartien dürften Batman keine Probleme bereiten.

VERMÖBELT Mit den Ganoven macht Batman kurzen Prozess.

Mickey`s Speedway USA

Mit Mickey auf die Piste!

CRASH Mit den witzigen Extras räumt ihr die Piste frei.

Zurzeit wird in der Edelspieleschmiede Rare mit Hochdruck an *Mickey's Speedway USA* getüftelt, das bislang unter dem Namen *Mickey Toon Racer* bekannt war. In dem vom Fahrverhalten her *Mario Kart*-ähnlichen Titel gehen alle beliebten Disney-Charaktere von Minnie Maus über Goofy bis hin zu Onkel Dagobert an den Start. Ein fieses Wiesel hat die Halskette von Pluto geklaut, und nun machen sich Mickey und seine Freunde in ihren Cartoon-Mobilen auf den Weg, das kostbare Stück zurückzuholen. Donald und Co. rasen durch den Grand Canyon und weitere bekannte Orte in den USA. Während des Rennens kann man eines der nützlichen Extras wie einen Baseball einsacken, um damit den vor sich fahrenden Raser von der Piste zu schießen. Um das wertvolle Kleinod zu erlangen, müsst ihr in insgesamt fünf verschiedenen Wettbewerben jeweils alle vier Rennen gewinnen. Ein genialer Vierspielermodus und eine flüssige Renndarstellung deuten schon jetzt auf einen Hit hin. Einen Veröffentlichungstermin für Deutschland gibt es bislang nicht. **(jq)**

SCHNARCH Leider hat der trottelige Goofy den Start total verpennt.

Seadoo HydroCross 2001

Konkurrenz für Wave Race 64?

Der Rennspiel-Klassiker *Wave Race 64* ist bislang noch immer die ungeschlagene Referenz im Bereich Jet-Ski-Rennen. Mit *Seadoo Hydrocross 2001* wollen die Entwickler von Vicarious Visions diesen Zustand ändern. Das rasante Spiel bietet acht unterschiedliche Piloten, die sich in ihrem Fahrstil unterscheiden. Die Fahrer begeben sich hinters Steuer von authentischen Sea-Doo-Jet-Skis, um beim Rennen auf insgesamt 10 Strecken der Konkurrenz davonzufahren. Auf den nassen Kursen sorgen versteckte Areale, nützliche Abkürzungen und zerstörbare Objekte für Kurzweil und viele Positionswechsel. Mit coolen Tricks kann man Gegner und Zuschauer beeindrucken. Die Rennen können gegen bis zu drei weitere menschliche Piloten gefahren werden, das Expansion Pak sorgt für detaillierte Kurse und eine hohe Auflösung auf dem Bildschirm. In den Vereinigten Staaten erscheint *Seadoo HydroCross 2001* im August, wann die Jet-Skis auch bei uns in Deutschland Wellen schlagen werden, ist noch unbekannt. **(jq)**

STEINSCHLAG Unvorsichtige Piloten laufen hier auf steinigen Grund.

VILLAGE PEOPLE Die Bewohner interessiert das Rennen wohl nicht.

DOLPHIN NEWS

Die Gerüchteküche brodelt weiter munter vor sich hin! Da harte Fakten und erste Bilder zum Dolphin erst Ende August auf der Nintendo Space World der gespannten Weltöffentlichkeit präsentiert werden, können wir euch in dieser Ausgabe lediglich mit den neuesten Spekulationen und brandheißen Gerüchten rund um den geheimnisumwitterten Delfin versorgen. So wird beispielsweise aus der Tatsache, dass Capcom zuletzt keinen genauen Veröffentlichungstermin mehr für Resident Evil Zero bekannt gegeben hat, geschlossen, dass dieses Spiel inzwischen für den Nintendo Dolphin entwickelt wird. Auch das seit langer Zeit angekündigte Mother 3 (alias Earthbound 3) soll Gerüchten zufolge nicht mehr auf dem N64, sondern nur noch auf Nintendos Next-Generation-Konsole erscheinen.

Resident Evil Zero

In letzter Zeit verdichteten sich Spekulationen, nach denen der Horror-Schocker Resident Evil Zero für den Dolphin erscheinen soll. Capcom hat bereits angekündigt, Spiele für alle neuen Next-Generation-Plattformen (PlayStation 2, Microsoft X-Box, Dolphin) zu entwickeln. Nachdem Resident Evil Zero zwischenzeitlich bereits im Juli in Japan veröffentlicht werden sollte, war der gruselige Titel zuletzt nicht mehr auf den japanischen Releaselisten von Capcom zu finden. Das Action-Adventure mit Gänsehaut-Garantie versetzt den Spieler in die Rolle von Rebecca Chambers, die unter Mithilfe von Ex-Soldat Billy Cohen den schmutzigen Machenschaften der mysteriösen Umbrella-Organisation auf den Grund geht. Mit den Grafik- und Soundfähigkeiten des Dolphin wäre ein optisch schrecklich-schönes Abenteuer mit filmreifen Untoten und beklemmender Soundkulisse möglich, das mutigen Spielern mit überraschenden Schockeffekten schlaflose Nächte bereiten dürfte.

DUO Durch die Möglichkeiten des Dolphin könnte die Grafik deutlich aufgebohrt werden.

ICE Wird das dynamische Duo in Zukunft auf dem Dolphin auf Zombiejagd gehen?

Star Wars

Nach einer ersten Präsentation zeigte sich LucasArts sehr angetan von den Möglichkeiten des Dolphin. Nach Einschätzung der Entwickler bietet die Next-Generation-Konsole deutliche Vorteile gegenüber dem Dreamcast (Sega) und der PlayStation 2 von Sony. Nach diesen positiven Urteil verwundert es nicht, dass LucasArts bereits Pläne für ein Star-Wars-Spiel für den Dolphin in der Schublade hat. Der Titel, dessen Name bislang noch nicht feststeht, soll zeitgleich zum Launch oder kurz nach der Veröffentlichung des Dolphin in Japan erscheinen. Einzelheiten zum Spiel aus dem Star-Wars-Universum wurden noch nicht bekannt gegeben. Die langjährigen Beziehungen zwischen Nintendo und LucasArts, die bereits seit dem 8-Bit-Zeitalter bestehen, werden somit auch auf dem Dolphin Früchte tragen.

N64 Optisch dürfte das Dolphin-Star Wars gigantisch aussehen.

Alle bislang angekündigten Dolphin-Spiele im Überblick:

Titel	*Hersteller*	*Beschreibung*	*Veröffentlichung*
Dinosaur	*Ubi Soft*	*Filmumsetzung*	*Nicht bekannt*
In einem Land vor u. Zeit	*Swing!*	*Filmumsetzung*	*2001*
Picassio	*Promethean Design*	*Action-Adventure*	*2001*
Saffire	*Saffire*	*Action-Adventure*	*2001*
The Road To El Dorado	*Ubi Soft*	*Das Spiel zum Trickfilm*	*2001*
Thornado	*Factor 5*	*Turrican-Neuauflage*	*2001*
Title Defense	*Climax*	*Boxen*	*Anfang 2001*
VIP	*Ubi Soft*	*Umsetzung der TV-Serie*	*N. bek.*

Auf der weltgrößten Videospielmesse, der E3 in Los Angeles, wurde neben zahlreichen Fortsetzungen und Nachfolgern bekannter N64-Hits auch die eine oder andere Überraschung angekündigt, über die im Vorfeld der Messe noch nichts zu hören war. Eine davon ist der Titel Roswell Conspiracies. Vor allem Fans der Mystery-Serie Akte X dürften beim Titel des Spiels hellhörig werden, sollen im amerikanischen Militärstützpunkt Roswell doch angeblich die Überreste eines abgestürzten UFOs samt Besatzung lagern! Wer es lieber sportlich statt mystisch mag, sollte einen Blick auf NFL Blitz 2001 und Ready 2 Rumble: Round 2 werfen.

Roswell Conspiracies

Aus dem Hause Red Storm kommt im Herbst das Spiel Roswell Conspiracies auf den US-Markt, zeitgleich beginnt im amerikanischen TV die gleichnamige Zeichentrickfilmserie. Darin hat eine Gruppe von außerirdischen Spezialagenten durch Untersuchungen herausgefunden, dass mystische Schreckensgestalten wie Vampire oder Werwölfe in Wahrheit aggressive Aliens sind, die sich die Erde untertan machen wollen. Unter dem Namen „The Global Alliance" operieren die extraterrestrischen Retter aus einem Bunker in der Nähe des Militärstützpunkts Roswell, um Polizeioffiziere, Soldaten und Geheimagenten für die Rettung der Erde zu rekrutieren. In der Rolle zweier Außerirdischer klettert, läuft oder springt man durch umfangreiche 3D-Szenarien und löst nebenbei kniffl ige Rätsel, um die fiesen Aliens einzufangen. Wann das von Climax entwickelte Action-Adventure in Deutschland erscheint, ist noch nicht bekannt.

ÜBERIRDISCH Dieses Duo heizt den Aliens gehörig ein.

Ready 2 Rumble: Round 2

Bekloppte Boxer, schlimme Schwinger und viel Spielspaß zwischen den Ringseilen. Das waren die Zutaten des Überraschungshits Ready 2 Rumble Boxing, der auch auf dem N64 gut einschlug. Im November geht die abgedrehte Klopperei von Midway in den USA in die zweite Runde. Neben den elf bekannten Faustkämpfern des ersten Teils betreten zwölf neue Prügelknaben die Arena, um ihre Kontrahenten windelweich zu prügeln. So wird z. B. der 160-kg-Center Shaquille O'Neal, frisch gebackener NBA-Champion mit den L.A. Lakers, die Boxhandschuhe überstreifen. Der kinderliebe Superstar Michael Jackson soll ebenfalls einer der neuen Boxer sein. Neue krachende Combos, brachiale Spezialmanöver der Fighter, ein überarbeiteter Meisterschaftsmodus sowie neue Trainingsmöglichkeiten lassen auf ein Action-Boxspiel mit Spaßgarantie hoffen.

AFRO Auch bekannte Charaktere schwingen erneut die Fäuste.

NFL Blitz 2001

In den USA erfreut sich sowohl die Automaten- als auch die N64-Version von NFL Blitz großer Beliebtheit. Da verwundert es nicht, dass Midway im September den Nachfolger NFL Blitz 2001 in die amerikanischen Verkaufsregale stellt. Um das rasante Arcade-Football zu verbessern, haben sich die Entwickler einiges einfallen lassen. Neue Stadien, intelligenter agierende CPU-Athleten und neu integrierte Minispiele (z. B. Quarterback Training) sind neben einem umfangreichen Editor für Spieler und Teams die Eckpfeiler des Nachfolgers. Überdies wurden den muskelstrotzenden Hünen der NFL erstmals authentische Attribute mit auf das Spielfeld gegeben, was dem Spiel einen realistischeren Touch verleiht. Auf noch spektakulärere Monsterhits und schmerzende Tacklings brauchen Fans der Serie natürlich nicht zu verzichten.

SPRINT Nur mit Turbo entkommt man der harten Defense.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend findet ihr eine Auswahl der in den nächsten Monaten in den USA erscheinenden Veröffentlichungen:

August: *Polaris SnoCross, NFL Quarterback Club 2001, Banjo-Tooie, Turok 3*
September: *Tom & Jerry, San Francisco Rush 2049, NFL Blitz 2001, Mario Tennis*

Donald Duck Quack Attack

Donald dreht im November mächtig auf

Männliche Enten sind ab Herbst in Mode auf dem N64. Neben *Duck Dodgers* im Oktober schickt Ubi Soft mit *Donald Duck Quack Attack* einen Helden mit Plattfüßen auf Nintendos Konsole. Ein mieser Magier namens Merlock hat Donalds Angebetete Daisy Duck bei einem Casting kurzerhand gekidnappt. Natürlich macht sich Kavalier Donald sofort auf den beschwerlichen Weg, um seine große Liebe aus den Händen des bösen Buben zu befreien. Bis der Erpel Daisy endlich wiedersieht, muss er durch 24 weitläufige Areale watscheln. Auf seiner Wanderschaft durch die sowohl in 3D als auch in traditionellem 2D dargestellten Levels trifft Donald auch auf weitere, freundlich gesinnte Mitstreiter aus dem beliebten Disney-Universum. Da die Engine des Spiels auf dem Hit *Rayman 2* basiert, kann man sich schon jetzt auf ein grafisch atemberaubendes Jump&Run mit großartigen Leveldesign freuen. Die Angriffsarten des Retters hängen von seiner jeweiligen Stimmung ab, hat Donald beispielsweise gute Laune, streckt er die Gegner mit einem normalen Schlag nieder. Ist er dagegen frustiert oder durch Aktionen seiner Feinde angeschlagen, setzt er unliebsame Begleiter mit kuriosen Spezialattacken außer Gefecht. Ab November steht *Donald Duck Quack Attack* auch in deutschen Verkaufsregalen. **(jq)**

UNHEIMLICHE BEGEGNUNG Mit dem Frankenstein-Verschnitt ist nicht zu spaßen.

DIE BRÜCKE Dieser Level erinnert entfernt an die Wasserstraßen Venedigs.

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++

Gemeinsam gegen Piraten: Um der wachsenden Software-Piraterie Einhalt zu gebieten, haben die beiden großen Konkurrenten Nintendo of America und Sony Computer Entertainment America zusammen mit 11 weiteren namhaften Herstellern (darunter Activision, Electronic Arts und Midway) ein Verfahren gegen sechs Personen angestrengt, die auf ihren Webseiten angeblich illegale Kopien von Videospielen anbieten. Den Angeschuldigten wird vorgeworfen, die Spiele kopiert und Werbung für die Kopien im Internet gemacht zu haben. Die Spiele seien dann über einen normalen Mail-Service verkauft worden. Als Strafe kommt neben der Stilllegung der Internetadressen ein Bußgeld in Betracht.

Hohe Berge: Mit *Big Mountain 2000* kommt im September in den USA eine Mischung zwischen Ski- und Snowboard-Simulation für das N64 auf den Markt. Das von Imagineer entwickelte Spiel bietet sechs Piloten mit jeweils unterschiedlichen Brettern. Die Sportler stürzen sich im Rahmen einer Meisterschaft, eines Slaloms oder Riesenslaloms die Piste herunter, außerdem wird ein Zweispielermodus geboten. In der Luft können die Pistensäue

Spirou-Gewinnspiel

In Zusammenarbeit mit Ubi Soft verlost N-Zone tolle Gewinne rund um Spirou, den sympathischen Reporter aus dem gleichnamigen Game-Boy-Color-Spiel. Wir verlosen fünf schicke Uhren im spaßigen Spirou-Look, außerdem gibt es fünf Schlüsselanhänger und natürlich auch fünf Exemplare des Jump&Run-Hits *Spirou* für den Game Boy Color zu gewinnen.

DIE ZEIT LÄUFT! Wer eine der coolen Uhren oder einen nützlichen Schlüsselanhänger gewinnen will, sollte schnell zum Hörer greifen.

SPIROU Den Game-Boy-Color-Titel, der mit einem N-Zone-Hit gekürt wurde, gibt es ebenfalls fünf Mal zu gewinnen.

Wenn ihr eines der witzigen Gimmicks gewinnen wollt, müsst ihr folgende Preisfrage richtig beantworten:

Welchen Beruf, der ihn immer wieder in aufregende Abenteuer verwickelt, übt Spirou aus?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt einfach der Ansage, um bei diesem Gewinnspiel teilzunehmen.

0190 / 59 58 50*

* Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,21 pro Minute.

Oder schreibt eine Postkarte mit dem Lösungswort an:
COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion N-Zone, Kennwort: Spirou, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.
Aktionsende ist der 26.07.2000. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Ubi Soft und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden.

+++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ &

spektakuläre Stunts vollführen. Man darf gespannt sein, ob das Spiel mit *1080° Snowboarding* mithalten kann.

Game-Boy-Advance-Rollenspiel: Die Entwickler des neu gegründeten Labels Brownie Brown tüfteln mit Hochdruck an einem Rollenspiel für den Game Boy Advance. Das Spiel trägt derzeit den vorläufigen Arbeitstitel *Magical Vacation*. Im Mittelpunkt des RPGs steht nach Angaben der Entwickler die Kommunikation mit anderen Spielern. Alle am Projekt Beteiligten sind ehemalige Square-Entwickler, die Hits wie *Secret Of Mana* kreiert haben.

Oldies but goldies: Unter dem Titel „Midway's Greatest Arcade Hits Volume I" bringt Arcade-Spezialist Midway im November in den USA eine Compilation mit Spieleklassikern auf den Markt. Folgende Titel wird die Sammlung beinhalten: *Joust, Defender, Robotron 2084, Root Beer Tapper, Spy Hunter* und *Sinistar*. Die Oldies werden aller Voraussicht nach im ursprünglichen Grafik-Gewand über die Bildschirme flimmern, optisch aufgemotzte Versionen sind nicht geplant.

NACHGEFRAGT BEI ... GEORGE WEISING

In unserer Rubrik „Nachgefragt bei ..." entlocken wir Firmenvertretern und Entwicklern in monatlichen Exklusivinterviews zuverlässige Infos und brandheiße Neuigkeiten zu zukünftigen N64-, Game-Boy- und Dolphin-Titeln. In diesem Monat haben wir George Weising, Entwickler bei Player 1 (Blues Brothers 2000, Hercules), zu Blues Brothers 2000, Hercules und zum Nintendo Dolphin befragt.

N-ZONE: *Blues Brothers 2000 überrascht durch ein ungewöhnliches Gameplay mit witzigen Tanzwettbewerben und grooviger Musikuntermalung. Wer hatte die Idee für dieses Konzept?*

George Weising: Das ganze Team hat an der Idee mitgearbeitet. Wir wollten ein Adventure mit musikalischen Aufgaben entwickeln. Die einfachen Tanzelemente schienen uns am besten zu *Blues Brothers 2000* zu passen.

N-ZONE: *Sind Sie persönlich ein Fan der Blues Brothers?*

George Weising: Wer ist das nicht? Meine Lieblingsszene ist die verrückte Verfolgungsjagd mit den vielen Fahrzeugen und dem furiosen Crash am Ende.

N-ZONE: *Was können unsere Leser von Hercules erwarten?*

George Weising: Wir haben die Merkmale der gleichnamigen TV-Phantasyserie gut auf dem N64 umsetzen können. So gibt es auch im Spiel *Hercules* jede Menge Humor, Magie, Abenteuer und Action. Und natürlich Endgegner, wirklich fiese Endgegner!

N-ZONE: *Gibt es irgendeinen technischen Teil in Hercules oder Blues Brothers 2000, auf den Sie und Ihr Team besonders stolz sind?*

George Weising: Wir sind alle sehr stolz auf die Endgegner von *Hercules*. Sie sind witzig, aber gleichzeitig richtig gemein und verdammt schwer zu besiegen.

N-ZONE: *Was erwarten Sie als Entwickler vom Nintendo Dolphin?*

George Weising: Mehr kreative Freiheit und Flexibilität. Mit dem Dolphin werden viel mehr kreative Ideen umsetzbar sein. So wird es z. B. möglich sein, auf im Spiel verwendeten Texturen kleine Filme ablaufen zu lassen, die Textur also praktisch als Bildschirm zu nutzen. Dies eröffnet völlig neue Möglichkeiten in puncto Kreativität oder für das Erzählen einer Story. Außerdem kann man davon ausgehen, dass richtige Lichteffekte vorberechnete Effekte ablösen werden, ohne dass dies die Spielgeschwindigkeit verlangsamen wird.

N-ZONE: *Wenn Sie völlige Freiheit hätten, welche Art von Spiel würden Sie auf dem Dolphin entwickeln?*

George Weising: Hmm, das ist eine schwierige Frage. Natürlich träumt jeder Einzelne in unserem Team davon, ein ganz bestimmtes Spielkonzept zu verwirklichen. Dabei steht bei uns allen vor allem die Entwicklung einer Spieler-Persönlichkeit im Vordergrund. Ich persönlich würde am liebsten ein Spiel kreieren, das auf einem Protagonisten mit einer ausgeprägten Persönlichkeit basiert. Das Spiel hätte sehr detaillierte Umgebungen, eine Vielzahl von Animationsstufen und ein wirklich interessantes Gameplay. Aber ein solches Spiel wünscht sich wohl jeder Entwickler...

N-ZONE: *Vielen Dank für das Interview.*

GRUPPENBILD MIT DAME Hier sehen wir Entwickler George Weising im Kreis seiner sympathischen Kollegen vom Team Player 1.

Neben den aktuellen deutschen Verkaufscharts für den Game Boy und den Game Boy Color informieren wir euch in dieser Spalte ausführlich und übersichtlich nach Monaten geordnet über die von Herstellerseite angekündigten Neuerscheinungen für den GBC. Sofern zu einzelnen Titeln ein genaues Erscheinungsdatum bekannt ist, findet ihr dieses in der letzten Listenspalte gesondert ausgewiesen. Zur besseren Orientierung haben wir natürlich auch eine Genre-Einschätzung für jeden Titel vorgenommen.

Die aktuellen Verkaufscharts aus Deutschland:

1.	(1)	**Pokémon – Blaue Edition**	Nintendo
2.	(2)	**Pokémon – Rote Edition**	Nintendo
3.	(4)	**Dragon Quest Monsters (Color)**	Eidos
4.	(NEU)	**Wario Land 3 (Color)**	Nintendo
5.	(3)	**Biene Maja (Color)**	Acclaim
6.	(5)	**Janosch: Das große Panama-Spiel (Color)**	Infogrames
7.	(6)	**Rayman (Color)**	Ubi Soft
8.	(7)	**Super Mario Bros. Deluxe (Color)**	Nintendo
9.	(8)	**Mario's Picross**	Nintendo
10.	(10)	**Star Wars Racer – Episode 1 (Color)**	Nintendo

Aktuelle Veröffentlichungstermine für den Game Boy Color:

JULI			
Familie Feuerstein	Jump&Run	Swing	Juli
Harvest Moon 2	Adventure	Crave	Juli
Konami GB Collection Vol. 4	Spielesammlung	Konami	Juli
Legend of the River King	Simulation	Crave	Juli
Magical Drop	Denkspiel	Swing	Juli
Microsoft Entertainment Pack	Puzzle Collection	Swing	Juli
Puzzled	Denkspiel	Swing	Juli
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	Juli
AUGUST			
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ	August
RTL Fußballmanager	Sport	THQ	August
Rugrats: Typisch Angelica	Adventure	THQ	August
TOCA Touring Car Champ.	Rennspiel	THQ	August
SEPTEMBER			
Animorphs	Adventure	Ubi Soft	September
Batman	Action	Ubi Soft	September
DSF Carl Lewis Athletics 2000	Sport	Ubi Soft	September
DSF Fußball Manager	Sport	Ubi Soft	September
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	September
Hype The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	September
In einem Land vor unserer Zeit	Jump&Run	Swing	September
Inspector Gadget	Action	Ubi Soft	September
Int. Track&Field SG	Sport	Konami	September
ISS 2000	Fußball	Konami	September
Laura u. d. Geheimnis d. D.	Adventure	Ubi Soft	September
MTV Sports: Skateboarding	Skateboarding	THQ	September
MTV Sports: Ultimate BMX	Rennspiel	THQ	September
NBA In The Zone 2000	Basketball	Konami	September
OKTOBER			
Championship Motocross	Rennspiel	THQ	Oktober
Croc 2	Jump&Run	THQ	Oktober
Disney's Dinosaur	Action-Adventure	Ubi Soft	Oktober
GTA 2	Action	Take 2	Oktober
Lufia	Rollenspiel	Crave	Oktober
MTV Sports: Skateboarding	Skateboard	THQ	Oktober
NBA Live 2000	Basketball	THQ	Oktober
Scrabble	Denkspiel	Mattel Media	Oktober
Spiderman	Action-Adventure	Activision	Oktober
The Simpsons	Action	THQ	Oktober
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	Activision	Oktober
NOVEMBER			
Aliens	Action	THQ	November
Buffy the Vampire Slayer	Action	THQ	November
Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Kid Monsters	Action	Konami	November
MTV Sports: Pure Ride	Snowboarding	THQ	November
Power Rangers LR	Action-Adventure	THQ	November
Rugrats in Paris	Adventure	THQ	November
Scooby-Doo!: Classic Creep Cap.	Jump&Run	THQ	November
The Grinch	Action	Konami	November
The Mummy	Action	Konami	November
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft	November
V.I.P.	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Walt Disney's Dschungelbuch	Adventure	Ubi Soft	November
Woody Extreme Racing	Rennspiel	Konami	November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	November
DEZEMBER			
Blade	Action-Adventure	Activision	Dezember
Buzz Lightyear Of Star Command	Action-Adventure	Activision	Dezember
Mat Hoffman's Pro BMX	Sport	Activision	Dezember

Zelda: Mysterious Seed of Power

Start der neuen Zelda-Trilogie

Mit *Zelda: Mysterious Seed of Power* erscheint dieses Jahr in Japan der erste Teil einer Zelda-Trilogie für den Game Boy Color. In dem neuen Abenteuer, das spielerisch an *Zelda: Link's Awakening* angelehnt ist, wurde Prinzessin Zelda vom Ganoven Ganon gekidnappt. Um die liebliche Thronfolgerin zu befreien, muss der bekannte Held durch verschiedene Dimensionen reisen. Unterstützung erhält Link dieses Mal von einem Känguru namens Ricky. Wenn Link in dessen Beutel springt, kann er Boxhandschuhe nutzen, um Gegner durch gezielte Schläge aus dem Weg zu räumen. Als weiterer Charakter eilt die Hexe Maple dem Protagonisten auf ihrem Besenstiel zur Hilfe. Durch einen neuartigen Link-Modus wird es möglich sein, die drei Teile der Serie miteinander zu verbinden. Wann der speziell für den Game Boy Color entwickelte Titel in Deutschland erscheint, ist bislang nicht bekannt. **(jq)**

FROSTIG In der Schneelandschaft lauern miese Monster.

SATTELFEST Link lässt sich gerne mal transportieren.

XploderGB

Schummeleien für unterwegs

PRAKTISCH Das Modul ist mit allen GB-Versionen kompatibel.

Der XploderGB der Fa. Blaze steht seit Juni in den Verkaufsregalen. Für 69,95 DM bekommt ihr ein mit eingängiger Benutzerführung versehenes Schummelmodul. Das mit dem Gamebuster und Action Replay kompatible Gerät bietet neben Codes für über 200 Spiele auch die Möglichkeit, eigene Codes ausfindig zu machen. Als besondere Zugabe sind bereits über 500 Codes zu den diversen *Pokémon*-Spielen auf dem XploderGB vorhanden. Per Link-Kabel können zudem Codes zwischen zwei XploderGB-Modulen übertragen werden. **(jq)**

Jay und die Spielzeugdiebe

Ein Löwe geht auf Alienjagd

KNUFFIG Jay ist aus dem RTL-Kinderprogramm bekannt.

THQ veröffentlicht in Zusammenarbeit mit RTL Ende Juni den Game-Boy-Color-Titel *Jay und die Spielzeugdiebe*. In seinem Videospieldebüt erlebt Jay zusammen mit den Spielzeugdieben in über 30 Levels spannende Abenteuer. Das Jump&Run führt den Spieler in eine fantastische Alienwelt, durch die sich der pelzige Protagonist mit Geschick und Grips kämpfen muss. Die Grafik des Spiels, das zu einem Preis von DM 69,95 angeboten wird, soll die Möglichkeiten des Game Boy Color voll ausschöpfen. **(jq)**

ATTACKE VOM MARS

Mit den Looney Tunes im Sammelwahn: In bester Pokémon-Manier dürft ihr die witzigen Charaktere finden und untereinander tauschen!

- Genre: Action-Adventure
- Spieler: 1-2
- Hersteller: Infogrames
- Internet: www.infogrames.de

Eigentlich will Bugs Bunny nur Ferien machen. Zuvor muss er aber Marvin den Marsmenschen daran hindern, die Erde zu zerstören. Auf seiner Reise trifft er auf andere Looney-Tunes-Charaktere, von denen sich ihm einige anschließen. An bestimmten Stellen im Spiel gilt es dann, einen bestimmten Charakter einzusetzen, um eine Aufgabe zu erfüllen. So ist es Bugs Bunny möglich, behände in Erdlöcher zu springen und Höhlen zu erforschen, während Duffy Duck unbeschadet im Wasser seine Kreise ziehen kann. Um alle 47 Charaktere zu bekommen, müsst ihr in so genannten Real-Time-Games per Link-Kabel oder Infrarot-Schnittstelle gegen eure Freunde antreten. Hier könnt ihr dann bei Spielen wie „Stein, Schere, Papier" die fehlenden Figuren ergattern. Ihr benötigt mindestens 22 der Cartoon-Helden, um alle 13 geheimen Levels zu spielen, die sich an die zwölf regulären Abschnitte anschließen.

André Horn

KÜHLES NASS Der vorlaute Duffy Duck genießt ein Bad.

VERSAMMLUNG Insgesamt gibt es 47 Looney Tunes im Spiel.

ALARM Marsmensch Marvin will die Erde zerstören.

BEWERTUNG

Titel:	Attacke vom Mars
System:	Game Boy Color
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Batterie
Levels:	12(+13)
Preis:	Ca. DM 69,-
Hersteller:	Nintendo
Geeignet:	Ab 8 Jahren
Sprache:	Deutsche Texte
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik: 78%
Sound: 75%
Dauerspaß: 82%

Gesamtwertung: 81%

Beurteilung: Witzige Kreuzung aus Abenteuerspiel und Jump&Run mit dem durch Pokémon so beliebten Sammelbonus. Die eingebauten Minispiele und Geheimlevels bieten Abwechslung satt, sind aber schon etwas zu viel des Guten, da das Spiel trotz der Fülle von Elementen insgesamt etwas oberflächlich wirkt.

MEINE MEINUNG!

Da wollte man wohl von allem etwas in ein Modul packen: Ein guter Schuss Jump&Run, ein wenig Adventure, eine Prise Pokémon und ein paar nette Minispielchen für eine Runde unter Freunden. Insgesamt ist die Mischung auch wirklich gut gelungen und besonders das Wechseln unter den vielen spielbaren Comicfiguren macht einen Heidenspaß. Leider scheint vor allem dem Kern des Spiels (den ersten 12 Levels) der letzte Schliff im Design zu fehlen. So werdet ihr oft planlos herumlaufen, da die Stages manchmal etwas unübersichtlich angeordnet sind und das Abklappern der immer gleichen Stellen etwas nervig werden kann. André

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

In dieser Sparte informieren wir euch über die besten Titel für den Game Boy Color, die in den verschiedenen Genres auf dem Handheld-Gerät für Furore und Aufsehen sorgten. Hier findet ihr alle die Titel, die ihr am besten im Schrank haben, zumindest aber kennen solltet, um mitreden zu können. Natürlich ergänzen wir unsere Bestenliste regelmäßig und freuen uns, euch mit diesem Service noch mehr Übersicht zu bieten.

Die jeweils drei besten Spiele für den Game Boy Color:

Jump&Run

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Rayman	Ubi Soft	03/00	90%
2. Wario Land 3	Nintendo	06/00	88%
3. Bugs Bunny – Crazy Castle 3	Kemco	07/99	86%

Rennspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. F1 World Grand Prix	Nintendo	08/99	90%
2. Suzuki Alstare Extreme Racing	Ubi Soft	12/99	85%
3. Mickey's Racing Adventure	Nintendo	12/99	84%

Rollenspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Pokémon Special Pikachu Edition	Nintendo	07/00	93%
1. Pokémon Rot/Blau	Nintendo	08/99	91%
2. Dragon Quest Monsters	Eidos	03/00	84%

Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Zelda: Links Awakening DX	Nintendo	09/99	86%
2. Azure Dreams	Konami	04/00	84%
3. Quest for Camelot	Nintendo	02/99	83%

Action

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Turok: Rage Wars	Acclaim	12/99	85%
2. Army Men	3DO	03/00	82%
3. Wings Of Fury	Mindscape	06/00	80%

Action-Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Metal Gear Solid	Konami	04/00	90%
2. Tomb Raider	THQ	07/00	89%
3. Conker's Pocket Tales	Rare	08/99	88%

Denkspiel

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Magical Tetris	Activision	03/00	87%
2. Bust-A-Move 2	Nintendo	07/98	85%
3. Swing	Software 2000	03/00	83%

Sportspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Mario Golf	Nintendo	01/00	90%
2. International Track & Field	Konami	03/00	85%
3. Golf King	Crave	05/00	83%

STIMMUNG Sogar Cutsequenzen haben die Entwickler auf das Modul gepackt.

FEUCHT Auch in der Game-Boy-Color-Version gibt es Schwimmeinlagen.

STURZFLUG Hier droht Lara der Angriff des fliegenden Knochensauriers.

TOMB RAIDER

Nach Metal Gear Solid folgt mit Tomb Raider nun die nächste Umsetzung eines PlayStation-Hits auf dem Game Boy Color.

- Genre: Action-Adventure
- Spieler: 1
- Hersteller: THQ
- Internet: www.thq.de

Die attraktive Archäologin Lara Croft wird dringend gebraucht: In einem alten Tempel tief im schwülen Dschungel von Peru liegt ein mystischer Kristall verborgen. Der so genannte „Nigthmare Stone" beinhaltet den bösen Geist des finstren Gottes Quaxet und verleiht seinem Besitzer unvorstellbare Macht. Um zu verhindern, das sich geldgierige Schurken das Kleinod unter den Nagel reißen, macht sich Lara auf den Weg, den Stein in Sicherheit zu bringen und damit die gesamte Menschheit vor dem drohenden Untergang zu retten. Dank eines voll gepackten 32MBit-Cartridges bewegt sich die virtuelle Schönheit grazil durch riesige Tempelanlagen, die von Schlangen, Skorpionen, Fledermäusen und schaurigen Skelettmonstern bewacht werden. Dabei stehen Lara auch auf dem Game Boy Color alle bekannten Aktionen zur Verfügung: Sie klettert behände auf höher gelegene Plattformen, hangelt sich über gähnende Abgründe oder kriecht durch niedrige Höhlenpassagen. Während die zahlreichen Gegner mit den Waffen ins Visier genommen werden, werden vorher eingesammelte Dynamitstangen zur Beseitigung von störenden Hindernissen genutzt. Die in den Levels verteilten Medipacks frischen verbrauchte Lebensenergie wieder auf. Um auch den Grips des Spielers zu fordern, wurden zahlreiche genretypische Schalterrätsel ins Spiel integriert. Die gelungenen Zwischensequenzen mit packender Musikuntermalung treiben die Story stimmungsvoll voran.

Jens Quentin

N-ZONE HIT

KNOBELEI Mit etwas Geschick löst ihr die im Spiel integrierten Schalterrätsel ohne große Schwierigkeiten.

RAUCHENDE COLTS Bei Laras Abenteuern laufen die Pistolenläufe heiß.

VORSICHT! Hier hilft nur noch ein beherzter Sprung und Glück.

HÄNGEPARTIE Auch menschliche Gauner lauern auf Lara.

BEWERTUNG

Titel:	Tomb Raider
System:	Game Boy Color
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Batterie
Levels:	14 Areale
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	THQ
Geeignet:	Ab 8 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Erhältlich

MEINE MEINUNG!

Besonders die genialen Animationen der grazilen Videospielschönheit sorgen für Staunen vor dem Game-Boy-Color-Screen. Die zahlreichen Animationsstufen merkt man Lara deutlich an, nie zuvor ist ein Protagonist so lebensecht über den Minibildschirm gesprungen, geklettert oder getaucht. Auch das Gameplay kann insgesamt überzeugen, obwohl das Timing der knifflingen Sprünge aufgrund der teilweise etwas schwammigen Steuerung nicht immer leicht fällt. Den ersten Game-Boy-Color-Auftritt von Lara Croft sollte man sich trotzdem auf keinen Fall entgehen lassen. Jens

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Grafik:	87%
Sound:	79%
Dauerspaß:	90%

Gesamtwertung: 89%

Beurteilung: Beeindruckende Umsetzung des Megasellers für den Game Boy Color mit packenden Zwischensequenzen, riesigen Arealen und atemberaubenden Animationen.

DIE 24 STUNDEN VON LE MANS

Nun gibt es eines der bekanntesten und aufregendsten Rennereignisse der Welt auch für unterwegs.

FAHRFEHLER ? Hier kommt der Rumble-Effekt zur Geltung.

Einsteiger dürfen sich die Reifen im unkomplizierten Arcade-Modus warm fahren, wobei 21 rund um den Erdball verteilte Rennstrecken ausgewählt werden können. Hat man in diesen Rennen seine Klasse unter Beweis gestellt, kann eine Meisterschaft oder das 24-Stunden-Rennen von Le Mans mit einem von insgesamt 10 aufgebohrten Rennern in Angriff genommen werden. Als witziges Feature haben die Entwickler ein Rumble Pak eingebaut, das euch jeden Fahrfehler spüren lässt. Neben der gelungenen Grafik sorgen ausgekochte CPU-Piloten für harte Positionsduelle.

Jens Quentin

BEWERTUNG

Titel:	Die 24 Stunden von LeMans
System:	Game Boy Color
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Batterie
Levels:	21 Strecken
Preis:	Ca. DM 69,-
Hersteller:	Infogrames
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik: 80%
Sound: 71%
Dauerspaß: 82%

Gesamtwertung: 81%

HOT WHEELS STUNT DRIVER

Bei Hot Wheels Stunt Driver erwartet den Spieler rasante Rennaction mit haarsträubenden Sprungeinlagen.

UFO? Gewagte Stunts werden mit nützlichen Turbos belohnt.

Am Anfang könnt ihr nur zwischen fünf verschiedenen Spielzeug-Boliden wählen, um gegen einen Freund oder in einem Turnier gegen CPU-Fahrer gnadenlos den Bleifuß einzusetzen. Gute Fahrleistungen werden mit leistungsfähigeren Karossen und neuen Streckenabschnitten belohnt. Die mit Sprungschanzen versehenen 6 Kurse führen durchs Wohnzimmer oder einen Hinterhof. Wer während des Sprungs tollkühne Tricks präsentiert, erhält nach der Landung kurzzeitig einen Turboschub. Auf Dauer bietet die ansprechend umgesetzte Heizerei zu wenig Spieltiefe und Abwechslung.

Jens Quentin

BEWERTUNG

Titel:	Hot Wheels Stunt Driver
System:	Game Boy/Game Boy Color
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-2 (Link-Kabel)
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Passwort
Levels:	6 Strecken
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Mattel Media
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik: 69%
Sound: 62%
Dauerspaß: 70%

Gesamtwertung: 69%

TOONSYLVANIA

Die Umsetzung der Trickfilmserie bietet durchgeknallte Charaktere und den Horror-Humor der Fernsehvorlage.

OBACHT! Hier droht dem Buckligen Gefahr aus der Luft.

Nachdem der bucklige Igor ein Experiment verschlafen hat, ist im Schloss von Dr. Vic Frankenstein die Hölle los. Phil, seines Zeichens Versuchkaninchen, hat es durch die Wucht der Explosion in Stücke gerissen. Die Einzelteile liegen nun in verschiedenen Regionen verteilt. Um Frankenstein zu besänftigen, macht sich Igor auf den Weg durch die Welten, um die Teile einzusammeln. Neben den 17 verschiedenen Gegnern lauern am Ende jeder Welt Endgegner. Mit Hilfe von Erfindungen erhält Igor neue Fertigkeiten wie einen Supersprung. Witziges Jump&Run mit solidem Gameplay.

Jens Quentin

BEWERTUNG

Titel:	Toonsylvania
System:	Game Boy Color
Genre:	Action
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Passwort
Levels:	15 Levels
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Ubi Soft
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik: 85%
Sound: 75%
Dauerspaß: 86%

Gesamtwertung: 84%

PONG

Mit Pong können nun auch Game-Boy-Color-Besitzer einen Ausflug in die Videospielhistorie unternehmen.

KICK OFF! Bei Soccer Pong spielen Zwei gegen Zwei.

Nostalgiefans können sich mit der Schwarz-Weiß-Fassung der Ur-Version die Zeit vertreiben. Wer lieber eine grafisch aufgebohrte Fassung des simplen, aber unterhaltsamen Spielprinzips genießen möchte, hat die Wahl zwischen drei neuen Varianten. Beim Soccer Pong geht ihr mit zwei Schlägern auf Torjagd, während beim witzigen Arctic Pong putzige Pinguine den Ball abfälschen. Bei Jungle Pong sorgen diverse Extras für fiese Flugbahnen des Balles. Alles in allem ein unterhaltsamer Klassiker mit witzigen Features, bei dem leider der Zweispielermodus fehlt.

Jens Quentin

BEWERTUNG

Titel:	Pong
System:	Game Boy Color
Genre:	Geschicklichkeit
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	3 Stufen
Speichern:	Entfällt
Levels:	5 Spielmodi
Preis:	Ca. DM 65,-
Hersteller:	Take 2
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik: 68%
Sound: 64%
Dauerspaß: 82%

Gesamtwertung: 78%

Die aktuelle N-Zone steht wieder einmal ganz im Zeichen von Pokémon. Kein Wunder: Nintendos Spiele-Ankündigungen auf der Elektronikmesse E3 in Los Angeles schlugen bei der Fachpresse ein wie eine Bombe. Die Pokémon-Hersteller haben sich wirklich viel für uns vorgenommen. Auch in Deutschland, wie ihr in unserem 4-Seiten-Special dieser Ausgabe lesen könnt. Was es sonst noch alles Neues gibt, lest ihr wie immer hier in der Pokémon Zone. Schreibt uns an folgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: Pokémon Zone
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

Pokémon-Filme ganz GROSS!

#244 ENTEI Dieses neue Pokémon spielt im dritten Kinofilm eine wichtige Rolle.

Während in Deutschland der erste Pokémon-Kinohit inzwischen langsam ausläuft, wächst in den USA und Japan die Vorfreude auf einen extra-heißen Kino-Sommer: Am 21. Juli läuft der zweite Pokémon-Kracher „Pokémon the Movie 2000" landesweit in Amerika an, in dem das legendäre Flug-Pokémon #249 Lugia erstmals die große Leinwand betritt. Noch besser sind allerdings die Japaner dran, denn bereits am 8. Juli startet dort der dritte Pokémon-Kinofilm mit dem Titel „Lord of the UNKNOWN Tower". Dieser stellt gleich zwei sehr merkwürdige neue Pokémon in den Handlungsmittelpunkt, die auch in den Gold-/Silber-Editionen eine wichtige Rolle spielen: #244 Entei, eine Art asiatischer Löwe mit Schnurrbart, und das geheimnisumwitterte #201 Unknown (deutsch: das Unbekannte), ein uraltes Kollektiv-Pokémon mit geradezu astronomischen Kräften. Bis das dritte Pokémon-Kinoabenteuer die deutschen Kinos erreicht, wird natürlich noch einige Zeit vergehen, doch die weltweit beachtlichen Erfolge der drei Pokémon-Filme dürften trotzdem für eine angenehme Überraschung bei den hiesigen Pokémaniacs sorgen: Beim Filmverleih Warner Bros. wird derzeit geplant, den zweiten Pokémon-Film möglicherweise schon zu Weihnachten auf die deutsche Fangemeinde loszulassen. *(mg)*

Mew schnappen wie nix!

XPLODER Das GB-Schummelmodul von Blaze verfügt über mehr als 500 Pokémon-Cheats.

Das heiß begehrte Pokémon #151 Mew ist trotz hartnäckiger Gerüchte weder in der *Roten* noch der *Blauen* noch der *Gelben Edition* von Pokémon zu finden. Mit dem neuen Schummelmodul Xploder von Blaze kann man es jedoch wie ein Kaninchen aus dem Hut hervorzaubern und endlich seiner Pokémon-Sammlung einverleiben. Richtig fair ist das eigentlich nicht, aber mit dem entsprechenden Code dürfte das äußerst seltene und beliebte Pokémon sich auf den Modulen landauf und landab zumindest ziemlich vermehren. Über 500 Pokémon-Cheats (und natürlich Codes zu vielen, vielen anderen Game-Boy-Spielen) sind auf dem kleinen Kraftpaket von Blaze enthalten, über 1.500 weitere kann man sich im Internet unter www.blaze.de besorgen und mit einer Cheat-Trainingsfunktion eigene Codes finden und speichern. Für ehrbare Pokémon-Trainer kommt Schummeln natürlich nicht infrage. Absolute Mew-Fans hingegen werden sich garantiert freuen! *(mg)*

Pokémon Championship 2000

Pokémon-Experten, ihr habt nicht mehr viel Zeit! Seit Ende Mai und nur noch bis zum 1. Juli werden alle Pokémon-Trainer Deutschlands bis an ihre Grenzen gefordert: In sechs deutschen Großstädten (Berlin, Hamburg, Leipzig, Mülheim, Frankfurt und München) findet derzeit die Pokémon Championship 2000 statt, bei der von Nintendo unter Tausenden von Kids der beste Trainer Deutschlands ermittelt wird. Die Wettkämpfe, die in den Arenen von *Pokémon Stadium* ausgefochten werden, dauerten an jeder der ersten fünf Stationen vier Tage, nun steht nur noch das große Wettkampf-Finale in München (Perlacher Einkaufs Paradies) bevor. Die besten deutschen Stadium-Kämpfer fahren im September zu den offiziellen europäischen Pokémon-Wettkämpfen nach London! *(mg)*

INFO

Die Auflösung des Pokémon-Quiz

Zuerst einmal bedanken wir uns hiermit bei euch für die bisher mehr als rege Teilnahme an unserem Pokémon-Quiz! Wer in dieser Ausgabe schon die richtigen Lösungen erwartet, den müssen wir jedoch leider enttäuschen. Denn die N-Zone-Abonnenten würden so die Musterlösungen schon lesen können, bevor der Teilnahmeschluss erreicht ist! In der nächsten N-Zone findet ihr aber garantiert alle richtigen Antworten und den Namen des gesuchten Pokémon!

Spieleberater für Pokémon Gelb

Seid ihr verzweifelt, weil ihr im neuesten Pokémon-Spiel nicht wisst, wie ihr Pikachu zum Lachen bringt und wo ihr Bisasam oder Glumanda kriegt? Habt ihr schlaflose Nächte wegen Jessie und James vom Team Rocket oder steckt im Mondberg fest? Jetzt naht Rettung! Die Neuauflage des offiziellen Pokémon-Spieleberaters von Nintendo bringt euch geballtes Fachwissen und alle lebensnotwendigen Tipps für alle drei in Deutschland erhältlichen Pokémon-Editionen inklusive *Pokémon Gelb Special Pikachu Edition*. Hier wird euch fundiert verraten, welche Gegner die Arenaleiter in jeder Edition einsetzen, wo ihr welche Pokémon fangen könnt und vor allem natürlich, welche Pokémon in welcher Edition nicht enthalten sind. Viele zusätzliche Tipps und Infos runden das äußerst lehrreiche Buch im Magazinformat ab und machen es für echte Pokémaniacs zum unverzichtbaren Spiele-Leitfaden. Ein Pflichtkauf für jeden Fan, der wissen will, wo's langgeht. *(mg)*

SONNENGELB Die Neuauflage des offiziellen Spieleberaters.

Pokémon erobern Los Angeles

Die diesjährige Riesen-Elektronikmesse E3 in Los Angeles/USA stand bei Nintendo (fast) ausschließlich im Zeichen der auf der ganzen Welt beliebten und begehrten Videospiel-Helden namens Pokémon. Am großen Messestand von Nintendo USA wurde für die Besucher all das aufgebaut, was die amerikanischen Pokémaniacs schnappen und sammeln können – solange sie nur über das nötige Kleingeld verfügen! In einer über sechs Meter langen Glasvitrine (immerhin ein Ladenschaufenster mittlerer Größe) konnten die Fans weit über 150 Artikel und Spielwaren bestaunen, die ihre kleinen Lieblinge zum Thema hatten. Von Badetüchern, T-Shirts, Pullovern, Kissen, Bettwäsche, Hüten und Jacken reichte die Palette über Plüschfiguren, Action-Spielzeug, Lenkdrachen, Pokémon-Kameras und Masken bis hin zu Puzzles, CDs, Brettspielen, Pokémon-Büchern und Comics. Darüber hinaus gab es aber noch viel mehr zu bestaunen und bestimmt war für jeden Geschmack das richtige Kleinod oder Sammlerstück dabei. Begrüßt wurden die Besucher natürlich vom bekanntesten Pokémon der Welt: Ein überlebensgroßes, gelbes Elektro-Pokémon thronte inmitten von gefährlichen Wasserfontänen am Nintendo-Stand. Es bleibt abzuwarten, wann endlich auch in Deutschland eine solche Vielfalt an Pokémon-Fan-Artikeln zu haben ist. *(mg)*

NEUESTE MODE! Die Auswahl an Pokémon-Textilien in Amerika ist äußerst üppig.

TOTAL KREATIV Mit den Druckstudios entwerft ihr massenhaft eigene Motive, Bilder und vieles mehr.

GEWINNSPIEL

Druckt euch die Pokémon-Rasselbande

Erst ab dem 1. Juli im Handel und schon jetzt bei uns im Super-Gewinnspiel: Zusammen mit Mattel Interactive haben wir für euch 5 rote und 5 blaue Pokémon Druckstudios organisiert, die nun auf glückliche Gewinner warten. In beiden Farb-Varianten sind jeweils 81 der 151 Pokémon in über 600 Grafiken enthalten, mit denen ihr auf Basis von mehr als 250 verschiedenen Projektvorlagen die tollsten Pokémon-Motive für jeden nur denkbaren Anlass gestalten könnt. Alles, was ihr dafür braucht, ist ein PC mit Windows 95/98 + Drucker und schon sind selbst gemachte Geburtstagseinladungen, tolle Pokémon-Sticker, fantasievolles Briefpapier, Schlüsselanhänger, Urkunden, Masken oder sogar Pokémon-Papierflugzeuge im Handumdrehen entworfen und ausgedruckt. Auch das begehrte #151 Mew ist natürlich als Motiv dabei – und zwar in beiden Druckstudio-Varianten! Um ein Pokémon Druckstudio Rot oder ein Pokémon Druckstudio Blau vielleicht schon bald euer Eigen nennen zu können, solltet ihr allerdings die Antwort auf unsere Preisfrage wissen:

In welcher Stadt erhaltet ihr in Rot/Blau einen Rad-Coupon, um euch im Fahrradladen von Azuria City ein viel zu teures Rad gratis zu sichern?

Ruft an unter 0190/595850 und gebt eure Lösung einfach und bequem direkt per Telefon ab. Oder schreibt uns eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion N-Zone, Kennwort: „Pokémon-Druckstudios", Roonstraße 21, 90429 Nürnberg*

*Teilnahmeschluss ist der 26.07.2000. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. *Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,21 pro Minute. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Mattel Interactive und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht bar ausgezahlt werden.*

Welche Pokémon-Produkte gibt es schon, welche kommen noch, welche wünscht ihr euch am meisten? Hier findet ihr eine Übersicht von allen erhältlichen, angekündigten, ersehnten und überhaupt beliebtesten Pokémon-Artikeln! So seid ihr immer bestens auf dem Laufenden, damit ihr keine Pokémon-Fanprodukte verpasst und genau wisst, wann was zu haben ist.

Bereits erhältlich

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Rote/Blaue Edition	GB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelb (Pikachu Edition)	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelb/Rot/Blau Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Pedometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon – The First Movie-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Figur	DM 79,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüsch-Pikachu (groß)	Spielfigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschfiguren (klein)	Spielfigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk.	Spielfigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Bouncer (Flummi)	Spielzeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murmel Shooter	Spielzeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murmel Serie 1-5/je 10 Stk.	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Murmeln	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Junior Yatzhee	Würfelspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Leucht-Schlüsselanhänger	Schlüsselanhänger	DM 12,-	Bereits erhältlich
Pokémon Bettwäsche	Bettwäsche	DM 95,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Mewtu gegen Mew	Buch zum Film	DM 16,95	Bereits erhältlich
Pikachus Ferien	Buch zum Film	DM 7,95	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film	Kinofilm	---	Angelaufen

Kommt demnächst:

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Monopoly	Brettspiel	ca. DM 89,95	Juli
Pokémon Meister Trainer	Brettspiel	ca. DM 59,95	Juli
Pokémon Druckstudio Rot/Blau	PC	DM 59,95	Juli
Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt	August
Pokémon Snap	N64	Nicht bekannt	September
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	Nicht bekannt	Oktober
Pokémon Puzzle League	N64/GBC	Nicht bekannt	2. Halbjahr 2000
Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Nicht bekannt	Januar 2001
Pokémon Trading Card Game	GBC	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pikachu Genki Dechu	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt

Die beliebtesten Pokémon-Produkte:

Titel	Produkt	Preis
1. Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-
2. Pokémon Sammelkartenspiel	Kartenspiel	DM 19,95
3. Pokémon Plüsch-Pikachu	Spielfigur	DM 29,95
4. Pokémon Power Bouncer (Flummi)	Spielzeug	DM 50,-
5. Pokémon Rot/Blau	GB	DM 69,-

Die meistgewünschten Pokémon-Produkte:

Titel	Produkt	Release
1. Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Januar 2001
2. Pokémon Gelb (Pikachu Edition)	GBC	Erhältlich
3. Pokémon Snap	N64	September
4. Pokédex	Stand-Alone	August
5. Pokémon Monopoly	Brettspiel	Juli

POKÉMON- GALERIE

#061 Quaputzi

#062 Quappo

#063 Abra

#064 Kadabra

#065 Simsala

#066 Machollo

#067 Maschock

#068 Machomei

#069 Knofensa

#070 Ultrigaria

LESERBRIEFE

Könntet ihr mir ein Autogramm vom Erfinder der Pokémon schicken? Ich würde auch bezahlen.

N-ZONE Du würdest dich wundern, wie oft auch andere Leser uns mit dieser Bitte schreiben, aber leider können wir da im Moment nicht weiterhelfen (mal abgesehen davon, dass wir dir kein Geld dafür abknöpfen würden). Der heute 34-jährige Pokémon-Erfinder Satoshi Tajiri lebt und arbeitet als Chef der Spieleentwickler-Firma Game Freak in Japan und ist ausgesprochen menschenscheu (und vor allem pressescheu). Auch eine Autogrammadresse von ihm ist nicht bekannt, daher gelten die Unterschriften des Meisters überall als absolute Rarität. Anders sieht es mit Informationen über ihn aus. Im Internet gibt es Massen davon. Einen tabellarischen Lebenslauf von Tajiri-san in englischer Sprache findet man beispielsweise unter der etwas komplizierten Adresse www.mmca.or.jp/mmgp/97awards/english/person/person02.htm. Auch einige deutsche Sites berichten über ihn, so dass sich eine Internet-Suche in jedem Fall lohnt.

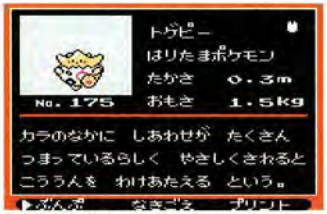
Christoph Danell

SATOSHI TAJIRI Die Autogramme des scheuen Pokémon-Erfinders sind heiß begehrt.

Könnt ihr nicht ein Poster von allen 100 neuen Pokémon mit ihrem Namen herausgeben? BITTE! BITTE! BITTE! BITTE!

N-ZONE Bei so viel Großbuchstaben und Ausrufezeichen fällt es uns ziemlich schwer, dir deinen Wunsch vorerst noch abschlagen zu müssen, aber das hat seinen Grund: Bisher hat Nintendo Deutschland offiziell weder die späteren deutschen Namen der 100 neuen Pokémon aus *Gold/Silber* bekannt gegeben, noch sind die entsprechenden Abbildungen des Mini-Monster-Nachwuchses zu haben. Wir versprechen jedoch, dass wir rechtzeitig zum Deutschland-Start von *Gold/Silber* ausführlichst über die neuen Module berichten und auch die neuen Pokémon im Bild vorstellen. Ob als Aufkleber, Poster oder sogar beides, können wir jetzt aber noch nicht garantieren.

Philipp Maurer



TOGEPI Als Mistys Schützling aus der TV-Serie bekannt, taucht Togepi bald auch in Gold/Silber auf.

Ihr habt letztes Jahr ein Sonderheft „Alles über Pokémon" herausgebracht. Kann man das noch nachbestellen oder ist das schon ausverkauft?

N-ZONE Leider stimmt der zweite Teil deiner Vermutung. Eine Nachfrage bei unserem Leserservice und im Versand bestätigte die Befürchtung: Das Pokémon-Sonderheft 1/99 ist mittlerweile wirklich restlos vergriffen, da kann man nichts machen. Mit etwas Glück hat aber jemand in deinem Bekanntenkreis eine Ausgabe übrig oder lässt dich das Heft wenigstens ausleihen, denn auch ein Nachdruck ist zurzeit nicht geplant. Sorry!

Sandra Bohne

SAMMLER-RARITÄT Das Pokémon-Sonderheft 1/99 ist leider restlos ausverkauft.

Ich muss unbedingt wissen, wie man in den Pokémon-Editionen für den Game Boy das Pokémon #151 Mew fangen kann.

N-ZONE So wie dir geht es fast allen Fans: Sie durchsuchen ihre Module nach Mew und finden es nirgends! Nintendo sagt dazu nach wie vor, dass es überhaupt nicht möglich ist, Mew in *Rot/Blau* auf normalem Wege zu finden. Auch in der *Gelben Edition* ist es laut Nintendo-Experten nicht zu schnappen. Hartnäckige Gerüchte munkeln zwar von einem Lastwagen, den man nach einer komplizierten Prozedur auf der M.S. Anne mit Stärke wegschieben kann, doch das ist eindeutig falsch. Der Laster lässt sich nicht verschieben – und selbst wenn, verbirgt sich kein Mew dahinter. Andere Gerüchte, die sich um Mew ranken, sind sogar noch fantastischer, aber leider genauso frei erfunden. Fakt bleibt: Wenn einer eurer Bekannten tatsächlich Mew besitzt, verfügt er über ein Schummel-Modul wie den Game Buster. Mit einem bestimmten Code lässt sich Mew dort hervorzaubern. Da das aber nichts mit normalen Tricks zu tun hat, ist das eigentlich unlauterer Wettbewerb. Die einzige andere derzeit bekannte Möglichkeit, Mew zu bekommen, ist, es auf einem offiziellen Wettbewerb wie vor längerer Zeit in Japan von einem besonderen Nintendo-Modul herunterzuladen. Da jetzt auch in Deutschland die ersten offiziellen Pokémon-Turniere stattfinden, kann es auch bei uns nun bald so weit sein.

Florian Hahlweg

HERZLICHEN DANK

Aljoscha Augustin – Mario Aumüller – Christian Baußmann – Antje Bleyer – Robert Grafe – Markus Graffunder – Jens Gundlach – Julian Hegemann – Katharina Herbst – Christian Hiester – Falk Hietscholt – Monique Hinz – Christoph Hlubucek – Wolfgang Kolb – Maria Kurschat – Tobias Lohrmann – Daniel Marschall – Demian Meyer – Benjamin Meyer – Enrico Mraß – Robin Nagel – Peter Olinger – Willi Oswald – Patrick Pfleger – Matthias Piechocki – Amadeo Raino – Christian Reichelt – Vera Riehle – Tobias Sagert – Daniel Sahiti – Marco Schmitz – Denis Schröder – Sebastian Schwarz – Yashin Simsek – Kim Weber – Thorsten Wieske – Jakob Wimmler – Mark Wolf – Stephan Zeidler – Manuel Zilly

➤ Solltet ihr eigene Tipps & Tricks zu Pokémon haben, dann schickt sie uns! Bei Abdruck werden eure Einsendungen im Rahmen der Lesertipps honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!
➤ Schickt eure Tipps, Tricks und Leserbriefe an:
COMPUTEC MEDIA – Redaktion N-Zone
Kennwort Pokémon Zone
Roonstr. 21 – 90429 Nürnberg
oder an:
matthias.glaser@computec.de

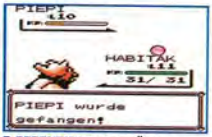
TIPPS & TRICKS

POKÉMON ROTE/BLAUE EDITION

➤ Machtvolle Pokébälle:
Es gibt zwei Möglichkeiten, einfache Pokébälle wie Meisterbälle einzusetzen:

1. Sobald man den normalen Ball geworfen hat, drückt man sofort Steuerkreuz-Unten und den B-Knopf gleichzeitig. Man muss dabei beide Tasten gedrückt halten.
2. Wenn der Ball sich um das Pokémon geschlossen hat und anfängt zu wackeln, hält man den A-Knopf gedrückt, bis der Ball aufhört, sich zu bewegen.

Beide Möglichkeiten sind allerdings sehr vom richtigen Timing abhängig. Es ist einige Übung erforderlich, bis man genau den rechten Moment erwischt und der Trick wirklich klappt. Aber die Mühe lohnt sich, denn mit dem nötigen Training entkommt euren normalen Pokébällen fast kein Pokémon mehr.



EFFEKTIV Mit viel Übung und etwas Glück könnt ihr die Fangkraft der Pokébälle verbessern.

Edgar Czwulla

POKÉMON STADIUM

➤ Sieg ohne Energieverlust:
Wenn man ein gegnerisches Pokémon mit einer Attacke vollständig besiegt, die das eigene Pokémon normalerweise mitverletzt (Risikotackle usw.), verliert das eigene Pokémon durch den Siegtreffer ausnahmsweise keine Energie.

Robert Kurzig

➤ Major Bobs Elektro-Pokémon:
In der Arenaleiter-Burg auf Major Bobs Turm vertrauen die meisten Trainer im Kampf gegen den Major und seine Elektro-Pokémon meist auf Gesteins-Pokémon. Doch wenn diese erst einmal mit Bobs Pikachu oder Raichu Bekanntschaft gemacht haben, sieht es schlecht aus. Denn diese beiden Pokémon setzen im Kampf gegen Gesteins-Pokémon fast immer die Surfer-Attacke ein. Man sollte also am besten immer ein paar Pflanzen-Pokémon im Gepäck haben.

BISASAM Beim Kampf gegen Major Bob sollte ein Pflanzen-Pokémon besser nicht fehlen.

Jakob Wimmler

➤ Dodu-Game-Boy:
Um den Dodu-Game-Boy zu bekommen, muss man nur entweder den Pokémon Cup oder den Premium Cup bis einschließlich zum Meisterball gewinnen. Danach könnt ihr im Game-Boy-Turm euer Game-Boy-Spiel vom Transfer Pack mit doppelter Geschwindigkeit spielen.

➤ Dodri-Game-Boy:
Ihr müsst sowohl den Pokémon Cup als auch den Premium Cup komplett gewinnen, um den Dodri Game Boy zu bekommen. Beim Dodri-Game-Boy verdreifacht ihr eure Geschwindigkeit auf dem Game-Boy-Turm.

➤ Gegen Mewtu kämpfen:
Wollt ihr Mewtu bezwingen, müsst ihr alle Cups im Stadium und danach noch die Arenaleiter-Burg gewonnen haben. Anschließend erscheint Mewtu über dem Stadion, das ihr dann herausfordern könnt.

➤ Auf zur 2. Runde:
Habt ihr Mewtu besiegt, könnt ihr im Hauptmenü mit C-rechts das Stadion wechseln, um in den Runde-2-Modus zu gelangen.

Maurice Wille

Ändern des Rahmens vom Game-Boy-Spiel im Game-Boy-Turm:
Wenn man in *Pokémon Stadium* den Dodu- und/oder Dodri-Game-Boy gewonnen hat, kann man, während man im Game-Boy-Turm das Game-Boy-Spiel spielt, mit dem Z-Trigger zwischen drei verschiedenen Bildschirm-Rahmen hin und herschalten.

Mario Aumüller

LESER-GALERIE

Seit der letzten Ausgabe hat uns ein so großer Berg Pokémon-Kunstwerke erreicht, dass wir uns kaum entscheiden konnten, welche der tollen Gemälde und Zeichnungen wir abdrucken sollen. Trotzdem musste natürlich eine Auswahl getroffen werden, die ihr nun in unserer Leser-Galerie genießen könnt. Für all diejenigen unter euch, die diesmal nicht mit dabei sind: Ihr habt trotzdem toll gemalt – und vielleicht klappt es ja schon das nächste Mal! Schickt auch weiter eure Zeichnungen an:
COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: Pokémon Zone
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

GUT GEBRÜLLT, FUKANO Das temperamentvolle Feuer-Pokémon zeichnete Ivonne Schnoor.

MÄCHTIGER MUTANT Doreen Müller (13) hat Pokémon #150 Mewtu wirklich gut getroffen.

ELEKTRO-POKÉMON Dieses bunte Familienfoto am Kraftwerk schickte uns Adalbert Sznapka.

SELTENES EXEMPLAR Das kleine und doch mächtige #151 Mew entwarf Monika Neuwirth (13).

AB DIE POST Dieser tolle Briefumschlag stammt von Laura Dürschel (11).

FEUER UND FLAMME Gefühl für Proportionen beweist Isabelle Fligg (12) mit Gallopa.

GLEICH GIBT'S ÄRGER Dieses Pikachu kurz vor dem Angriff malte André Evertz.

SIEBEN NEUE POKÉMON-SPIELE

Die Poké-Mania nimmt kein Ende: Während die meisten von euch sich wahrscheinlich gerade mit der brandneuen Gelben Edition beschäftigen, haben wir eine Übersicht über die kommenden Pokémon-Spiele vorbereitet. Mit Ausnahme des Wackelkandidaten Hey You, Pikachu! werden all diese Spiele auf jeden Fall in Deutschland erscheinen – auch wenn bei vielen derzeit noch nicht feststeht, wann genau das sein wird. Wir halten euch natürlich auf dem Laufenden und wünschen euch viel Spaß beim Schmökern!

Pokémon Snap

Im September ist es endlich auch in Deutschland so weit: Die einzigartige und spannende Pokémon-Safari auf dem Nintendo 64 kann beginnen!

DER ERSTE KONTAKT Wenn ihr ein Pokémon zum ersten Mal seht, wird dies gesondert angezeigt. Zeit, den Auslöser zu drücken!

NUR FÜR PROFIS Mew zeigt sich wie erwartet kamerascheu!

FOTO-ALBUM Insgesamt 60 Bilder könnt ihr abspeichern.

Beim faszinierenden *Pokémon Snap* sollt ihr im Auftrag von Professor Eich auf einer entlegenen Insel Fotos von den dort ansässigen 63 Pokémon machen. In den sieben grundverschiedenen Levels könnt ihr die Pokémon in ihrem natürlichen Lebensraum beobachten. Besonders witzig ist dabei die Interaktion zwischen den unterschiedlichen Pokémon – so könnt ihr zum Beispiel beobachten, wie Mauzi Jagd auf Smettbo macht! Nicht selten müsst ihr erst geheime Wege finden, um näher an die etwas scheueren Pokémon heranzukommen. Mit Äpfeln, besonderen Pokébällen zum Ärgern und der Pokéflöte müsst ihr dabei versuchen, eine möglichst gute Position für eure Schnappschüsse zu bekommen – manche Pokémon wollen erst mit Obst angelockt werden, andere dagegen schlafen noch oder sind gar nicht gut auf Eindringlinge wie euch zu sprechen. Nach jedem Level wählt ihr dann sechs von euren bis zu 60 geschossenen Fotos aus und lasst sie von Professor Eich bewerten – die Highscore-Jagd nach immer besseren Fotos ist unheimlich motivierend! Hierbei gibt es Zusatzpunkte, wenn die Pokémon genau in der Mitte des Fotos sind, möglichst nahe dran oder in einer besonders imposanten Pose. Die Grafik besticht dabei mit tollen Animationen, die die Pokémon lebensechter als je zuvor auf den Bildschirm bannen. Sobald *Pokémon Snap* im September hier erscheint, werden viele Pokémaniacs wohl so schnell nicht vom N64 zu trennen sein!

Michael Pruchnicki

ERSTER EINDRUCK

Titel:	*Pokémon Snap*
System:	*Nintendo 64*
Genre:	*Foto-Safari*
Spieler:	*1*
Save Game:	*Batterie*
Rumble-Pak-Unterstützung:	*Ja*
Expansion-Pak-Unterstützung:	*Nein*
Levels:	*7+1 (63 Pokémon)*
Preis:	*Nicht bekannt*
Hersteller:	*Nintendo*
Sprache:	*Deutsch*
Schwierigkeitsgrad:	*Mittel*
Veröffentlichung:	*September*
Einschätzung:	*Sehr gut*

Hey You, Pikachu!

Hey You, Pikachu! bietet ein einzigartiges Spielkonzept: Ihr könnt über ein Mikrofon mit Pikachu reden und mit ihm Abenteuer erleben!

Hey You, Pikachu! ist der englische Titel für das Spiel, von dem ihr vielleicht schon in der japanischen Version namens *Pikachu Genki Dechu* gehört habt. Das Besondere an diesem Titel ist die neue Spracherkennungs-Hardware, die mitgeliefert wird. Stöpselt ihr diese über einen Joypad-Port ans N64 und noch das beiliegende Mikrofon dran, könnt ihr mit Pikachu reden! Im Laufe des Spiels erlebt ihr viele Abenteuer, nachdem ihr euch mit dem wilden Pikachu erst einmal angefreundet habt. So könnt ihr zum Beispiel mit ihm angeln gehen oder Zutaten für ein leckeres Essen sammeln. Pikachu ist dabei immer auf eure Mithilfe angewiesen. Noch ist nicht absolut sicher, dass dieses einzigartige Pokémon-Spiel in Deutschland erscheinen wird, da die Anpassung der Spracherkennung an die deutsche Sprache keine leichte Aufgabe ist. Wir sind aber fast sicher, dass Nintendo diesbezüglich früher oder später eine gute Lösung findet!

Michael Pruchnicki

NATURTALENT Bei Hey You, Pikachu! stellt der gelbe Superstar sein Können an der Trompete unter Beweis und freut sich über jedes Lob.

ALLES INKLUSIVE Die Zusatzhardware zur Spracherkennung und ein Mikrofon mit Headset werden mitgeliefert.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Hey You, Pikachu!
System:	Nintendo 64
Genre:	Simulation
Spieler:	1
Save Game:	Batterie
Rumble-Pak-Unterstützung:	Nein
Expansion-Pak-Unterstützung:	Nein
Levels:	Entfällt
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Deutsch
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Veröffentlichung:	Nicht bekannt
Einschätzung:	Sehr gut

Pokémon Puzzle League

Knobeln statt sammeln: Bei Pokémon Puzzle League ist vor allem Köpfchen gefragt!

Ursprünglich war dieses Spiel in Anlehnung an das spielerisch ähnliche *Tetris Attack* als *Pokémon Attack* angekündigt. Diesmal muss sich Ash im Kampf gegen insgesamt 16 Trainer der Pokémon-Puzzle-Liga beweisen, um sich Pokémon-Puzzle-Meister nennen zu dürfen. Der Schlüssel zum Sieg ist es, jeweils mindestens drei gleichfarbige Blöcke nebeneinander zu stapeln. Diese lösen sich dann auf und machen Platz für nachrückende Blöcke von oben – Kettenreaktionen sind dabei erwünscht! Wer erfolgreich seine Seite des Bildschirms möglichst von Blöcken freihält, lässt gleichzeitig den Gegner gegen eine Flut von zusätzlich herabfallenden Blöcken ankämpfen und kann schnell den Sieg einheimsen. Sechs Spielmodi inklusive eines Zweispielermodus sollen die N64-Version dauerhaft interessant machen. Für unterwegs wird es sogar eine Game-Boy-Version geben, zu der allerdings noch keine Details bekannt sind. Wann genau *Pokémon Puzzle League* in Deutschland erscheint, steht leider noch nicht fest.

Michael Pruchnicki

NICHTS FÜR HOCHSTAPLER Nur wer clever baut, hat bei Pokémon Puzzle League Chancen auf den Sieg.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Pokémon Puzzle League
System:	Nintendo 64, Game Boy, Game Boy Color
Genre:	Denkspiel
Spieler:	1-2 (Nintendo 64), nicht bekannt (GB, GBC)
Save Game:	Batterie
Rumble-Pak-Unterst.:	Nicht bekannt
Exp.-Pak-Unterst.:	Nicht bekannt
Levels:	16
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Deutsch
Schwierigkeitsgrad:	Einstellbar
Veröffentlichung:	Nicht bekannt
Einschätzung:	Sehr gut

Pokémon Gold/Silber Edition

Das Warten auf Gold/Silber lohnt sich: In wenigen Monaten erwarten euch völlig neue Abenteuer mit 100 brandneuen Pokémon!

Die *Gelbe Edition* bot schon zahlreiche neue Features, doch eines leider noch nicht: neue Pokémon! Ganz anders sieht dies bei den beiden folgenden Pokémon-Editionen *Gold* und *Silber* aus. Insgesamt 251 Pokémon, darunter 100 völlig neue, wollen diesmal gefangen werden! Durch die eingebaute Echtzeit-Uhr wirkt sich die Tageszeit auf euer Spiel aus, denn manche Pokémon sind diesmal nur tagsüber, andere nur nachts aktiv. Ebenfalls neu ist, dass es von jeder Pokémon-Art eine männliche und eine weibliche Version gibt – wie bisher nur bei Nidoran. Klar, dass da der Pokémon-Nachwuchs nicht ausbleibt! Neben der überarbeiteten Grafik alle weiteren Verbesserungen aufzuzählen, würde den Rahmen hier gänzlich sprengen, daher sei zum Schluss nur noch angemerkt, dass ihr euch auf die beiden neuen Editionen Anfang kommenden Jahres freuen könnt!

Michael Pruchnicki

ERSTER EINDRUCK

Titel:	...Pokémon Gold/Silber Edition
System:	.Game Boy, Game Boy Color
Genre:	Rollenspiel
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Batterie
Levels:	251 Pokémon
Preis:	DM 69,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Januar 2001
Einschätzung:	Super

100 NEUE POKÉMON Selbst echte Rot/Blau/Gelb-Profis müssen sich bei Gold/Silber auf Überraschungen gefasst machen!

BUNTER ALS GELB Gold/Silber nutzen die Fähigkeiten des Game Boy Color mit vielen kräftigen Farben noch besser aus!

Pokémon Pinball

So spaßig war Flippern noch nie: In Pokémon Pinball geht ihr auf ungewöhnliche Art auf die Jagd.

Obwohl sich *Pokémon Pinball* auf den ersten Blick wie ein „normaler" Flipper spielt, ist hier einiges anders als üblich. Die Kugel ist ein Pokéball, der im Laufe des Spiels sogar zu einem Hyper- oder Meisterball werden kann. Und wie bei den anderen Pokémon-Spielen geht es letztendlich darum, alle Pokémon zu fangen. So könnt ihr euch durch geschicktes Spielen Zugang zu den diversen Städten der Pokémon-Welt oder auch zur Safari-Zone verschaffen und dort auf die Jagd gehen. Und falls euch der Pokéball mal durch die Außenbahnen aus dem Spielfeld zu rollen droht, greift vielleicht Pikachu als Helfer ein und schleudert ihn wieder mitten ins Spielfeld. *Pokémon Pinball* hat als erstes Game-Boy-Spiel eine eingebaute Rumble-Funktion, was für zusätzlichen Spaß sorgt. Über das Link-Kabel oder die Infrarot-Schnittstelle des Game Boy Color könnt ihr eure Highscores mit einem Freund austauschen oder sogar mit dem Game-Boy-Printer ausdrucken. Merkt euch als Erscheinungstermin schon mal den Oktober vor!

Michael Pruchnicki

ERSTER EINDRUCK

Titel:	...Pokémon Pinball
System:	.Game Boy, Game Boy Color
Genre:	Flipper
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Batterie
Levels:	2 Tische
Preis:	DM 69,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Oktober
Einschätzung:	Super

SCHNAPP SIE DIR ALLE Die Pokémon-Jagd mal ganz anders!

ROT ODER BLAU? Zwei sehr unterschiedliche Flipper-Tische in den Farben der ersten deutschen Pokémon-Versionen stehen zur Wahl.

Pokémon Trading Card Game

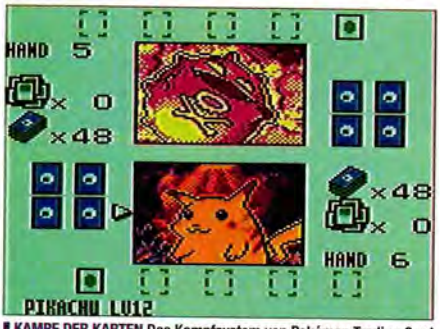
Nintendo setzt das beliebte Pokémon-Sammelkarten-Spiel auf den Game Boy um – statt vieler Karten braucht ihr demnächst nur noch ein Modul!

Nachdem das Pokémon-Sammelkarten-Spiel sehr gut angekommen ist, entschied man bei Nintendo, dass wiederum ein Videospiel zur Karten-Version sinnvoll wäre. Da Kämpfe alleine zu langweilig wären, bietet das Spiel sogar Ausflüge auf der Oberwelt, bei denen ihr die so genannten Club-Meister und deren Anhänger herausfordert. Zwar erinnert das Ganze grundsätzlich an die normalen Pokémon-Spiele, doch so vielfältig wie bei denen ist die Oberwelt von *Pokémon Trading Card Game* bei weitem nicht. Dafür sind die Kämpfe umso ausgefeilter! Aus den insgesamt 228 Karten gilt es, das optimale Deck zusammenzustellen, mit dem ihr gegen jeden Gegner ankommen könnt – via Link-Kabel könnt ihr euch natürlich wie gewohnt mit einem Freund duellieren. Wann genau dieses neue Pokémon-Spiel in Deutschland erscheint, steht derzeit leider noch nicht fest.

Michael Pruchnicki

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Pokémon Trading Card Game
System:	Game Boy, Game Boy Color
Genre:	Rollenspiel
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Speichern:	Batterie
Levels:	228 Karten
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Nicht bekannt
Einschätzung:	Sehr gut



KAMPF DER KARTEN Das Kampfsystem von Pokémon Trading Card Game hält sich weitgehend an die Regeln des Sammelkarten-Spiels.

UNTERWEGS Die Oberwelt-Ausflüge sind diesmal eher ein Pausenfüller.

Pokémon Pikachu 2

Der ideale Wegbegleiter für alle Pikachu-Fans: Das neue Pedometer bietet viele zusätzliche Funktionen und erstmals bunte Grafik!

POKÉMON-ALARM! Wie schon der Vorgänger hat auch das neue Farb-Pedometer eine eingebaute Uhr mit Weckfunktion.

Das *Pokémon Pikachu Pedometer* ist sicherlich einer der ungewöhnlichsten Pokémon-Artikel auf dem Markt. In Japan ist mittlerweile der dort *Pocket Pikachu Color* genannte Nachfolger erhältlich. Der wichtigste Unterschied ist natürlich die diesmal bunte Grafik. Ebenfalls neu ist eine Infrarot-Schnittstelle, die schon in Kombination mit *Pokémon Gold/Silber* zum Einsatz kommt: Wer einen Game Boy Color besitzt, kann darüber seine mühevoll erlaufenen Watts in Items umwandeln! Pikachu kann neuerdings auch viel mehr tun, beispielsweise Videospiele spielen, sich Sonnenuntergänge anschauen oder surfen.

Für die Alarmfunktion könnt ihr eigene Alarmsignale festlegen und das Minispiel wurde komplett ausgetauscht – diesmal zieht Pikachu eine Karte und ihr müsst erraten, ob die nächste höher oder niedriger ausfallen wird. Pikachu-Fans kommen also erneut voll auf ihre Kosten, wann genau, steht allerdings noch nicht fest. Wir vermuten aber mal, dass *Pokémon Pikachu 2* ähnlich wie in Japan ungefähr zeitgleich mit *Pokémon Gold/Silber* erscheinen dürfte!

Michael Pruchnicki

BUNT UND TRAGBAR Auch in der neuen Farbversion könnt ihr Pikachu überallhin mitnehmen.

INFO

Titel:	Pokémon Pikachu 2
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Nintendo
Termin	Nicht bekannt

CONKER'S BAD FUR DAY

Z STECHENDER BLICK! Jeder Gegner kann diverse Grimassen ziehen.

Conker lebt! Das Eichhörnchen, das vor langer Zeit als lieblicher Begleiter für die jungen N64-Fans geplant war, feierte auf der E3 seine Wiederauferstehung als zynischer Rabauke.

- **Genre**: Action-Adventure
- **Spieler**: 1-4 Spieler
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.rareware.com

GIB IHM! In einer Stufe – einer Antikriegsfilm-Persiflage – geht es gegen die bösen „Teddiez".

COMIC-FLAIR Bei den Robben kommen sowohl Sprache als auch Sprechblasen zum Einsatz.

Conker – zeitweise angekündigt als *Conker 64*, dann als *Conker: Twelve Tales* – hatte zwar viele Namen, aber eine Konzeption, die sich zu stark an *Banjo-Kazooie* anlehnte. Dieses Problem haben die Programmierer von Rare auf geniale Weise gelöst.

ABGERAUCHT Erst eine Zigarette, dann fällt er über Conker her.

Denn bei *Conker's Bad Fur Day* ist der Name Programm und Schluss mit lustig: Nach dem drastischen Redesign steuert ihr das putzige Eichhörnchen mit dem grimmigen Blick nun durch komplexe Plattform-Welten, in denen ihr auf rauchende Teufel, furzende Drachen und Steinzeitmenschen mit Minderwertigkeitskomplexen trefft. Ein anlässlich der Spielemesse E3 in Los Angeles gezeigtes Video machte die Stärken des Spiels, das auch diverse Mehrspielermodi beinhalten soll, überdeutlich: Harte Sprache, derbe Andeutungen und ein Comic-Gameplay, das euch in jeder Phase mit neuen Gemeinheiten überrascht.

AUFGESESSEN! Den Arenakampf gegen den Neandertaler bestreitet ihr auf dem Rücken eines Dinosauriers.

Prunk und Stunk

Conker's Bad Fur Day wird *Banjo-Tooie* in puncto Präsentation, Kameraführung und Animation keinen Deut nachstehen, arbeitet aber darüber hinaus noch mit umfangreicher Sprachausgabe und einem speziellen System zur Darstellung von Mimik. Daher könnt ihr Gefühle wie Gier, Ekel oder Erregung am Mienenspiel eures Helden und seiner Widersacher ablesen. Erste Szenen aus *Conker's Bad Fur Day* verdeutlichen überdies, dass unter anderem bekannte Filme wie zum Beispiel „Der Soldat James Ryan" persifliert werden. Außerdem dürft ihr ulkige Bossgegner in Splatter-Manier zerlegen und euch auf Diskussionen mit Gevatter Tod höchstpersönlich vorbereiten. Kurz: Das abgedrehte Spiel wird nichts für Zartbesaitete.

Florian Brich

AUFGELADEN Conker wird euer N64 mit Witz und Waffen erobern!

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Conker´s Bad Fur Day
System:	Nintendo 64
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1-4
Save Game:	Nicht bekannt
Rumble-Pak-Unterstützung:	Nicht bekannt
Expansion-Pak-Unterstützung:	N.b.
Levels:	Nicht bekannt
Preis:	ca. DM 120,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Nicht bekannt
Veröffentlichung:	Nicht bekannt
Einschätzung:	Super

Beurteilung: *Obwohl das Spiel Conker's Bad Fur Day heißen wird, haben die Entwickler von Rare sicher keinen schlechten Tag gehabt, als sie den niedlichen Jump&Run-Titel zu einer knallharten, schwarzhumorigen Action-Kanonade umwuchteten. Die grafische Perfektion, traumhafte Animationen und vor allem die veränderliche Mimik des Helden haben dieses Gag-Feuerwerk prompt auf Platz Eins meiner persönlichen Wunschliste katapultiert.*

DINOSAUR PLANET

Zur Weihnachtszeit wird Rare alle N64-Fans mit einem bezaubernd schönen und komplexen Action-Adventure verwöhnen.

- **Genre**: Action-Adventure
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.rareware.com

Im Mittelpunkt von *Dinosaur Planet* stehen die beiden Helden Sabre und Krystal, die sich auf die lange Reise zum fernen Planeten der Dinosaurier begeben, um dort gegen eine böse Macht anzutreten, die das ganze Universum zu zerstören droht. Die beiden Charaktere beschreiten dabei getrennte Wege, ihre Abenteuer verlaufen aber parallel zueinander.

Massives Spaßpaket

Dinosaur Planet wird ein mächtiges 512-MBit-Modul füllen und das Expansion Pak zwingend erfordern. Dadurch lässt sich natürlich so einiges im Spiel unterbringen. So sind die beiden Helden äußerst aufwendig animiert und sollen durch besonders realistische Mimik und Gestik glänzen. Mehrere Stunden glasklarer Sprachausgabe und Tonnen von Zwischensequenzen sollen dem Spiel die nötige Atmosphäre verleihen und damit das ebenfalls filmreife SciFi-Spektakel *Jet Force Gemini* noch übertreffen. Ist man in Sachen Sound natürlich bislang noch auf die Versprechungen und Ankündigungen der Entwickler angewiesen, so kann die Grafik bereits jetzt schwer beeindrucken und gehört wohl zum absolut Besten, was man auf dem N64 bis heute erblicken durfte. Auch in Sachen Gameplay hat sich Rare mal wieder einiges vorgenommen: Sabre und Krystal können im Zuge ihrer Abenteuer diverse Nebencharaktere kontrollieren, so zum Beispiel die Dinosaurier Tricky und Kyte. Diese verfügen über spezielle Fähigkeiten, die für ein Weiterkommen im Spiel unbedingt erforderlich sind. Sie können Löcher buddeln, Objekte an weit entfernten Orten einsammeln, Feinde ablenken und vieles mehr. Mithilfe speziell auf die Charaktere zugeschnittener Kommandos könnt ihr den euch zugeordneten Figuren eure Befehle erteilen, die diese dann selbstständig ausführen. Die nützlichen Helfer wollen im Gegenzug aber gefüttert und bei Laune gehalten werden, sonst steht ihr schleunigst wieder alleine auf weiter Flur.

HETZJAGD Minispiele wie dieses rasante Rennen im Schnee lockern das Spielgeschehen auf und zeigen die technische Klasse.

Sonne, Mond und Sterne

In *Dinosaur Planet* erwartet euch eine kunterbunte, spektakuläre Welt. Die Umgebung wird in Echtzeit berechnet und der realistische Tag/Nacht-Wechsel sowie die Wettereffekte dürften die bereits beeindruckenden *Zelda*-Spiele in den Schatten stellen. Der Abwechslungsreichtum in den Umgebungen (immerhin geht es quer durchs Universum) und exzellente Lichteffekte machen *Dinosaur Planet* zu einem der bisher optisch prächtigsten N64-Spiele. Auch spielerisch ist durch das einfallsreiche Neben-

DUCK DICH Hier ist der Weg durch lodernde Flammen versperrt, die Sabre irgendwie überwinden muss, um weiterzukommen.

SONNENAUFGANG AM SPIELEHIMMEL Dinosaur Planet könnte mit seinen Lichteffekten einen neuen Standard auf dem N64 setzen.

INTERAKTION Den auf dem Wasser treibenden Baumstamm kann Krystal im Handumdrehen zu einem Floß umfunktionieren.

KOLOSSAL An entscheidenden Stellen erwarten euch Endgegner von wahrlich beeindruckender Größe.

QUER DURCH DAS UNIVERSUM Dinosaur Planet entführt euch auf ferne Planeten, die alle ihren ganz eigenen grafischen Stil besitzen.

charakter-System einiges zu erwarten, zudem Gerüchte über Mehrspielermodi kursieren, zu denen sich Rare aber bislang nicht äußern wollte. Wem *Conker's Bad Fur Day* zu böse und *Banjo-Tooie* zu innovationsarm ist, der darf sich mit *Dinosaur Planet* auf ein massives Action-Adventure freuen, das zweifellos zu den letzten wirklich großen Highlights für das N64 zählen wird.

André Horn

GESPENSTISCH Die Wettereffekte sorgen für Atmosphäre.

RATLOS Die Waise Krystal begibt sich auf eine große Reise.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Dinosaur Planet
System:	Nintendo 64
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Save Game:	Nicht bekannt
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	Nicht bekannt
Preis:	ca. DM 120,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Deutsch
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Veröffentlichung:	Nicht bekannt
Einschätzung:	Super

Beurteilung: Grafisch dürfte Dinosaur Planet bei Erscheinen über jeden Zweifel erhaben sein. Die schiere Größe des Spiels und das interessante Nebencharakter-System lassen auf einen echten Trumpf zur Weihnachtszeit hoffen.

ARJAY GAMES
0221-1607111
*Versandkostenfrei bestellen
Fragen Sie nach unserem großen DVD Angebot.

Nintendo 64

Grundgerät PAL Color Edition	199,90
Joypad versch. Farben	39,95
Rumble Pak	19,95
Memory Card	19,95
Expansion Pak 4MB Nintendo	59,95
Transfer Pak (Link Cable)	39,95
Army Men: Sarge's Heroes	129,95
Asteroids Hyper 64	99,95
Bassmasters 2000	129,95
Battlezone: Global Assault	129,95
Battletanx 2	129,95
Castlevania: Resurrection	129,95
Daikatana	119,95
Donkey Kong 64	119,95
Spielberater Donkey Kong 64	24,95
ECW Hardcore Wrestling	49,95
Excite Bike	119,95
F1 Racing Championship	129,95
Int. Superstar Soccer 2000	129,95
Int. Track & Field	129,95
Jet Force Gemini	99,95
Mario Party 2	129,95
Nightmare Creatures II	99,95
Perfect Dark	139,95
Pokemon Snap	119,95
Pokemon Stadium	139,95
Spieleberater Pokemon	24,95
Ridge Racer 64	129,95
Starcraft	129,95
Tony Hawk's Pro Skater	99,95
Top Gear Rally 2	129,95
Turok: Rage Wars	49,95
Winback	129,95

Game Boy Color

Grundgerät Color	149,00
Game Link Kabel	19,95
Hidden Mavie 2	19,95
Game & Watch Gallery 3	49,95
Chessis to Goblins	69,95
Metal Gear Solid	69,95
Pokemon Gelbe Edition	69,95
Pokemon Blaue Edition	69,95
Pokemon gelbe Edition V.	69,95
Pokemon Pinball	69,95
Rayman	79,95
Resident Evil	69,95
Wario Land 3	69,95

dringend vorbestellen!
PERFECT DARK
ENDLICH!
ab 28. Juni 2000

Pokémon
Schnapp' sie Dir alle!
MERCHANDISE

Plüschfigur sprechend	49,95	Trading Card Game Album	19,95
Mini Plüsch	19,95	Trading Card Game StarterSet	24,95
Pokémon Monsterball	29,95	Trading Card Game ThemeDeck	24,95
Pokémon Pop Pets 3er Set	19,95	Trading Card Game Booster Normal	7,95
Pokémon Pikachu Pedometer	49,95	Trading Card Game Jungle Booster	9,95
Pokémon Poster laminiert div.	14,95	Sticker Set versch. Motive	ab 3,95
Pokémon Soundtrack	39,95	Schlüsselanhänger	ab 9,95
Plummis	je 9,95	Pokémon auf DVD engl.Code1	59,95
Kalender 18 Monate	19,95	Power Pokes	19,95
Pokémon Stardose	29,95	Power Blaster	29,95
Pokémon Pertemonaie	19,95	Trainer Set	29,95
Zahnbürste m. Pikachu	9,95	Rollstempel	19,95

Pokemon Merchandise Artikel können leider nicht versandkostenfrei geliefert werden. Wir bitten um Verständnis.

Ebertplatz 2, 50668 Köln
Fax: 0221-1607179
webmaster@arjay-games.de
Besuchen Sie auch unseren Laden am Ebertplatz 2 in Köln
JUMP 'N RUN
Online Shopping mit THAWTE Security
www.arjay-games.de
24 Stunden rund um die Uhr!
laut der Zeitschrift TOMORROW eine der besten Adressen im Internet
*Sonderausgabe Weihnachten 1999 für T-Online Kunden

STAR WARS EPISODE I: BATTLE FOR NABOO

Nach dem technisch beeindruckenden Star Wars: Rogue Squadron präsentiert LucasArts mit Star Wars Episode I: Battle for Naboo einen weiteren Teil der futuristischen Saga für das N64.

- Genre: Action
- Spieler: 1
- Hersteller: Nintendo/LucasArts
- Internet: www.lucasarts.com

Star Wars Episode I: Battle for Naboo bildet nach dem oben genannten *Star Wars: Rogue Squadron* und dem rasanten *Star Wars Episode I: Racer* den vorläufigen Abschluss der N64-Trilogie. Die Story und die Levels des Spiels orientieren sich an den Schlüsselszenen des Kassenschlagers *Star Wars: Episode I: The Phantom Menace*. Ihr schlüpft in den Pilotenoverall des jungen Naboo-Soldaten Gavyn Sykes, um den friedfertigen Heimatplaneten gegen die raffgierige Handelsförderation zu verteidigen. Die Entwickler greifen auf eine verbesserte *Rogue Squadron*-Engine zurück. Als furchtloser Kampfpilot steuert ihr unter anderem wendige Starfighter, mächtige Panzer oder ein schwer bewaffnetes Schlachtschiff der Zukunft, wobei sich die Maschinen hinsichtlich ihres Flugverhaltens, der Panzerung und der Bewaffnung unterscheiden. Die High-Tech-Schlachten gegen die Schergen der Förderation finden zu Wasser, im All oder auf der Planetenoberfläche statt. Die 16 riesigen Levels umfassen unter anderem eine futuristische Stadt oder schneebedeckte Gebirge, wobei zahlreiche Power-Ups, geheime Vehikel und Waffensysteme auf geübte Piloten warten. Dank des von Factor 5 entwickelten Sprachkompressionsverfahrens werden einige der *Star Wars*-Charaktere mit Sprachausgabe für eine filmreife Atmosphäre sorgen.

Jens Quentin

VERKEHRSMITTEL? Ihr erforscht die Levels in unterschiedlichen Gefährten. Hier gleitet ihr durch die engen Gassen einer Stadt.

UNTER BESCHUSS Dieser mächtige Kampfroboter versperrt den Weg.

VOLLGAS Hier rauscht ein rasanter Raumgleiter über die Planetenoberfläche. Oben rechts im Bild erkennt ihr den Radar.

ERSTER EINDRUCK

Titel: ...SW Episode I: Battle f. Naboo
System: ....Nintendo 64
Genre: ....Action
Spieler: 1
Save Game: ....Ja
Rumble-Pak-Unterstützung: ....N. b.
Expansion-Pak-Unterstützung: ..N. b.
Levels: ....16 Levels
Preis: ....Ca. DM 120,-
Hersteller: ....Nintendo/LucasArts
Sprache: ....Nicht bekannt
Schwierigkeitsgrad: ...Nicht bekannt
Veröffentlichung: ....Nicht bekannt
Einschätzung: ....Sehr gut

Beurteilung: Die Charaktere und Lokalitäten des Filmhits dürften zusammen mit den Fähigkeiten der Factor-5-Crew für viele virtuelle Sternenschlachten sorgen. Fans des Star-Wars-Universums, die ein N64 besitzen, kommen um diesen Titel sowieso nicht herum.

Auch erhältlich in Ladengeschäften in Ihrer Nähe
AUTORISIERTE Joysoft POINT
DIE SPIELE-PROFIS

DOWNTOWN bei Bücher-Walther
08280 Aue Schneeberger Str. 19
HIGHSCORE !
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92
MULTI MEDIA WORLD
31832 Springe Burgstr.13
GAMESHOP
35390 Giessen Katharinengasse 21
DNE JOY & GAME
38364 Schöningen Markt 7
JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24
COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eickener Str. 14
CONNACTION
41460 Neuss Klarissen Str. 15
GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12
WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17
PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str.22
CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26
KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz
JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11
SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 1a
CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54
JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Stegemannstr. 33 - 41
JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35
JOYSOFT POINT LÜDENSCHEID
58507 Lüdenscheid Knapper Str. 12
JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87
SOUNDCHECK
63065 Offenbach Kaiserstr.31
JOYSOFT POINT RAMSTEIN
66877 Ramstein Miesenbacher Str.18
MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mauthe Str. 7
TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56
FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37
FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61
A & L COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhemstr. 23
SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16
Werden auch Sie autorisierter JOYSOFT POINT
Infos unter 0221/94 86 10 21 Herr Herzog
gameplay
44135 Dortmund Brückstr. 42-44, Im Brückencenter
Theo KRANZ GAMES
97070 Würzburg Juliuspromenade 11

BANJO-TOOIE

Mit Banjo-Tooie setzt Nintendo dazu an, den fast gleich lautenden Vorgänger Banjo-Kazooie um Längen zu übertreffen. Wir haben für euch frische Zahlen, Fakten und Spieleindrücke gesammelt, die belegen, dass Möwe und Bär wieder gewaltig auf Zack sind!

- **Genre**: Jump&Run
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.rareware.com

Mit *Banjo-Tooie* kehren nicht nur der brummige Bär Banjo, die kecke Möwe Tooie und der Schamane Mumbo-Jumbo auf das N64 zurück. Auch die Hexe Gruntilda, deren Verjüngungskur ihr im Vorgänger hoffentlich vereiteln konntet, rührt wieder in ihrem Kessel und gibt euch Anlass genug, acht riesige Fantasiewelten zu erforschen. Mit den beiden Hauptakteuren Banjo und Tooie wandert ihr durch Lava-Abschnitte, unters Zirkuszelt oder taucht in Tiefsee-Regionen hinab. Insgesamt wird das Modul 150 Abschnitte beherbergen! Auf der Suche nach Puzzlestücken, Eiern und magischen Gegenständen trefft ihr auf über 125 Charaktere, von denen euch nicht alle friedlich gesinnt sind. Zudem warten neun Ehrfurcht gebietende Endgegner darauf, ihre Kräfte mit euch zu messen. Meist müssen sich diese allerdings erst einen frechen Spruch von Kazooie anhören, bevor es zur Sache geht. Die neuen Monster sind übrigens manchmal so überdimensioniert, dass ihr nur einen Teil von ihnen auf dem Bildschirm zu sehen bekommt!

SPIEL MIT BISS Neun riesige Bossgegner warten nur darauf, euch zwischen ihren riesigen Zähnen genüsslich zu zermalmen.

FREIFLUG Nun kann Kazooie auch alleine herumfliegen.

SCHNEEBALLSCHLACHT? Manche Wesen sind sehr bizarr.

GROSSER MEISTER Mumbo-Jumbo kann sogar eine Dampflok herbeizaubern.

DYNAMISCHES DUO Bär und Möwe werden sich noch in diesem Jahr eindrucksvoll zurückmelden.

Trennungsschmerz?

Eine der großen Veränderungen gegenüber dem Vorgänger besteht darin, dass ihr Möwe und Bär an bestimmten Orten im Spiel separieren und mit jeweils einem von beiden getrennt losziehen könnt. Dadurch gewinnen eure Spielhelden an Bewegungsfreiheit. Banjo kann kräftiger zuschlagen, Kazooie noch weiter in luftige Regionen vorstoßen. Viele Rätsel sind allerdings nur dann zu bewältigen, wenn ihr mit Mumbo-Jumbo als dritter Kraft aktiv werdet. Denn der Schamane ist diesmal nicht an seine Hütte gebunden, sondern kann ebenfalls von euch kontrolliert werden. Führt

WIE NIEDLICH! Banjo – zu erkennen an den gelben Shorts – ist zum Mini-T-Rex mutiert und muss einige Abenteuer als Dino bestehen.

FISCHFUTTER? Ihr müsst Banjo in ein U-Boot verwandeln, bevor ihr es mit der Krake aufnehmt.

SCHMUDDELMONSTER In der Lava-Region werdet ihr von einem laufenden Müllberg gejagt.

ihr ihn zu bestimmten Magie-Plattformen, kann er von dort mit seinen Zaubersprüchen die Umwelt beeinflussen. So besitzt Mumbo-Jumbo zum Beispiel die Macht, eine alte Dampflok aus dem Weg zu heben oder einen Säuresee in Wasser zu verwandeln. Doch selbst damit noch nicht genug der Neuerungen: Zumindest von Banjo ist mittlerweile bekannt, dass ihr ihn in einen Tyrannosaurus Rex, ein Mini-U-Boot oder einen Riesen verzaubern könnt. In dieser Form nehmt ihr in der Dinowelt Kontakt mit Artgenossen auf oder tretet schraubenschlüsselschwingende Gnome locker in den Staub.

Maxi-Menü

Der Umfang der Neuerungen, auf die ihr in den grafisch hervorragend dargestellten Welten gefasst sein müsst, scheint unbegrenzt: Die Entwickler von Rare haben zehn Minispiele, 40 Spezialfähigkeiten und diverse Multiplayer-Modi in Aussicht gestellt. Und Kazooie ist nicht mehr nur auf eine Eiersorte beschränkt. Sie kann ihre Gegner nun beispielsweise auch mit Feuer- und Frosteiern bombardieren. Banjo hingegen wurde schon dabei gesichtet, wie er mit einer Untertasse durch den Weltraum zischte und Ringe abschoss. Kurz: Der voraussichtliche Spielgenuss von *Banjo-Tooie* kann gar nicht hoch genug eingeschätzt werden.

TECHNOSCHLANGE Dieses Ungetüm fordert unser Duo heraus.

ERSTER EINDRUCK

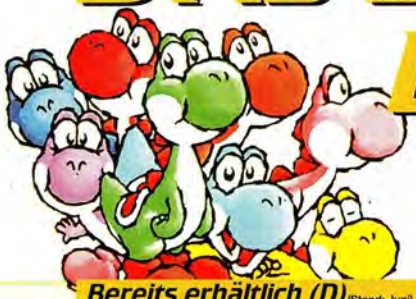
Titel:	Banjo-Tooie
System:	Nintendo 64
Genre:	Jump&Run
Spieler:	1-4
Save Game:	Nicht bekannt
Rumble-Pak-Unterstützung:	N. b.
Expansion-Pak-Unterstützung:	N. b.
Levels:	8 Welten
Preis:	Ca. DM 120,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Deutsch
Schwierigkeitsgrad:	N. b.
Veröffentlichung:	2000
Einschätzung:	Super

Beurteilung: Banjo-Tooie wird keinen Jump&Run-Fan enttäuschen. So wird das Gameplay mehr Charaktere, mehr Minispiele, mehr Verwandlungsmöglichkeiten und mehr Figuren, die ihr selber steuern könnt, bieten! Technisch knüpft das Abenteuer an den brillanten Vorgänger und das ebenfalls mächtige Donkey Kong 64 an. Größte Auffälligkeit: Die Endgegner sind diesmal nicht nur bildschirmfüllend, sondern solche Kolosse, dass ihr manchmal nur ihren Fuß seht!

Florian Brich

Alle Nintendo-64-Spiele im Überblick

DAS SPIELE-LEXIKON



Wer Infos zu einem bestimmten Projekt sucht, wird hier fündig. Wir verraten, welche Spiele in Deutschland, Japan und den USA erhältlich sind, wann wir sie getestet haben und wie sie abgeschnitten haben. Außerdem liefern wir aktuelle Screenshots und Infos zu den wichtigsten N64-Projekten, die sich derzeit in der Entwicklung befinden. Darüber hinaus haben wir einen nach Monaten aufgeschlüsselten Release-Plan mit allen aktualisierten Erscheinungsdaten (Stand: 08.06.2000) der für Deutschland geplanten N64-Spiele.

Bereits erhältlich (D) (Stand: Juni)

Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
Arcade				
Paperboy	Arcade	Midway	2/00	65%
Rampage 2 Universal Tour	Arcade	GT Interactive	6/99	70%
Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
Rennspiele				
Automobili Lamborghini	Rennspiel	Titus/Konami	12/97	80%
Beetle Adventure Racing	Rennspiel	Electronic Arts	4/99	87%
California Speed	Rennspiel	Midway	5/99	72%
Carmageddon 64	Rennspiel	SCI	---	---
Cruis'n USA	Rennspiel	Nintendo	2/98	53%
Cruis'n World	Rennspiel	Nintendo	9/98	69%
Destruction Derby 64	Rennspiel	THQ	12/99	85%
F1 Pole Position	Rennspiel	Ubi Soft	10/97	76%
F-1 World Grand Prix	Rennspiel	Nintendo	9/98	87%
F-1 World Grand Prix II	Rennspiel	Nintendo	5/99	88%
GT 64 Championship E	Rennspiel	Infogrames	7/98	48%
Hot Wheels	Rennspiel	EA	12/99	79%
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	5/00	60%
J. McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	4/00	50%
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	10/99	76%
Monster Truck Madness	Rennspiel	Take 2	8/99	79%
Multi Racing Championship	Rennspiel	Imagineer	10/97	69%
Nascar '99	Rennspiel	EA	11/98	72%
Off Road Challenge	Rennspiel	GT Interactive	8/98	70%
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubi Soft	10/99	87%
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	3/00	90%
Roadsters Trophy	Rennspiel	Titus	1/00	83%
San Francisco Rush	Rennspiel	GT Interactive	12/97	72%
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	11/99	68%
Supercross 2000	Rennspiel	EA	1/00	81%
Top Gear Hyper-Bike	Rennspiel	Mitsui	3/00	80%
Top Gear Overdrive	Rennspiel	Mitsui	1/99	88%
Top Gear Rally	Rennspiel	Mitsui	1/97	84%
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	2/00	79%
V-Rally	Rennspiel	Infogrames	12/98	87%
Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	86%
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	12/99	89%
SciFi-Rennspiele				
Aero Gauge	Rennspiel	Konami	4/98	69%
Air Boarder	Rennspiel	Human	8/98	62%
Extreme G	Rennspiel	Acclaim	11/97	90%
Extreme G 2	Rennspiel	Acclaim	11/98	88%
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	92%
Star Wars: Racer	Rennspiel	Nintendo	6/99	87%
WipEout 64	Rennspiel	Midway	11/98	88%
Snowboarding				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
Snowboard Kids	Rennspiel	Nintendo	3/98	70%
Twisted Edge	Rennspiel	Mitsui	1/99	77%
Fun-Racing				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
Iggy's Reckin' Balls	Arcade	Acclaim	7/98	85%
Mario Kart 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	89%
Micro Machines 64	Rennspiel	Codemasters	3/99	85%
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	10/99	75%
S.C.A.R.S.	Rennspiel	Ubi Soft	1/99	79%
Action-Adventure/Jump& Run				
Banjo-Kazooie	Jump&Run	Rare	7/98	93%
Bomberman 64	Jump&Run	Nintendo	11/97	86%
Body Harvest	Action-Adventure	Gremlin	12/98	84%
Bomberman Hero	Jump&Run	Nintendo	10/98	83%
Bug's Life	Jump&Run	Activision	03/00	72%
Castlevania	3D-Action	Konami	3/99	83%
Castlevania 2	Jump&Run	Konami	02/00	83%
Chameleon Twist	Jump&Run	Sunsoft	11/97	84%
Chameleon Twist 2	Jump&Run	Sunsoft	4/99	72%
Donkey Kong 64	Jump&Run	Nintendo	12/99	95%
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin Interactive	01/00	79%
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Midway	12/99	78%
Gex 64	Jump&Run	GT Interactive	10/98	79%

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Aktuelle N64-Entwicklungen

Alle mit Screenshots aufgeführten Games werden derzeit gerade entwickelt oder sind in Deutschland noch nicht erhältlich. Bereits fertig gestellte Spiele findet ihr ebenso wie geplante Projekte in den separaten Tabellen mit Wertung.

Im September öffnen sich endlich die mystischen Dungeons.

Titel: . .Aidyn Chronicles: First Mage
Hersteller: .....THQ
Release: .....September

Wann die furiose Schlacht auch im Luftraum beginnt, ist noch immer ungewiss.

Titel: . .Army Men: Air Combat
Hersteller: 3DO
Release (D): .....Nicht bekannt

Der knallharte Sarge schickt seine Kampfverbände am Boden in einen zweiten Feldzug.

Titel: . .Army Men: Sarge's Heroes 2
Hersteller: 3DO
Release (D): .....Nicht bekannt

Neue Bilder und Informationen findet ihr auf Seite 28 in dieser Ausgabe.

Titel: .....Banjo-Tooie
Hersteller: .....Rare
Release (D): .....Ende 2000

Wann ihr in Deutschland auf Ganovenjagd gehen könnt, steht noch in den Sternen.

Titel: .....Batman Beyond
Hersteller: .....Kemco
Release (D): .....Nicht bekannt

Leider können wir euch in dieser Ausgabe noch keinen Test präsentieren.

Titel: ....Blues Brothers 2000
Hersteller: .....Virgin
Release (D): .....Ende September

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Action

Einen Zeitpunkt für die zweite Offensive des Bombenlegers gibt es noch nicht.

Titel: ..Bomberman 64: 2nd Attack

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Rennspiel

Wann ihr durch die Landschaften cruisen dürft, können wir euch noch nicht verraten.

Titel: .....Cruis'n Exotica

Hersteller: .....Midway
Release (D): .....Nicht bekannt

Jump&Run

Im November setzt Donald seine Gegner mit der Quack-Attacke außer Gefecht.

Titel: ..Donald Duck Quack Attack

Hersteller: .....Ubi Soft
Release (D): .....November

Action-Adventure

Noch ist ungewiss, wann das schaurige Abenteuer in Deutschland beginnt.

Titel: .....Eternal Darkness

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Rennspiel

Es werden schwarze Fahnen geschwenkt! Erneuter Startversuch im September.

Titel: ..F-1 Racing Championship

Hersteller: .....Ubi Soft
Release (D): .....September

Action-Adventure

Die Wartezeit bis zum ersten Auftritt von Indy auf dem N64 lohnt sich bestimmt.

Titel: . .Indiana Jones u. d. Turm v. B.

Hersteller: .....LucasArts
Release (D): .....3./4. Quartal

Jump&Run

Oh Gott! Conker ist vom knuffigen Nager zum rabiaten Rüpel mutiert.

Titel: . . .Conker's Bad Fur Day

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2000

Action-Adventure

Die viel versprechende E3-Überraschung von Rare stellen wir euch auf Seite 24 vor.

Titel: .....Dinosaur Planet

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Action

Im Gegensatz zum Artgenossen Donald watschelt Duffy schon im Oktober los.

Titel: .....Duck Dodgers

Hersteller: .....Infogrames
Release (D): .....Oktober

Rennspiel

Unser Import-Test ab Seite 46 führt euch auf die Schlammpisten dieser Welt.

Titel: .....Excitebike 64

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....2. Halbjahr 2000

Action

Der Held lässt sich bis zu seinem Auftritt leider mehr Zeit als angenommen.

Titel: .....Hercules

Hersteller: .....Titus
Release (D): .....Ende September

Fußball

Im September könnt ihr endlich den lange verschobenen N64-Spielbetrieb starten.

Titel: .....ISS 2000

Hersteller: .....Konami
Release (D): .....September

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Bereits erhältlich (D) *(Fortsetzung v. Seite 30)*

Gex 3 – Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	10/99	81%
Glover	Jump&Run	Hasbro	12/98	80%
Goemon 2	Jump&Run	Konami	4/99	86%
Mischief Makers	Jump&Run	Nintendo	11/97	67%
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	9/98	85%
Mystical Ninja	Action-Adventure	Konami	4/98	85%
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	11/99	94%
Rocket – Robot on Wheels	Jump&Run	Ubi Soft	12/99	82%
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	9/99	93%
Silicon Valley	Action-Adventure	Take 2	11/98	70%
Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	6/97	91%
Starshot	Jump&Run	Infogrames	11/98	79%
Tarzan	Jump&Run	Activision	5/00	81%
Tonic Trouble	Jump&Run	Ubi Soft	10/99	79%
Toy Story 2	Jump&Run	Activision	1/00	89%
Yoshi's Story	Jump&Run	Nintendo	4/98	84%
Rollenspiel				
Holy Magic Century	Action-Adventure	Konami	11/98	84%
Zelda	Adventure	Nintendo	12/98	97%
Action				
Aerofighters Assault	Flugsim.	Konami	4/98	73%
Armorines	3D-Action	Acclaim	1/00	90%
Army Men: Sarge's Heroes	Action	3DO	3/00	85%
Battle Tanx: Global Assault	Action	3DO	3/00	72%
Blast Corps	Strategie-Action	Nintendo	8/97	84%
Buck Bumble	Shoot 'em Up	Ubi Soft	9/98	71%
Chopper Attack	3D-Action	GT Interactive	9/98	76%
Daikatana	3D-Action	Mitsui	4/00	80%
Duke Nukem: Zero Hour	3D-Action	GT Int.	---	---
Forsaken	3D-Action	Acclaim	6/98	91%
Hexen 64	3D-Action	GT Interactive	8/97	62%
Hybrid Heaven	3D-Action	Konami	10/99	85%
„Indiziert!"	3D-Action	GT Interactive	---	---
Jet Force Gemini	Shoot 'em Up	Rare	11/99	87%
Knife Edge	Shoot 'em Up	Kemco	1/99	48%
Lode Runner 3D	Action	Infogrames	5/99	73%
Lylat Wars	Shoot 'em Up	Nintendo	9/97	84%
Nuclear Strike 64	Action	THQ	2/00	69%
Pokémon Stadium	Action	Nintendo	4/00	93%
Rainbow Six	Action	Take 2	11/99	85%
Rampage World Tour	Arcade	GT Interactive	6/98	67%
Rat Attack	Action	Mindscape	5/00	60%
Robotron 64	Shoot 'em Up	GT Interactive	5/98	19%
South Park	Action	Acclaim	2/99	70%
Star Wars: SOTE	Action	Nintendo/LucasArts	6/97	76%
Star Wars: Rogue Squadron	Action	Nintendo/LucasArts	2/99	80%
Superman	Action	Titus	8/99	28%
Turok: Dinosaur Hunter	3D-Action	Acclaim	6/97	86%
Turok 2	3D-Action	Acclaim	11/98	92%
Turok: L. d. v. L.	3D-Action	Acclaim	11/99	89%
Vigilante 8	Action	Activision	4/99	86%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	Action	Activision	2/00	87%
Beat 'em Up				
Bio Freaks	Beat 'em Up	GT Interactive	10/98	76%
Clay Fighter 63 1/3	Beat 'em Up	Interplay	12/97	66%
Dark Rift	Beat 'em Up	Funsoft	12/97	64%
Dual Heroes	Beat 'em Up	Mitsui	7/98	44%
Fighters Destiny	Beat 'em Up	Ocean	3/98	76%
Flying Dragon	Beat 'em Up	Virgin	8/99	59%
G.A.S.P.!!	Beat 'em Up	Konami	6/98	69%
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Midway	---	---
Ragukakids	Beat 'em Up	Konami	10/98	59%
Super Smash Brothers	Beat 'em Up	Nintendo	1/00	75%
Xena – Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	12/99	77%
Fußball				
FIFA 64	Fußball	Electronic Arts	6/97	55%
FIFA 98: Die WM-Qualifikation	Fußball	Electronic Arts	6/98	90%
FIFA 99	Fußball	Electronic Arts	4/99	90%
Frankreich '98	Fußball	Electronic Arts	5/98	90%
Int. Superstar Soccer 64	Fußball	Konami	7/97	89%
ISS 98	Fußball	Konami	9/98	89%
RTL World League Soccer	Fußball	THQ	12/99	80%
Basketball				
NBA In the Zone 2000	**Basketball**	**Konami**	**5/00**	**70%**
NBA Jam '99	Basketball	Acclaim	12/98	88%
NBA Jam 2000	Basketball	Acclaim	11/99	88%
NBA Live 99	Basketball	EA	12/98	88%
NBA Live 2000	Basketball	EA	12/99	90%
NBA Courtside	Basketball	Nintendo	6/98	85%
NBA Hangtime	Basketball	Midway/NOE	7/97	60%
NBA Pro 98	Basketball	Konami	2/98	75%
NBA Pro 99	Basketball	Konami	11/99	71%
Eishockey				
NHL 99	Eishockey	EA	1/98	92%
NHL Breakaway 98	Eishockey	Acclaim	3/98	90%
NHL Breakaway 99	Eishockey	Acclaim	1/99	83%
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	11/99	77%
Olympic Hockey '98	Eishockey	GT Interactive	5/98	70%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey	Eishockey	Midway	7/97	72%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey '98	Eishockey	Midway	2/98	76%
Football				
Madden 64	Football	EA	12/97	80%
Madden NFL 99	Football	EA	1/99	82%
NFL Blitz	Football	GT Interactive	11/98	85%
NFL Quarterback Club '98	Football	Acclaim	12/97	89%
NFL Quarterback Club '99	Football	Acclaim	12/98	89%
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	10/99	89%
Wrestling				
ECW Hardcore Revolution	Wrestling	Acclaim	3/00	86%
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	9/99	96%
WWF Wrestlemania 2000	Wrestling	THQ	1/00	89%
WCW vs. NWO	Wrestling	Konami/THQ	4/98	80%
WCW/NWO Revenge	Wrestling	THQ	11/98	87%
WCW Mayhem	Wrestling	EA	1/00	85%
WWF Warzone	Wrestling	Acclaim	9/98	85%

Bereits erhältlich (D) *(Fortsetzung v. Seite 31)*

Sportspiele (Sonstige)				
All Star Baseball 99	Baseball	Acclaim	7/98	80%
All Star Baseball 2000	Baseball	Acclaim	5/99	88%
All Star Tennis '99	Tennis	Ubi Soft	6/99	74%
Bass Hunter 64	Sport	Take 2	10/99	73%
Box Champions 2000	Boxen	EA	12/99	84%
Centre-Court Tennis	Tennis	Mitsui	12/98	70%
Mario Golf 64	Golf	Nintendo	11/99	91%
Mario Party	Multiplayer	Nintendo/Hudson	3/99	82%
Milo's Astro Lanes	Bowling	Crave	5/99	52%
Nagano Winter Olympics	Sportspiel	Konami	2/98	70%
PGA European Tour Golf	Golf	Infogrames	3/00	48%
Ready 2 Rumble Boxing	Boxen	Midway	1/00	81%
Tony Hawk's Skateboarding	Skateboarding	Activision	04/00	90%
Virtual Pool 64	Sport	Interplay	4/99	82%
Waialae Country Club	Golf	Nintendo	9/98	58%
Denkspiel				
Bust-a-Move 2	Denkspiel	Acclaim	5/98	85%
Bust-a-Move 3	Denkspiel	Acclaim	1/99	66%
Charlie's Blast Territory	Denkspiel	Mitsui	5/99	71%
Magical Tetris Challenge	Denkspiel	Activision	11/99	85%
Tetrisphere	Knobelspiel	Nintendo	3/98	76%
Rugrats: Scavenger Hunt	Brettspiel	THQ	12/99	60%
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	1/00	69%
The New Tetris	Denkspiel	Nintendo	10/99	91%
Virtual Chess	Schach	Titus	6/98	74%
Wetrix	Geschicklichkeit	Ocean	6/98	79%
Simulation				
Pilot Wings 64	Flugsim.	Nintendo	6/97	79%
Strategie				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
Worms Armageddon	Strategie	Infogrames	12/99	80%
Wirtschaftssimulation				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	10/99	54%

Erscheint 2000 in Deutschland

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Release
Juni				
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	69%	Juni
Battle Zone – Black Dogs	Action	Crave	54%	Juni
Int. Track&Field SG	Sport	Konami	84%	Anfang Juni
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	76%	28. Juni
WinBack	**Action**	**Virgin**	**85%**	**Ende Juni**
September				
Aidyn Chronicles: First Mage	**RPG**	**THQ**	**---**	**September**
Blues Brothers 2000	**Action**	**Virgin**	**---**	**Ende September**
F-1 Racing Championship	**Rennspiel**	**Ubi Soft**	**---**	**September**
Hercules	**Action**	**Titus**	**---**	**Ende September**
ISS 2000	Fußball	Konami	---	September
Pokémon Snap	**Fotosafari**	**Nintendo**	**85%**	**September**
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	---	September
Oktober				
Duck Dodgers	Action	Infogrames	---	Oktober
November				
Donald Duck Quack Attack	**Action**	**Ubi Soft**	**---**	**November**
PR: Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	---	November
Rugrats in Paris	Action-Adventure	THQ	---	November
San Francisco Rush 2049	**Rennspiel**	**Midway**	**---**	**November**
Scooby-Doo Creep Capers	Adventure	THQ	---	November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	---	November
Weitere Veröffentlichungen in 2000				
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	---	Ende 2000
Excitebike 64	**Rennspiel**	**Nintendo**	**---**	**2. Halbjahr 2000**
Indiana Jones u. d. T. v. D.	**Action-Adventure**	**LucasArts**	**---**	**3./4. Quartal**
Mario Party 2	**Action**	**Nintendo**	**83%**	**2. Halbjahr 2000**
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	---	2000
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	---	3. Quartal
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	---	Ende 2000
Angekündigte Titel ohne Termin				
Army Men: Air Combat	Action	3DO	---	Nicht bekannt
Army Men: Sarge's Heroes 2	**Action**	**3DO**	**---**	**Nicht bekannt**
Batman Beyond	**Action-Adventure**	**Kemco**	**---**	**Nicht bekannt**
Bomberman 64 2nd Attack	Action	Nintendo	---	Nicht bekannt
Conker's Bad Fur Day	**Jump&Run**	**Nintendo**	**---**	**Nicht bekannt**
Cruis'n Exotica	Rennspiel	Midway	---	Nicht bekannt
Dinosaur Planet	**Action-Adventure**	**Nintendo**	**---**	**Nicht bekannt**
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	---	Nicht bekannt
Glover 2	Jump&Run	Hasbro	---	Nicht bekannt
Harrier 2001	Simulation	Paradigm	---	Nicht bekannt
Hey you, Pikachu!	**Simulation**	**Nintendo**	**---**	**Nicht bekannt**
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump&Run	Nintendo	80%	Nicht bekannt
Mario Tennis	Sportspiel	Nintendo	---	Nicht bekannt
Mega Man 64	**Action**	**Capcom**	**---**	**Nicht bekannt**
Mickey's Speedway USA	Rennspiel	Nintendo	---	Nicht bekannt
Mini Racers	Rennspiel	Nintendo	---	Nicht bekannt
Mother 3	RPG	Nintendo	---	Nicht bekannt
Namco Museum 64	Action	Namco	---	Nicht bekannt
NFL Blitz 2001	**Football**	**Midway**	**---**	**Nicht bekannt**
Ogre Battle 64: Lordly Caliber	RPG	Nintendo	---	Nicht bekannt
Pokémon Puzzle League	**Denkspiel**	**Nintendo**	**---**	**Nicht bekannt**
Polaris SnoCross	**Snowboarding**	**Vatical Entertainment**	**---**	**Nicht bekannt**
Rampage 2	Action	Midway	70%	Nicht bekannt
Ready 2 Rumble Round 2	**Boxen**	**Midway**	**---**	**Nicht bekannt**
Riqa	Action-Adventure	Nintendo	---	Nicht bekannt
Roswell Conspiracies	**Action**	**Red Storm Ent.**	**---**	**Nicht bekannt**
Snowboard Kids 2	Snowboarding	Altius	74%	Nicht bekannt
SW Episode I: Battle for Naboo	Action	Nintendo	---	Nicht bekannt
Stunt Racer 3000	Rennspiel	Midway	---	Nicht bekannt
Paper Mario	RPG	Nintendo	---	Nicht bekannt
The World Is Not Enough	3D-Action	Electronic Arts	---	Nicht bekannt
Tom & Jerry	**Beat 'em Up**	**Mattel Interactive**	**---**	**Nicht bekannt**

Jump&Run

Nachdem Kirby in Japan großen Erfolg hat, kommt er hoffentlich auch bald zu uns.

Titel: .....Kirby 64
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Action

Miese Laune oder Geldmangel? Die zweite Party musste erneut verschoben werden.

Titel: .....Mario Party 2
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....2. Halbjahr 2000

Sportspiel

Wir können kaum noch abwarten, wann es endlich „Aufschlag Mario" heißt!

Titel: .....Mario Tennis
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Action

Die N64-Fassung PlayStation-Titels wird einige technische Verbesserungen bieten.

Titel: .....Mega Man 64
Hersteller: .....Capcom
Release (D): .....Nicht bekannt

Rennspiel

Das Spiel wird unter dem neuen Titel Mickey#s Speedway USA erscheinen.

Titel: ..Mickey's Speedway USA
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Rennspiel

Ein genauer Starttermin für die kleinen Boliden ist noch nicht bekannt.

Titel: .....Mini Racers
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Rollenspiel

Sorry, aber auch zu *Mother 3* gibt es noch keinen Deutschland-Termin.

Titel: .....Mother 3
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Football

Monster-Tackles bestimmen auch beim Nachfolger das Spielgeschehen.

Titel: .....NFL Blitz 2001
Hersteller: .....Midway
Release (D): .....Nicht bekannt

Rollenspiel

Wir können euch diesmal den geänderten Namen des Spiels präsentieren.

Titel: ..Ogre Battle 64: Lordly Caliber
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

RPG

Das Rollenspiel von Nintendo wird unter dem Namen *Paper Mario* veröffentlicht.

Titel: .....Paper Mario
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Action-Adventure

Im November starten die quirligen Karate-Kids in ein aufregendes Abenteuer.

Titel: ....Power Rangers LR
Hersteller: .....THQ
Release (D): .....November

Sportspiel

Macht euch beim zweiten Teil auf noch abgedrehtere Charaktere im Ring gefasst!

Titel: ..Ready 2 Rumble Round 2
Hersteller: .....Midway
Release (D): .....Nicht bekannt

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Action-Adventure

Die grauenhaften Genossen aus dem Reich der Toten lassen weiter auf sich warten.

Titel: . . . . . .Resident Evil Zero

Hersteller: . . . . . .Capcom
Release (D): 2000

Action-Adventure

Wann das Action-Adventure erscheint, ist noch immer ungewiss.

Titel: . . . . . .Riqa

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Action

Alle Fans von *Akte X* sollten sich diesen Titel auf jeden Fall vormerken.

Titel: . . .Roswell Conspiracies

Hersteller: . . .Red Storm Entertainment
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Adventure

Bis November hat die Stadt der Liebe noch Ruhe vor den rabiaten Rugrats.

Titel: . . . . . .Rugrats in Paris

Hersteller: . . . . . .THQ
Release (D): . . . . . .November

Rennspiel

Konami hat einen Veröffentlichungstermin für den Arcade-Renner bekannt gegeben.

Titel: .San Francisco Rush 2049

Hersteller: . . . . . .Midway
Release (D): . . . . . .November

Adventure

Während sich am Releasetermin nichts geändert hat, wurde der Titel geändert.

Titel: . .Scooby-Doo Classic ...

Hersteller: . . . . . .THQ
Release (D): . . . . . .November

Strategie

Die Schlacht zwischen den Protoss, den Zerg und den Terranern beginnt im Herbst.

Titel: . . . . . .StarCraft 64

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .3. Quartal 2000

Action

Auf Seite 26 findet ihr Bilder und Infos zum abschließenden Teil der N64-Trilogie.

Titel: . .SW Episode I: Battle for Naboo

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Rennspiel

Stunt Racer 3000 bietet unkomplizierten Spielspaß mit Bleifuß-Dauereinsatz.

Titel: . . . . .Stunt Racer 3000

Hersteller: . . . . . .Midway
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Jump&Run

Den Test des turbulenten *Taz Express* findet ihr auf Seite 50.

Titel: . . . . .Tazmanian Express

Hersteller: . . . . . .Infogrames
Release (D): . . . . . .28. Juni

3D-Action

Wann ihr im Auftrag Ihrer Majestät tätig werden könnt, steht bislang nicht fest.

Titel: The World Is Not Enough

Hersteller: . . . . . .Electronic Arts
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Action

In der nächsten Ausgabe können wir euch neue Bilder zur Dinojagd präsentieren.

Titel: . .Turok: Shadow of Oblivion

Hersteller: . . . . . .Acclaim
Release (D): . . . . . .September

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Nur über Import!

Titel	Genre	Hersteller	Land	Wertung	PAL-Release
64 Oozumo	Wrestling	Bottom Up	Japan	48%	---
All Star Baseball 2001	Baseball	Acclaim	USA	---	Nicht geplant
Bangaioh	Action	Treasure/ESP	Japan	65%	Nicht gepant
Bass Rush E. P. Worm	**Angelsim.**	**Bisuko**	**Japan**	**---**	**Nicht geplant**
Battle Tanx	Action	3DO	USA	68%	1999
Bomberman 64 2nd Attack	Jump&Run	Hudson	Japan	---	Nicht bekannt
Bottom of the 9th	Baseball	Konami	USA	70%	---
Brave Spirits	Wrestling	Hudson	Japan	56%	---
California Speed	Rennspiel	Midway	USA	72%	Nicht bekannt
Custom Robo	Action	Nintendo	Japan	---	Nicht bekannt
Dezaemon 3D	Constr. Kit	Athena	Japan	79%	---
Doraemon	Jump&Run	Epoch	Japan	48%	---
Dynamite Soccer 64	Fußball	Imagineer	Japan	48%	---
„Indiziert"	3D-Action	GT Interactive	USA/Europa	---	Erhältlich
Fighters Destiny 2	Beat 'em Up	Imagineer	Japan	76%	---
Fire	Arcade	Hudson	Japan	33%	---
Famista 64	Baseball	Namco	Japan	70%	---
Indiziert	3D-Action	Midway	USA	---	---
Indiziert	3D-Action	Rare	USA/Europa	---	Erhältlich
GI Stable	Simulation	Konami	Japan	---	---
Ginsei 64	Action-Adventure	Takara	Japan	---	---
Golden Nugget 64	Simulation	Westwood	USA	33%	---
Habu Shogi	Tüftelei	Seta	Japan	61%	---
Harvest Moon 64	Rollenspiel	Natsume	Japan	---	Nicht geplant
Human Grand Prix	Rennspiel	Human	Japan	68%	---
„Indizert!"	Beat 'em Up	Nintendo	USA/Europa	---	Ja
Jangou Sm. Mah Jong Do 64	Knobelspiel	Video System	Japan	60%	---
Jeopardy	Denkspiel	GameTek	USA	32%	---
Jikkyou World Soccer 3	Fußball	Konami	Japan	89%	---
J-League Eleven Beat	Fußball	Hudson	Japan	60%	---
J-League Perfect Striker	Fußball	Konami	Japan	89%	---
J-League Perfect Striker 99	Fußball	Konami	Japan	89%	März 2000
J-League Live 64	Fußball	Victor/EA	Japan	61%	---
King Of Pro Baseball	Baseball	Imagineer	Japan	66%	---
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump&Run	Nintendo	Japan	80%	Nicht bekannt
Kyojin no Doshin 1 (64DD)	Action-Adventure	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
Kyojin no Doshin 2 (64DD)	**Action-Adventure**	**Nintendo**	**Japan**	**---**	**Nicht geplant**
Legend Of The Sea King	**Rollenspiel**	**Victor Int.**	**Japan**	**---**	**Nicht geplant**
Mace: The Dark Age	Beat 'em Up	Midway	Europa/USA	75%	Erhältlich
Madden NFL 2000	Football	EA	USA	90%	Nicht geplant
Mah Jong 64	Tüftelei	Koei	Japan	70%	---
Mah Jong Hourioki Classic	Tüftelei	Imagineer	Japan	69%	---
Mah Jong Master	Tüftelei	Konami	Japan	70%	---
Monopoly	Brettspielums.	Hasbro	USA	---	Nicht geplant
Nascar 2000	Rennspiel	EA	USA	77%	---
Namco Museum 64	Compilation	Namco	USA	---	Nicht bekannt
NHL 2000	Eishockey	EA	USA	---	---
„Indiziert!"	Scroll-Beat-'em-Up	GT Interactive	USA/Europa	68%	Erhältlich
„Indiziert!"	Beat 'em Up	GT Interactive	USA	---	---
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Midway	USA	---	Erhältlich
Mario Artist Polygon St.	Entertainment	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
MLB Ken Griffey Jr.	Baseball	Nintendo	USA	82%	---
NBA Courtside 2	Basketball	Nintendo	USA	88%	2000
NBA Show Time	Basketball	Midway	USA	70%	Nicht bekannt
NFL Blitz 2000	Football	Midway	USA	---	---
Neon Genesis Evangelion	Action	Bandai	Japan	---	---
Ogre Battle 64	RPG	Quest/Nintendo	Japan	---	2000
Pikachu Genki Dechu	Entertainment	Nintendo	Japan	---	Nicht bekannt
Pokémon Stadium	Action	Nintendo	Japan	80%	---
Powerful Pro Baseball 4	Baseball	Konami	Japan	76%	---
Powerful Pro Baseball 5	Baseball	Konami	Japan	79%	---
Powerful Pro Baseball 6	Baseball	Konami	Japan	---	---
Powerful Pro Baseball 2000	**Baseball**	**Konami**	**Japan**	**79%**	**Nicht geplant**
Puyo Puyo Sun 64	Tüftelei	Compile	Japan	78%	---
„Indiziert"	3D-Action	Midway/id	USA	---	Geplant
Shadows o. t. Empire (Neue V.)	Action	LucasArts	Japan	76%	Erhältlich
Shigesato Itoi's Bass Fishing No.1	Simulation	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
Shindou Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	Japan	91%	Erhältlich
Shindou Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	Japan	86%	---
SimCity 2000	Simulation	Imagineer	Japan	67%	---
SimCity (64DD)	Simulation	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
Snowboard Kids 2	Snowboarding	Seta	USA	74%	1999
Snowspeeder	Snowboarding	Imagineer	Japan	64%	---
Space Invaders	Shoot 'em Up	Activision	USA	---	Nicht geplant
St. Andrews Golf	Golf	Seta	Japan	44%	---
Star Soldier	Shoot 'em Up	Hudson	Japan	70%	---
Strike Zone	Baseball	GT Int.	USA	68%	---
Super Robot Spirits	Beat 'em Up	Banpresto	Japan	45%	---
Tamagotchi World	Simulation	Bandai	Japan	43%	---
Virtual Pro Wrestling	Wrestling	Asmik	Japan	80%	---
Virtual Pro Wrestling 2	**Wrestling**	**Asmik**	**Japan**	**89%**	**Nicht geplant**
WCW Nitro	Wrestling	THQ	USA	49%	1999
Wheel Of Fortune	Denkspiel	Gametek	USA	40%	---
Wonder Project J2	RPG	Enix	Japan	54%	---
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	Japan	96%	Ende 2000

Wrestling

Ab November lautet das Motto in der Arena: Keine Gnade!

Titel: . . . . . .WWF No Mercy

Hersteller: . . . . . .THQ
Release (D): . . . . . .November

RPG

Ende des Jahres kommen auch deutsche Spieler in den Genuss des Rollenspiels.

Titel: . . .Zelda: Majora's Mask

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .Ende 2000

CHART ATTACK

LESERCHARTS

N64/Game Boy (Color) Monat

1.	(4)	Donkey Kong 64	6
2.	(1)	Pokémon Stadium	3
3.	(3)	Zelda: Ocarina Of Time	18
4.	(2)	Pokémon Rot/Blau (GB)	7
5.	(10)	Mario Party	15
6.	(9)	Mario Kart 64	6
7.	(5)	Tony Hawk's Skateboarding	3
8.	(6)	Super Smash Brothers	6
9.	(WE)	Mission: Impossible	17
10.	(8)	Banjo-Kazooie	22
11.	(7)	Turok 2	17
12.	(WE)	ISS 98	13
13.	(WE)	Shadow Man	5
14.	(WE)	Rainbow Six	5
15.	(NEU)	World Driver Championship	1

Diesmal macht die Affenschar von Donkey Kong 64 einen gewaltigen Satz nach vorn, um sich erneut den Spitzenplatz zu sichern. Pokémon Stadium hat dementsprechend einen Platz verloren. Dauerbrenner Zelda: Ocarina Of Time hat weiterhin ungefährdet Platz 3 inne. Den höchsten Wiedereinstieg auf Platz 9 kann das Agentenabenteuer Mission: Impossible für sich verbuchen. Als einziger Neueinsteiger rast World Driver Championship auf Platz 15 vor.

Bestseller D

Erhoben von Theo Kranz Versand

N64/Game Boy (Color) Monat

1.	(2)	Pokémon Rot/Blau (GB)	3
2.	(1)	Pokémon Stadium	2
3.	(NEU)	Metal Gear Solid (GBC)	1
4.	(3)	Donkey Kong 64	6
5.	(10)	Army Men: Sarge's Heroes	2
6.	(9)	Super Smash Brothers	5
7.	(NEU)	Rayman (GBC)	1
8.	(WE)	World Driver Championship	2
9.	(7)	WWF Wrestlemania 2000	5
10.	(WE)	Gauntlet Legends	2
11.	(14)	Shadow Man	6
12.	(NEU)	Roadsters '99	1
13.	(4)	Dragon Quest Monsters (GBC)	3
14.	(NEU)	Wario Land 3 (GBC)	1
15.	(13)	Turok 2	16

An der Spitze erfolgt ein munteres Platz-wechsel-dich, diesmal haben mal wieder die Game-Boy-Pokémon den ersten Platz in den Verkaufscharts erreicht. Auf Platz 3 hat sich Solid Snake mit Metal Gear Solid als bester Handheld-Neueinsteiger geschlichen. Während sich Donkey Kong 64 auf dem Abstieg befindet, konnte die Plastikarmee von Army Men: Sarge's Heroes gleich fünf Plätze gutmachen.

Bestseller Japan

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

1.	(1)	Kirby 64	3
2.	(NEU)	Zelda: Majora's Mask	1
3.	(NEU)	J. Powerful Pro Baseball 2000	1
4.	(2)	Power Prokun Pocket 2 (GB)	2
5.	(3)	Pokémon Gold/Silber (GB)	3
6.	(4)	Wario Land 3 (GB)	2
7.	(NEU)	Monster Capsule (GB)	1

Eigentlich war damit zu rechnen, dass die Fortsetzung von Links Abenteuern die Charts im Sturm erobern würde. Umso überraschender, dass Zelda: Majora's Mask „nur" den Sprung auf Platz 2 geschafft hat. Neben dem Action-Adventure-Meisterwerk konnte sich mit Jikkyou Powerful Pro Baseball 2000 ein weiterer N64-Titel in den japanischen Charts platzieren. Als dritter Neueinsteiger hat sich der Game-Boy-Titel Monster Capsule Platz 7 gesichert. Die Pokémon der Gold/Silber-Edition müssen sich diesmal mit Platz 5 begnügen.

Bestseller U.S.A.

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

1.	(1)	Pokémon Stadium	3
2.	(NEU)	Pokémon Trading Card Game (GB)	1
3.	(2)	Pokémon Yellow (GB)	3
4.	(3)	Pokémon Red/Blue (GB)	3
5.	(6)	Donkey Kong 64	6
6.	(5)	WWF Wrestlemania 2000	6
7.	(7)	Super Smash Brothers	13

Mit dem Titel Pokémon Trading Card Game für den Game Boy hat die erfolgreiche Rasselbande um Traumato und Co. neue Verstärkung erhalten. Das Spiel, das wir euch in unserem großen Pokémon-Special ab Seite 16 genauer vorstellen, konnte sich auf Anhieb auf Platz 2 der amerikanischen Verkaufscharts platzieren. Pokémon Stadium hat ungefährdet seinen Platz an der Sonne verteidigt, während Pokémon Yellow und Pokémon Red/Blue jeweils einen Platz in den Charts einbüßten.

MACH MIT

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnsüchtigsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielenamen in Klammern jeweils das System (N64, SN, GB) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinandergewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die noch nicht in Deutschland erhältlich sind. Der Rechtsweg ist hier natürlich ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

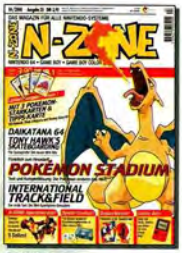
COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort „Charts"
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

MOST WANTED

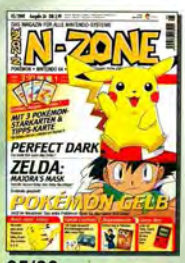
1.	(10)	The World Is Not Enough	2
2.	(1)	Pokémon Gold/Silber	4
3.	(6)	Mario Party 2	9
4.	(2)	Pokémon Snap	10
5.	(3)	Zelda: Majora's Mask	10
6.	(9)	Resident Evil Zero	2
7.	(WE)	Conker's Bad Fur Day	14
8.	(NEU)	Kirby 64	1
9.	(8)	Banjo-Tooie	20
10.	(NEU)	Mario Tennis 64	1
11.	(5)	Turok 3	4
12.	(7)	ISS 2000	6
13.	(NEU)	Pokémon Pinball	1
14.	(NEU)	Star Wars Ep. 1: Battle For Naboo	1
15.	(NEU)	Indiana Jones u. d. T. v. B.	1

Agent James Bond hat einen Riesensatz nach oben gemacht und steht mit The World Is Not Enough ganz oben in eurer Gunst. Überraschend ist auch die Platzierung von Zelda: Majora's Mask. Für Link reicht es diesen Monat nur für Platz 5. Höchster Neueinsteiger ist Kirby auf Platz 8. Der schlägerschwingende Latzhosenträger Mario konnte mit den restlichen Sportsfreunden von Mario Tennis 64 Platz 10 erreichen. Die drei restlichen Neueinsteiger teilen sich diesen Monat die letzten drei Plätze der Most-Wanted-Charts.

Heft verpasst?



04/00



05/00

06/00

Jetzt die letzten drei Ausgaben von N-ZONE nachbestellen!

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:

COMPUTEC MEDIA AG
Leserservice
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Hiermit bestelle ich:

❒ N-ZONE 04/00	zu DM 3,90	
❒ N-ZONE 05/00	zu DM 3,90	
❒ N-ZONE 06/00	zu DM 3,90	
	zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	DM 3,-
	GESAMTBETRAG	

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

❒ **Gegen Vorkasse**
(Verrechnungsscheck oder bar)

❒ **Bequem per Bankeinzug**
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum, Unterschrift

N-ZONE HIT

POKÉMON SPECIAL PIKACHU EDITION

➤ Genre
Rollenspiel
➤ Spieler
1-2
➤ Hersteller
Nintendo
➤ Internet
www.pokemon.com

Die lange Wartezeit ist endlich vorbei! Die heiß ersehnte Pokémon-Sonderedition rund um das sonnengelbe Spielmaskottchen ist in unserer Redaktion gelandet und dürfte auch bald den Weg in eure Game-Boy-Color-Slots finden.

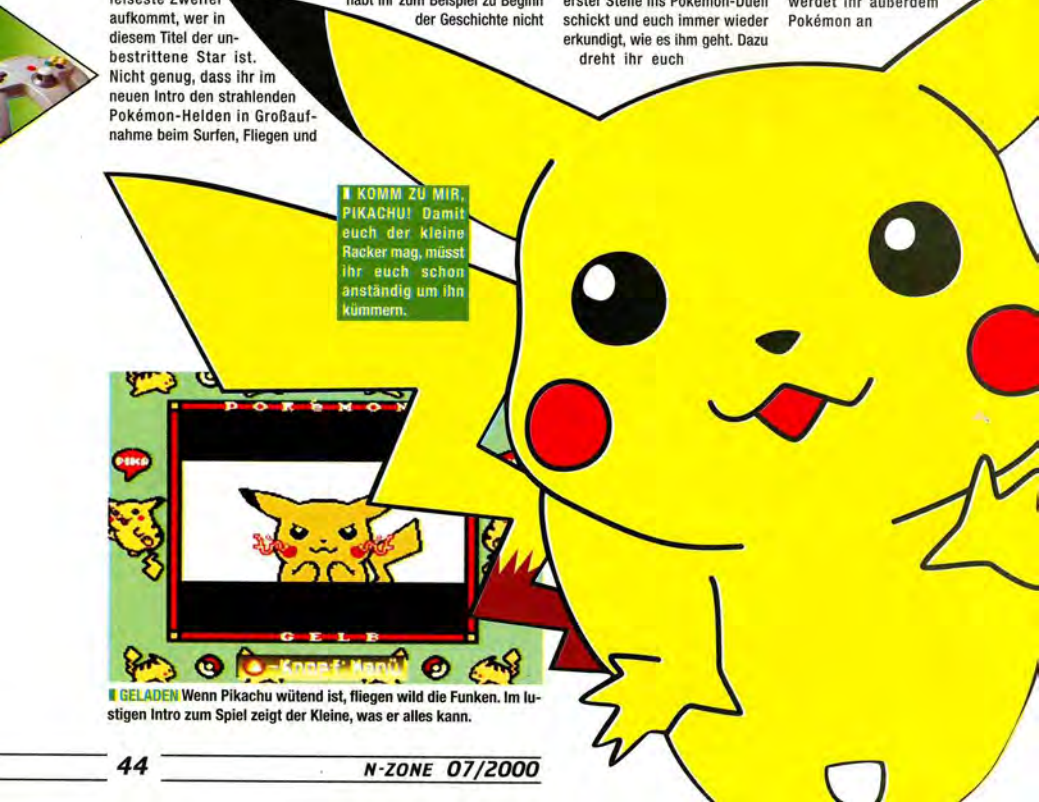
Die Farbpalette ist fast komplett! Nach den Pokémon-Editionen *Rot* und *Blau* ist jetzt endlich auch die *Gelbe Edition* im deutschen Handel erhältlich. Der offizielle Name des Spiels lautet allerdings *Pokémon Special Pikachu Edition* – damit trotz der quietschgelb bedruckten Packung auch nicht der leiseste Zweifel aufkommt, wer in diesem Titel der unbestrittene Star ist. Nicht genug, dass ihr im neuen Intro den strahlenden Pokémon-Helden in Großaufnahme beim Surfen, Fliegen und Blitzeschleudern bewundern dürft, ihr bekommt auch noch ein begeistertes „Pikachu!" aus euren Game-Boy-Lautsprechern zu hören. Die neue Spielversion deckt sich zwar größtenteils mit den bisherigen Ausgaben, doch sie lehnt sich stärker an der Handlung der TV-Serie an. So habt ihr zum Beispiel zu Beginn der Geschichte nicht mehr die Wahl zwischen drei verschiedenen Pokémon, sondern ihr erhaltet – wie Ash in der ersten Fernsehepisode – von Professor Eich ein widerborstiges Pikachu.

Ein eigenwilliger Begleiter

Der kleine Bursche weigert sich hartnäckig, sich in einen Pokéball stecken zu lassen, und zieht es vor, im Freien hinter euch her zu spazieren. Außerdem hat Pikachu offenbar ein ziemlich großes Geltungsbedürfnis. Es ist beleidigt, wenn ihr es längere Zeit ignoriert oder gar in einen PC steckt, und freut sich, wenn ihr es immer an erster Stelle ins Pokémon-Duell schickt und euch immer wieder erkundigt, wie es ihm geht. Dazu dreht ihr euch ihm zu und drückt A, dann seht ihr in einem Extra-Fenster, ob Pikachu lächelt, schmollt oder schläft. Euren Begleiter bei guter Stimmung zu halten, macht nicht nur Spaß – kümmert ihr euch gut um Pikachu, dann könnt ihr in Azuria City auch ein Bisasam bekommen! Doch auch unfreundlichere Figuren aus der TV-Reihe stecken ihre Nasen in die *Gelbe Edition*. Team Rocket beispielsweise macht neuerdings die Gegend unsicher und lauert euch an verschiedenen Spielstellen auf.

Aufpoliert

Auf eurer Wanderung durch zahlreiche Städte und Wälder werdet ihr außerdem Pokémon an



GELADEN Wenn Pikachu wütend ist, fliegen wild die Funken. Im lustigen Intro zum Spiel zeigt der Kleine, was er alles kann.

GUT GEPFLEGT Die Fantasie-Wesen brauchen viel Zuwendung. Ein guter Pokémon-Trainer lässt kein Pokémon im Stich!

GLÜCKLICH Betrachtet ihr euren kleinen Freund mit A, dann erkennt ihr seine momentane Laune.

anderen Orten antreffen als in *Rot/Blau*, auch in den acht Arenen werdet ihr andere Strategien einsetzen müssen. Und im Link-Kabel-Modus sorgen diesmal drei verschiedene Spielmodi für Abwechslung – vorausgesetzt, ihr und euer Freund besitzt beide eine gelbe Pokémon-Version! Auch in technischer Hinsicht hat sich einiges getan. Die Grafik ist beispielsweise viel farbenfroher als in den Vorgängern und die Angriffe der Pokémon sind aufwendiger in Szene gesetzt. Wer einen Game Boy Printer besitzt, kann sich außerdem tolle Bilder von seinen Favoriten ausdrucken.

Matthias Glaser

INFO

ENTWISCHT

Damit die Tauschgeschäfte in Gang bleiben, haben sich auch aus der Gelben Edition einige der 151 Pokémon verkrümelt. Um eure Sammlung zu vervollständigen, müsst ihr also weiterhin mit Besitzern der Editionen Rot und Blau handeln. Folgende Pokémon werden euch vielleicht begegnen, fangen könnt ihr sie jedoch nicht.

#13 Hornliu

#14 Kokuna

#15 Bibor

#23 Rettan

#24 Arbok

#26 Raichu

#52 Mauzi

#53 Snobilikat

#109 Smogon

#110 Smogmog

#124 Rossana

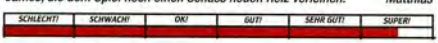
#125 Elektek

#126 Magmar

GRIESGRAM Lagert Pikachu bloß nicht im PC!

MEINE MEINUNG!

Die Special Pikachu Edition macht ihrem Titel alle Ehre! Ein eigenes Pikachu, das seine eigenen Launen hat, einen persönlich durch alle Abenteuer begleitet und sogar „Pika!"-Jauchzer ausstößt – das hat den Editionen Rot und Blau einfach noch gefehlt. Dazu kommen etliche kleine Überraschungen und Gastauftritte von Serienfiguren wie Jessie und James, die dem Spiel noch einen Schuss neuen Reiz verleihen. Matthias



BEWERTUNG

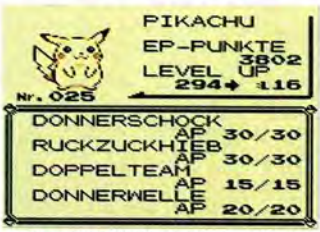
Titel: ..Pokémon Special Pikachu Edition
System: ...Game Boy/Game Boy Color
Genre: .....Rollenspiel
Spieler: .....1-2 (Link-Kabel)
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel
Speichern: .....Batterie
Levels: .....8 Arenen und Liga
Preis: .....Ca. DM 69,-
Hersteller: .....Nintendo
Geeignet: .....Ab 6 Jahren
Sprache: .....Deutsch
Veröffentlichung: .....Erhältlich

Grafik: 76%
Sound: 71%
Dauerspaß: 94%

Gesamtwertung: 93%

Beurteilung: Das beste Pokémon-Spiel für den Game Boy! Wer die Pokémon noch nicht kennt, sollte spätestens jetzt zugreifen, für begeisterte Pikachu-Fans ist die Sonderedition sowieso ein Pflichtkauf.

SUPER KONDITION! Pikachu folgt euch auf eigenen Pfoten durch die Pokémon-Welt.



NEUE ENERGIE Pikachu lernt in der Gelben Edition ein paar zusätzliche Angriffe!

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): 2. Halbjahr

EXCITEBIKE 64

➤ Genre
Rennspiel
➤ Spieler
1-4
➤ Hersteller
Nintendo
➤ Internet
www.excitebike.com

Mit der Neuauflage des NES-Renners Excitebike präsentieren die Hitlieferanten der Left Feld Studios ein Motocrossvergnügen der Extraklasse.

Um auf den staubigen Pisten, die in riesigen Stadien oder an exotischen Schauplätzen rund um den Erdball angesiedelt sind, mit der Konkurrenz mithalten zu können, kommt der Auswahl des richtigen Bikers eine entscheidende Bedeutung zu. Die insgesamt sechs zur Verfügung stehenden Piloten unterscheiden sich in den vier Kategorien Landung, Kurvenlage, Sprungkraft und Turbo. Während sich Draufgänger „Tricky" Ricky Stern mit seinem Zweirad in der Luft am wohlsten fühlt, dafür aber Schwächen im Turboeinsatz besitzt, zeigt der füllige Fahrer Bobby „Big Dog" Malone beispielsweise seine Stärken eher auf als über der Piste. Für Anfänger eignet sich „Jumpin" Jim Rivers, der als Allrounder an den Start geht.

KURVENLAGE Genau wie im echten Motocross-Leben verlangen die engen Kurven ein geschicktes Zusammenspiel von Bremsverhalten und Gewichtsverlagerung.

N-ZONE HIT

Vielfalt, die begeistert

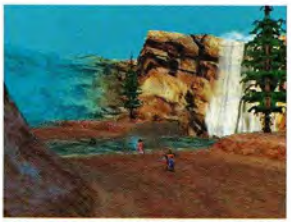
Eine große Stärke von *Excitebike 64* liegt in der Abwechslung der angebotenen Spielmodi. So können Anfänger einige Runden gegen die Uhr oder fünf andere Piloten drehen. Wem die Strecken zu eng

SHORT CUT Durch diese Abkürzung kommt man hoch hinaus.

MUTIG Die Stunts werden in einem Extra-Fenster präsentiert.

FRISS STAUB! Wenn ihr einen Biker von der Maschine holt, wird die Faust gehoben.

FEUERLÖSCHER Im heißen Wüstenrennen müssen Lagerfeuer angefahren werden.



STILLLEBEN In der Wiederholung könnt ihr die tollen Landschaften genießen.

SLIDE Nur durch das richtige Kurvenfahren bleibt man während der spannenden Rennen an der starken CPU-Konkurrenz dran.

erscheinen, der hetzt seine Maschine durch den heißen Wüstensand. Im Desert-Modus gilt es, als Erster zehn in den Dünen verteilte Lagerfeuer anzufahren. Herzstück des Spiels ist zweifelsohne der spannende Saison-Modus, der nach dem bewährtem Punktesystem (Sieger erhält fünf Punkte, der Zweite drei Punkte etc.) ausgefahren wird. Wer nach insgesamt fünf Rennen ganz oben auf dem Siegerpodest steht, hat die Meisterschaft gewonnen. Neben einem Pokal winkt eine höhere Spielstufe, bei der die knallharten Positionsduelle auf neuen, tückischeren Strecken ausgefochten werden. Vom Indoorspektakel in Las Vegas über rasante Schlammpistenrennen im Dschungel bis hin zu schwierigen Gebirgstouren stehen dem Biker insgesamt 20 Herausforderungen bevor. Wer eine Abwechslung vom harten Saisonalltag braucht, versucht im Stuntmodus die Punktrichter mit coolen Kunststücken zu beeindrucken. Neben dem witzigen Soccer-Modus oder dem Hill-Climb-Wettbewerb haben die Entwickler als besonderes Schmankerl die Ur- sowie die 3D-Version von *Excitebike* auf das Modul gepackt.

Rennfeeling in Reinkultur

Vor allem die technische Umsetzung der Motocross-Action sorgt für reichlich Spielspaß und Spieltiefe. Nur wer das Gelände mit seinen zahlreichen Sprunghügeln, haarigen Steilkurven und knackigen Anstiegen geschickt ausnutzt, hat eine Chance auf die Pole-Position. Dabei kommt vor allem dem taktisch klugen Einsatz des Turbo eine große Bedeutung zu. So soll-

INFO

STRECKEN NACH MASS

Euch sind die Sprünge nicht weit oder die Kurven auf den gebotenen Strecken nicht eng genug? Mit dem leicht zu bedienenden Streckeneditor von Excitebike 64 sind eurer Fantasie beim Eigenbau eines kuriosen Kurses fast keine Grenzen gesetzt. Die fertigen Kurse können bequem auf dem Controller Pak abgespeichert werden.

KINDERLEICHT Zu Beginn kreiert ihr euren eigenen Kurs.

GRUBE Einzelne Abschnitte können verändert werden.

PROBEFAHRT Danach erkundet ihr die Tauglichkeit der Strecke.

Das Nuperman-Angebot:

sagenhafte 50% sparen

Nas meistgekaufte Nintendo-Nagazin

Tu dir was Gutes: Teste N-Zone im Miniabo und hol dir zwei Ausgaben zum Preis von einer.

Einfach anrufen:

01805/95 95 06

0,24 DM/Min.

Gefällt dir N-Zone, so musst du nichts weiter tun. Du erhältst das Magazin zum Vorzugspreis von monatlich nur DM 3,83 frei Haus – Versandkosten übernimmt der Verlag. Gefällt dir N-Zone wider Erwarten nicht, so gib uns einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

P3 N 015

LICHTBLICK? Schöne Lichteffekte und zahlreiche Details am Streckenrand erhöhen den Spielspaß bei Excitebike 64.

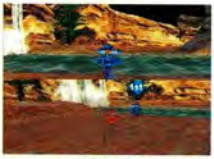
FLUGEINLAGE Über diese gähnende Todesschlucht kommt man nur mit viel Mut, Turboeinsatz und einer Portion Glück.

te man sich den begrenzten Schub für steile Schanzen und Steigungen aufsparen. Profis geben im Flug genügend Extrapower, um heil auf dem nächsten Hügel zu landen. Zu kurze Sprünge, bei denen man zwischen zwei Aufstiegen aufsetzt, werden gnadenlos von der starken Konkurrenz ausgenutzt. Dank der genial gelungenen Steuerung legt ihr euch gekonnt in die Kurven, wahre Könner sliden durch das Zusammenspiel von Bremse, Gas und gefühlvollen Lenkmanövern fast ohne Geschwindigkeitsverlust durch scharfe Kurven.

Technisch top

Auch aus technischer Sicht haben die Left Field Studios saubere Arbeit geleistet. Vor allem die Animationen der Fahrer und das physisch exakt umgesetzte Fahrverhalten der Maschinen fallen nach wenigen Runden ins Auge. Die Piloten verlagern das Gewicht für einen Wheelie nach hinten oder nehmen in engen Kurven den Fuß vom Pedal, um die Maschine abzufangen. Bei spektakulären Stürzen sorgen neben dem Rumble Pak auch die sehenswerten Sturzanimationen für eingezogene Köpfe vor dem Bildschirm. Zwar läuft das Rennge-schehen nicht immer ganz flüssig ab, dieses kleine Manko kann aber dank detaillierter Hi-Res-Grafik (mittels Expansion Pak) und einer Vielzahl unterschiedlicher Strecken (mit Abzweigungen und Abkürzungen) in Kauf genommen werden.

MASSENSTART Auch im unterhaltsamen Vierspielermodus bleibt das Rennen fast immer flüssig und stets rasant.



FEUCHT-FRÖHLICH Mit einem Wheelie geht's durch den Fluss.

TUNNELBLICK Verzweigte Tunnel lassen die Qual der Wahl.

KICK OFF Der Soccer-Modus ist einer der freispielbaren Boni.

ARMATUR Der unten rechts im Bild befindliche Drehzahlmesser warnt euch vor einer drohenden Überhitzung eurer Rennmaschine.

Überdies sorgen durchdachte Spielmodi, die allein oder gegen bis zu drei Mitspieler bestritten werden können, für unterhaltsame Biker-Action. Während eure Saisonergebnisse auf dem Modul gespeichert werden, dient das Controller Pak zum Sichern von mit dem komfortablen Strecken-Editor entworfenen Kursen.

Jens Quentin

MEINE MEINUNG!

Excitebike 64 ist vor allem in Sachen Steuerung und Spielspaß am ehesten mit Wave Race 64 zu vergleichen. Den Entwicklern ist eine technisch beeindruckende Mischung aus überdrehtem Actionrennen und anspruchsvoller Zweiradsimulation gelungen. Aufgrund der genialen Spielbarkeit und der witzigen Wettbewerbe, die auch mit Freunden gespielt werden können, kann man die gelegentlichen Slowdowns locker verschmerzen. Nicht nur für Rennspielfans ein Muss! *Jens*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Excitebike 64
System:	Nintendo 64
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-4
Save Game:	Modulintern/Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	4 Spielmodi/20 Kurse
Preis:	Ca. DM 130,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Englisch
BRD-Veröffentlichung:	2. Halbjahr
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik:	84%
Sound:	78%
Dauerspaß:	88%
Gesamtwertung:	86%

IMPORT

VERKEHRSCHAOS In einem Level müsst ihr die Kisten durch eine Stadt transportieren.

SCHLEIM VOM MARS In der Festung von Marvin schleicht ihr durch gelbes Wasser.

TAZ-SPIN Mit genügend Anlauf könnt ihr als Wirbelwind eure Gegner zermalmen.

TAZ EXPRESS

Begleitet den gefräßigen Taz durch ein witziges Jump&Run im Looney-Tunes-Universum mit kniffligen Puzzle-Einlagen und herrlich schrägen Soundeffekten.

- **Genre** Jump&Run
- **Spieler** 1
- **Hersteller** Infogrames
- **Internet** www.infogrames.de

Der faule Taz soll endlich vernünftiger Arbeit nachgehen und übernimmt daher nun die Auslieferung zerbrechlicher Kisten. Wenn das mal gut geht. Ihr müsst ihm helfen, die Ware unbeschadet am Zielort auszuliefern und schlagt euch dabei durch fünf Welten mit insgesamt mehr als 30 Missionen, die euch unter anderem durch den Busch, eine Stadt und auf den Mars führen. Unterwegs gilt es, böse Marschmenschen und andere Hindernisse aus dem Weg zu räumen und sich durch das Lösen kniffliger Rätsel den Weg durch die Levels zu bahnen. Dabei solltet ihr unbedingt alles Essbare verschlingen, das ihr finden könnt, um dem immer hungrigen Taz den Einsatz seines Wirbelwind-Moves zu erleichtern, mit dem er Wände einreißen und böse Zeitgenossen in ihre Einzelteile zerlegen kann. Dies ist auch bitter nötig, denn jeder scheint es auf seine Kisten abgesehen zu haben und sie zerstören zu wollen. Habt ihr zu viele Kisten verloren, muss Taz seine Karriere als Bote aufgeben. Glücklicherweise könnt ihr euren Spielstand nach jeder erfolgreichen Mission auf der modulinternen Batterie sichern. Grafisch macht *Taz Express* nicht besonders viel her, dafür sorgen die abgefahrenen Laute, die der Anti-Held auf seiner Reise fortwährend ausstößt, für Stimmung. Der Sound des Spiels hat für sich einen Hit verdient, der Rest des Spiels bewegt sich aber trotz guter Spielbarkeit auf nicht ganz so hohem Niveau.

André Horn

SCHNELL WIE DER WIND Taz wäre der ideale Expressbote, stünden ihm nicht ein Haufen von Gegnern und seine eigene Gefräßigkeit im Weg.

HUNGER! Taz verschlingt alles Essbare mit Heißhunger. Danach geht es ihm deutlich besser, was er auch lautstark kundtut.

ÜBERBLICK! Mit der Kisten-Kamera habt ihr die Fracht im Auge.

MEINE MEINUNG!

Wer angesichts der Bildschirmfotos den Eindruck erhält, das Spiel sehe etwas karg aus, der hat auch recht. Vor allem, da die Kamera sich meist etwas zu dicht am Geschehen befindet. Taz Express hat aber trotz der mittelmäßigen Präsentation einiges zu bieten. Die Puzzles sind ziemlich clever und niemals unfair oder unlogisch und die Soundeffekte bilden das absolute Highlight des Spiels. Wenn Taz mit einem satten „Ham" die nächste Pizza verschlingt und dafür alles stehen und liegen lässt (vor allem seine wertvolle Fracht), muss man den gefräßigen Rüpel einfach gern haben. Für Fans der Looney Tunes ist das Spiel ohnehin ein Pflichtkauf. André

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Taz Express
System:	Nintendo 64
Genre:	Jump&Run
Spieler:	1
Save Game:	Batterie
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Nein
Levels:	5 Welten, 30+ Levels
Preis:	ca. DM 100,-
Datenträger:	96 Mbit-Modul
Hersteller:	Infogrames
Entwickler:	Infogrames
Sprache:	Deutsch
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Veröffentlichung:	Ende Juni

Grafik:	66%
Sound:	85%
Dauerspaß:	74%
Gesamtwertung:	76%

Beurteilung: Spielerisch ist Taz Express Durchschnitt, aber der abgedrehte Sound sorgt für Stimmung.

GEWINNSPIEL
TAZ EXPRESS

Damit ihr die tollen Soundeffekte in Taz Express richtig genießen könnt, verlosen wir in Zusammenarbeit mit Infogrames eine

Original-Taz-Express-Stereoanlage

Außerdem haben wir noch folgende weitere Goodies rund um den gefräßigen Taz auf Lager:

5 Taz-Puppen

TIERISCH Diesen Taz zum Kuscheln gibt es 5x zu gewinnen.

5 Taz-Express-Vollversionen

HAM! Ebenfalls 5x gibt es das witzige *Taz Express* für das N64 zu gewinnen.

Wenn ihr einen der Preise gewinnen wollt, ruft an unter 0190/595850* und beantwortet folgende Frage einfach und bequem direkt am Telefon:

Wie heißt die berühmte Zeichentrick-Serie, zu der Taz und unter anderem Bugs Bunny gehören?

Oder schreibt uns eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift:
Computec Media AG, Redaktion N-Zone,
Kennwort: „*Taz Express*-Quiz",
Roonstr. 21, 90429 Nürnberg.
Teilnahmeschluss ist der 26.07.2000.
Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

*Dieser Service der Computec Media AG kostet euch DM 1,21 pro Minute. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Infogrames, Warner Bros. und der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht bar ausgezahlt werden.

GAMESTORE
Entdeckt durchs Leben
Ladenlokal ESSEN Rüttenscheider Str. 181 Tel. 0201-777225
Ladenlokal DÜSSELDORF Kölner Str. 25 Tel. 0211-1649409
Ladenpreise können abweichen

Pokemon Stadium dt. 139,90

Int.SuperSoccer2000dt 114,90

Int. Track & Field dt. 114,90

PERFECT DARK
PAL uncut 134,90
Lösungsbuch deutsch 39,90

WinBack PAL 114,90

E3 Messe-Video 2000
Alle Neuheiten der Messe für N64-DC-PS2 auf Video
8 Std. - VHS - 59,90

POKEMON gelb 69,90

Armorines eng. PAL uncut	69,90
Blues Brother 2000 dt.	Vorb.
Daikatana 64 PAL	109,90
Exitebike 64 dt.	114,90
Hercules dt.	vorb.
Starcraft 64 dt.	114,90
Resident Evil 64 PAL	129,90

0201 / 777235
Versandkosten 10,90 DM Ladenpreise können abweichen
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten

VIRTUAL PRO-WRESTLING 2

Nach den amerikanischen Ablegern WCW/nWo Revenge und WWF Wrestlemania 2000 setzen die AKI-Entwickler nun den japanischen Urahn der THQ-Wrestlinghits fort!

Wird NICHT in Deutschland erscheinen
Import Test

N-ZONE HIT

- **Genre:** Wrestling
- **Spieler:** 1-4
- **Hersteller:** Asmik Ace
- **Internet:** www.asmik-ace.co.jp

Im Gegensatz zu den hier zu Lande von THQ veröffentlichten WCW- und WWF-Spielen widmet sich *Virtual Pro-Wrestling* den zahlreichen japanischen Ligen. Zwar hat man nur für All-Japan-Pro-Wrestling eine offizielle Lizenz, doch kommen auch zahlreiche Stars aus anderen Ligen wie New Japan unter falschem Namen zum Einsatz. Die makellose Steuerung ist quasi 1:1 von *WWF Wrestlemania 2000* übernommen und auch die Menüs sind ähnlich aufgebaut. Ein auffälliger Unterschied ist die Auswahl an Kampfarenen: statt der diversen PPV-Dekorationen stehen hier verschiedene Hallen und ein Stadion zur Wahl. Der hervorragende Wrestler-Editor ist so umfangreich wie eh und je. Im Vergleich zu den deutschen PAL-Versionen läuft die japanische NTSC-Version zudem merklich schneller.

Michael Pruchnicki

AUGENSCHMAUS Die maskierten Junior-Heavyweights haben spektakuläre Moves drauf.

UMBENANNT Mit etwas Geduld könnt ihr die japanischen Namen lesbar machen.

ULTIMATE FIGHTING Die sogenannten Shoot-Fighter gehen im Ring ziemlich hart ran.

IM ANFLUG Vader setzt zu seinem berüchtigten Splash vom zweiten Seil an. Nur wenige Amerikaner stehen im Spiel zur Wahl.

BEWERTUNG

Titel:	Virtual Pro-Wrestling 2
System:	Nintendo 64
Genre:	Wrestling
Spieler:	1-4
Save Game:	Batterie + Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Nein
Levels:	75 + 23 Wrestler
Preis:	ca. DM 130,-
Hersteller:	Asmik Ace
Sprache:	Japanisch
BRD-Veröffentlichung:	Nein
Import aus:	Japan
Störfaktor Sprache:	Mittel

Grafik: 75%
Sound: 67%
Dauerspaß: 93%
Gesamtwertung: **89%**

IMPORT

Beurteilung: Bis auf kleine spielerische Änderungen ist Virtual Pro-Wrestling 2 quasi WWF Wrestlemania 2000 mit japanischen Wrestling-Stars. Fans der US-Ligen sollten besser auf WWF No Mercy warten, während Anhänger der japanischen Ligen hier voll auf ihre Kosten kommen.

MEINE MEINUNG!

Gegenüber dem japanischen Vorgänger hat sich hier viel getan. Doch wer zwischendurch THQs WCW- und WWF-Spiele mit der gleichen Spielmechanik gespielt hat, wird bei Virtual Pro-Wrestling 2 wenig Neues finden. Ihr könnt den Gegner nun aus dem Lauf greifen und die japanischen Stars haben etliche spektakuläre Moves drauf, die ihr so noch nicht gesehen habt. Wer sich in erster Linie für die WCW und die WWF interessiert oder wirkliche Neuerungen will, sollte besser auf WWF No Mercy warten. Für Fans des japanischen Wrestlings ist Virtual Pro-Wrestling 2 allerdings ein Pflichtkauf!

Michael

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Auch erhältlich in Ladengeschäften in Ihrer Nähe

AUTORISIERTER Joysoft POINT
DIE SPIELE-PROFIS

DOWNTOWN bei Bücher-Wolfher
08280 Aue Schneebergerstr. 19

HIGHSCORE !
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92

MULTI MEDIA WORLD
31832 Springe Burgstr.13

GAMESHOP
35390 Giessen Katharinengasse 21

DNE JOY & GAME
38364 Schöningen Markt 7

JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24

COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eickener Str. 14

CONNACTION
41460 Neuss Klerissen Str. 15

GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12

WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17

PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str.22

CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26

KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz

JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11

SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 1a

CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54

JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Stegemannstr. 33 - 41

JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35

JOYSOFT POINT LÜDENSCHEID
58507 Lüdenscheid Knapper Str. 12

JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87

SOUNDCHECK
63065 Offenbach Kaiserstr.31

JOYSOFT POINT RAMSTEIN
66877 Ramstein Miesenbacher Str.18

MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mautha Str. 7

TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61

A & L COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhemstr. 23

SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16

Werden auch Sie autorisierter JOYSOFT POINT
Infos unter 0221/94 86 10 21 Herr Herzog

gameplay
44135 Dortmund Brückstr. 42-44, im Brückcenter

Theo KRAVZ GAMES
97070 Würzburg Juliuspromenade 11

JIKKYOU POWERFUL PRO BASEBALL 2000

Wir haben die Millenniums-Neuauflage von Konamis erfolgreicher japanischer Baseballserie für euch unter die Lupe genommen.

➤ Genre
Baseball
➤ Spieler
1-2
➤ Hersteller
Konami
➤ Internet
www.konami.com

Zusätzlich zu den Standardspielmodi Training, Einzelspiel, Saison oder Playoffs bietet das action-orientierte Ballspiel zwei weitere, von anderen Konami-Titeln bekannte Spielmodi. Zum einen kann man im Szenario-Modus spannende Spielsituationen nachspielen, zum anderen sorgt ein Karrieremodus für Langzeitmotivation. In der Rolle eines hoffnungsvollen Nachwuchsspielers feilt man am Schlag, handelt mit windigen Managern lukrative Verträge aus oder kauft sich im Baseballshop neue Handschuhe oder besseres Schuhwerk. Auf dem Platz visiert man als Pitcher die Ecken der Strike-Zone mit dem Analogstick an, während die C-Tasten zum Verändern der Defense beziehungsweise zum Wurf zu den Bases dienen. Die eingängige Steuerung gewährleistet auch am Schlagmal eine gute Kontrolle. Euphorische japanische Kommentare und eine lautstarke Fankulisse sorgen in den liebevoll dargestellten Stadien für Atmosphäre.

Wird NICHT in Deutschland erscheinen
Import Test

Jens Quentin

ZU SPÄT Trotz des beherzten Slides des Baserunners wird der Spieler an der ersten Base von der aufmerksamen Defense ausgemacht.

STERNENHIMMEL Der Fielder ist gegen die Mauer gekracht.

POWER Versucht man einen harten Powerhit, verkleinert sich die Trefferfläche für den Ball, wodurch ein Hit erschwert wird.

LAUFBAHN Der Karrieremodus ähnelt fast einem Rollenspiel.

BEWERTUNG

Titel:	Jikkyou Powerful Pro Baseball 2000
System:	Nintendo 64
Genre:	Baseball
Spieler:	1-2
Save Game:	Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:	Nein
Expansion-Pak-Unterstützung:	Nein
Levels:	6 Spielmodi
Preis:	ca. DM 130,-
Hersteller:	Konami
Sprache:	Japanisch
BRD Veröffentlichung:	Nicht geplant
Import aus:	Japan
Störfaktor Sprache:	Hoch

Grafik: 72%
Sound: 74%
Dauerspaß: 80%
Gesamtwertung: **79%**

IMPORT

MEINE MEINUNG!

Hinter der knuffig-kunterbunten Fassade mit schlägerschwingenden Kopffüßlern verbirgt sich eine akkurat umgesetzte Baseballsimulation, die jedoch nicht die Spieltiefe eines All Star Baseball 2000 erreicht. Leider bleibt dem Nicht-Japaner gerade der interessante Karrieremodus verborgen, bei dem zahlreiche Einstellungsmöglichkeiten und Statistiken für monatelang andauernde Motivation sorgen. Wer nicht auf unbedingten Realismus inklusive der amerikanischen MLB-Profis schwört, sollte dem witzigen, technisch gelungenen Konami-Baseball eine Chance geben. Jens

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Auch erhältlich in Ladengeschäften in Ihrer Nähe

AUTORISIERTER Joysoft POINT
DIE SPIELE-PROFIS

DOWNTOWN bei Bücher-Walther
08280 Aue Schneebergerstr. 19

HIGHSCORE !
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92

MULTI MEDIA WORLD
31832 Springe Bergstr.13

GAMESHOP
35390 Giessen Katherinengasse 21

DNE JOY & GAME
38364 Schöningen Markt 7

JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24

COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eicknner Str. 14

CONNACTION
41460 Neuss Klarissen Str. 15

GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12

WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17

PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str.22

CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26

KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz

JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11

SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 1a

CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54

JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Stegemannstr. 33 - 41

JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35

JOYSOFT POINT LÜDENSCHEID
58507 Lüdenscheid Knapper Str. 12

JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87

SOUNDCHECK
63065 Offenbach Kaiserstr.31

JOYSOFT POINT RAMSTEIN
66877 Ramstein Miesenbacher Str.18

MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mautha Str. 7

TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61

A & L COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhemstr. 23

SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16

Werden auch Sie autorisierter JOYSOFT POINT
Infos unter 0221/94 86 10 21 Herr Herzog

gameplay
44135 Dortmund Brückstr. 42-44, im Brückcenter

Ladengeschäft
97070 Würzburg Juliuspromenade 11

Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse: COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort Leserbriefe • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg • E-MAIL: nzone@computec.de

Spielverzögerung

Hallo N-Zone-Redaktion,
erst einmal möchte ich euch für eure tolle Zeitschrift loben. Meine Frage lautet: Wann kommt *International Superstar Soccer 2000* heraus? In einer Computer-Zeitschrift steht, dass es im Juli herauskommt, und in einer anderen stand, es würde im Mai erscheinen. Welches Datum stimmt?

N-ZONE Vielen Dank für dein Lob, sowohl die Angabe Juli als auch Mai sind nicht korrekt. Nach letzten Informationen von Konami geben sich die Kicker von *ISS 2000* leider erst im September die Ehre. Alle Fußballfans müssen daher noch etwas Geduld haben, bis sie den potenziellen Hit auf dem N64 spielen können.

A. Taube

Besser spät als nie

Liebe N-Zone-Redaktion,
jetzt muss ich eine Kritik loswerden, die euch nicht persönlich betrifft. Ich frage mich schon seit langer Zeit, weshalb *Mega Man* nicht auch für das N64 erhältlich ist.

N-ZONE Dein Wunsch war den Herstellern offensichtlich Befehl, denn bereits in der letzten Ausgabe konnten wir vermelden, dass eine Umsetzung des PlayStation-Titels *Mega Man Legends* offiziell für das N64 angekündigt wurde. Die N64-Version wird im Vergleich zur PlayStation-Version u. a. eine überarbeitete Grafik und einen verbesserten „Time Attack"-Modus bieten. Ein Termin für die Veröffentlichung in Deutschland wurde dagegen noch nicht bekannt gegeben.

Hannes Wenzel

Schickt eure Briefe an:
COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 NÜRNBERG
E-MAIL: nzone@computec.de

Strategie gefragt

Ich möchte wissen, ob man mit noch mehr Umsetzungen des Strategiehits *Command & Conquer* für das N64 rechnen kann (z. B. *Command & Conquer Alarmstufe Rot*).

N-ZONE Leider fristet das Strategiegenre auf dem N64 ein Nischendasein, obwohl wir anhand der Leserbriefe erkennen, dass es unter den N-Zone-Lesern zahlreiche Strategiefans gibt. Weitere Um- bzw. Fortsetzungen der *Command & Conquer*-Serie für das N64 sind bislang nicht in Arbeit. Fans können sich mit *StarCraft 64* trösten: Der Titel erscheint im Herbst in Deutschland.

André Wölting

Spiele-Lexikon und Fragen

Hi N-Zone-Team,
Wann werden *Banjo-Tooie* und *Zelda: Majora's Mask* in Deutschland erscheinen?

N-ZONE Konkrete Veröffentlichungstermine für die beiden Titel wurden bislang von Nintendo noch nicht bekannt gegeben, du kannst jedoch davon ausgehen, dass die beiden Titel spätestens zum Weihnachtsgeschäft 2000 die deutschen Verkaufsregale schmücken werden.

Warum ordnet ihr die Spiele im Spiele-Lexikon nicht nach der Bewertung, indem ihr z. B. das beste Spiel als Erstes aufführt, das zweitbeste an zweiter Stelle usw.? Ich finde, es wäre viel übersichtlicher. Man wüsste auch gleich, welches das beste Spiel in diesem Genre ist.

N-ZONE Grundsätzlich ist dein Vorschlag nicht schlecht, wir denken jedoch, dass die bisherige Aufstellung nach der alphabetische Reihenfolge innerhalb eines Genres die beste Lösung darstellt. Die meisten Leser suchen im Lexikon Informationen zu einem bestimmten Spieletitel und mit der alphabetischen Auflistung lassen sich einzelne Spiele am schnellsten finden.

Wird die X-Box von Microsoft besser als Nintendos Dolphin?

N-ZONE Diese Frage wird sich erst dann endgültig und befriedigend beantworten lassen, wenn beide Spielekonsolen auf dem Markt erschienen sind. Neben den technischen Möglichkeiten der Konsolen, von denen bei beiden Systemen bislang vergleichsweise wenig bekannt ist, kommt es nicht zuletzt darauf an, welche Art von Spielen du persönlich bevorzugst. Mit dem Dolphin wird Nintendo durch Umsetzungen beliebter Videospiele (Stichwort *Pokémon* oder *Mario*) sicherlich (auch) eine jüngere Zielgruppe ansprechen, während Microsoft eine ältere Zielgruppe im Blickpunkt hat. Auf jeden Fall werden beide Konsolen einen gewaltigen Technikvorsprung zu

bereits erhältlichen Systemen bieten.

Martin Weißflog

Mission Impossible?

Hey N-Zone-Team!
Erst einmal Kompliment für euer Heft! Nun zu meinem Problem. Ich habe mir kürzlich *Jet Force Gemini* gekauft. Ich hatte es schon beinahe durchgespielt, habe dann abgespeichert und das N64 ausgeschaltet. Als ich nach kurzer Zeit weiterspielen wollte, war die Datei leer. Daraufhin fing ich enttäuscht eine neue Datei an. Ein paar Wochen später waren die Daten erneut verschwunden! Wisst ihr zufällig, woran das liegen könnte? Ich habe das Modul immer „gepflegt", da es mein Lieblingsspiel ist.

N-ZONE Laut Nintendo Of Europe gab es bislang keine Probleme mit dem modulinternen Speicher von *Jet Force Gemini*. Ein Speicherverlust kann jedoch dann auftreten, wenn die US-Version eines Spiels auf einem deutschen PAL-N64 über einen Adapter (für Importspiele) betrieben wird. Auch der Einsatz eines Schummelmoduls kann Probleme bei Spielen mit modulinternem Speicher verursachen. Weitere Hilfe findest du bei der Nintendo-Konsumentenberatung. Unter der gebührenfreien Telefonnummer 0130/5806 (werktags von 11 bis 19 Uhr) nehmen sich die Experten von Nintendo deines Problems an.

Daniel Bund

Interessante Statistik

Hollerö, liebe N-Zone!
Herzlichen Glückwunsch zu eurem dreijährigen Jubiläum! Ich bin von Anfang an dabei und fast ebenso lange schon Abonnent. Die N-Zone gefällt mir immer noch genauso gut wie damals im Juni 1997. Am wichtigsten sind für mich dabei natürlich die vielen N64-Spieletests. Aus diesem Grund (und aus einer Laune heraus) habe ich mir einmal die Mühe gemacht, ein paar unterhaltsame (und absolut zweckfreie) Statistiken aufzustellen.
In ihrer bislang dreijährigen Geschichte wurden in der N-Zone 278 Spiele für das N64 getestet, wovon 83 Importtests und die verbleibenden 195 PAL-Tests waren. Die Ausgabe mit den meisten Tests war die allererste – 06/97. Ganze 16 Games wurden hier erstmals getestet. Die wenigsten Tests musste der Leser in Ausgabe 09/97 hinnehmen – nur zwei Spiele wurden damals unter die Lupe genommen. Das durchschnittlich beste Testergebnis besaß die Weihnachtsausgabe 12/99. Stolze 89% entfielen damals auf die insgesamt 11 getesteten Spiele. Am schlechtesten schnitt Ausgabe 05/98 ab – in der Sommerflaute erhielten die neun getesteten N64-Spiele im Durchschnitt gerade einmal 61,2%. Der Testergebnis-Gesamtdurchschnitt aller 36 Ausgaben liegt bei 76,1%. Man kann also sagen, dass N64-Spiele insgesamt recht gut abgeschnitten haben, oder?
Übrigens, das am schlechtesten bewertete Spiel war *Robotron 64*. Unsägliche 19% hat es erhalten – ob es das wirklich verdient hat? Das beste Spiel in der bisherigen Testgeschichte der N-Zone war mit 97% natürlich *Zelda: Ocarina Of Time*.
So, ich hoffe, ihr hattet Spaß an dieser kleinen Analyse. Ich wünsche euch noch viele erfolgreiche Ausgaben und stets ein glückliches Händchen beim Testen und Bewerten.

N-ZONE „Kleine Analyse" ist gut! Tausend Dank für deine ebenso umfangreiche wie informative Statistik, die wir den Lesern natürlich nicht vorenthalten wollen.

N-ZONE ZEUGNIS

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
Nintendo 64	☐	☐	☐
SNES	☐	☐	☐
Game Boy	☐	☐	☐

3. Wie gefällt dir die aktuelle Titelseite (Pikachu)?
Schulnote: _____

4. Welche Note bekommt die aktuelle N-Zone-Ausgabe? (1 = Sehr gut, 6 = Ungenügend)
Schulnote: _____

5. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?
☐ Ja ☐ Nein

6. Kennst du Kids Zone, das brandneue Schwestermagazin von N-Zone?
☐ Ja, habe ich schon gekauft
☐ Ja, kaufe ich noch
☐ Nein, interessiert mich nicht

7. Pokémon-Charts: Welche drei Pokémon-Artikel (nicht nur Videospiele) gefallen dir im Augenblick am besten?
1. _____
2. _____
3. _____

8. Pokémon-Most-Wanted-Charts: Welche drei noch nicht in Deutschland erhältlichen Pokémon-Produkte (nicht nur Videospiele) wünschst du dir am meisten?
1. _____
2. _____
3. _____

9. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genau soviel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genau soviel	Weniger
Pokémon-Reportage	___	☐	☐	☐
Pokémon Zone	___	☐	☐	☐
Dolphin-News	___	☐	☐	☐
Game-Boy-News	___	☐	☐	☐
Game-Boy-Tests	___	☐	☐	☐
Dinosaur Planet	___	☐	☐	☐
Star Wars: Battle For Naboo	___	☐	☐	☐
Conker's Bad Fur Day	___	☐	☐	☐
Banjo-Tooie	___	☐	☐	☐
Pokémon Gelbe Edition	___	☐	☐	☐
Excitebike 64	___	☐	☐	☐
Taz Express	___	☐	☐	☐
Virtual Pro Wrestling 2	___	☐	☐	☐
J. Powerful Pro Baseball 2000	___	☐	☐	☐
Cheats & Codes	___	☐	☐	☐
Pokémon-Gelbe-Ed.-Lösung	___	☐	☐	☐
Pokémon-Poster	___	☐	☐	☐
Tomb-Raider-Poster	___	☐	☐	☐

10. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	☐	☐	☐
Kritisch	☐	☐	☐
Informativ	☐	☐	☐
Aktuell	☐	☐	☐
Übersichtlich	☐	☐	☐
Optisch ansprechend	☐	☐	☐

11. Seit wann liest du N-Zone? (aktuelle Ausgabe = 7/2000)
Ausgabe: _____/_____

12. Wirst du die nächste Ausgabe von N-Zone kaufen?
_____

13. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen?
_____
_____

14. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen?
_____
_____

15. Lesercharts: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du musst sie bereits mehrmals gespielt haben!
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

16. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Name, Vorname _____ Telefonnummer _____
Straße _____ Wohnort _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort Zeugnis 7 • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden dem Datenschutz gemäß getrennt voneinander archiviert.

Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES

Die Cheats werden diesmal von heißen Öfen dominiert. So bieten wir Codes für Excitebike 64 und helfen euch bei Jeremy McGrath Supercross 2000 auf die Sprünge. Mit den Tastenkombinationen sind Tricks und Stunts problemlos möglich. Erstmals beinhaltet unsere Rubrik auch Cheats für die im Fachhandel erhältlichen Game-Boy-Schummelmodule. Mit den Codes wird das Agentenabenteuer Metal Gear Solid für den Game Boy Color erheblich leichter. Wer kein Schummelmodul sein Eigen nennt, kann bei Caterpillar Construction Zone oder Hot Wheels Stunt Driver trotzdem kräftig tricksen. Euer Jens Quentin

Excitebike 64 (US)

Original-Excitebike-Modus freispielen:
Um das NES-Original von *Excitebike* freizuspielen, müsst ihr den Tutorial-Mode erfolgreich absolvieren.

Soccer-Modus freispielen:
Schließt die Silver-Round der Novice-Saison mit dem ersten Platz ab.

Hill-Climb-Modus freispielen:
Schließt die Gold-Round der Amateur-Saison mit dem ersten Platz ab.

Excite-3D-Mode freispielen:
Schließt die Challenge-Round der Pro-Saison mit dem ersten Platz ab.

Um die folgenden Cheats eingeben zu können, müsst ihr im Menübildschirm durch gleichzeitiges Drücken der Tasten L, C-Rechts, C-Unten und A den Cheat-Screen aktivieren. Gebt danach folgende Wörter ein.

Alle Stunts freischalten:
TRICKSTER

KOMFORTABEL Im Cheat-Code-Menü gebt ihr die Wörter ein.

DICKSCHÄDEL Hier hilft wohl nur ein Helm in Größe XXL.

Stunt-Bonus:
SHOWOFF
Unsichtbare Fahrer:
INVISRIDER
Große Köpfe:
BLAHBLAH
Kurse spiegelverkehrt:
YADAYADA
Nachtrennen:
MIDNIGHT

Game Boy Cheats & Codes

Caterpillar Construction Zone

Level-Anwahl:
Gebt als Passwort BG6S ein, um alle Levels freizuschalten.

Hot Wheels Stunt Driver

Alle Autos und Strecken:
Gebt im Passwort-Bildschirm folgende Kombination ein: Unten, links, oben, A, unten, rechts

Game-Boy-Xploder-Codes

Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

Metal Gear Solid

Unendliche Lebensenergie:	0118E3C5
Unendliche 5-7-Munition	01FFEFC5
Unendliche Rationen	01FF09C6
Unendlicher Luftvorrat	012BE4C5
5-7-Pistole	0101EEC5
Minen-Detektor	01060EC6
Level-Key	01040CC6
Nakita-Launcher	0103F2C5
Unendliche Nakita-Munition	01FFF3C5
R-5-Assault Rifle	0102F0C5
Unendliche R-5-Munition	01FFF1C5
Alarm wird nicht ausgelöst	0100E3C4

Jeremy McGrath Supercross 2000

Haltet nach einem Sprung in der Luft die R-Taste gedrückt und betätigt zusätzlich die aufgeführten Tastenkombinationen, um folgende Tricks zu vollführen:

Trick	Taste
Nac Nac	Z
No Hands No Feet	Unten, Z
No Hands	Links, rechts, Z
Side Prone	Oben, Z
Can Can	A
Recliner	Unten, A
Cliffhanger	Links, rechts, A
Scorpion	Oben, A
One Foot Can Can	B
Surfer	Unten, B
Super Mac	Links, rechts, B
Rodeo	C-Unten
Saran Wrap	Unten, C-Unten
Toe Clip	Oben, C-Unten
Fender Grab	C-Links
Backflip	Oben, C-Links

FLIEG! In der Luft könnt ihr tolle Tricks performen.

POKÉMON: GELBE EDITION

Es ist mal wieder Zeit, Pokémon fangen zu gehen – die gelbe Edition ist endlich in Deutschland erhältlich! Letzten Monat endete unsere Lösung an Bord der M.S. Anne, dieses Mal führen wir euch und Pikachu bis zur Siegesstraße und weiter!

Routen 11, 9 und 10

Gibt es irgendetwas, das ich auf der Route 11 tun muss?

Im Zollhaus könnt ihr ein Digdri bekommen, wenn ihr ein Schlurp zum Tauschen habt. Ihr werdet beim ersten Besuch dieser Stelle noch keines haben, also werdet ihr später zurückkehren müssen, um das Geschäft abzuschließen.

Wie sieht es mit den Routen 9 und 10 aus?

Das Kraftwerk befindet sich am Ende von Route 9, allerdings werdet ihr nicht so weit gelangen können, so lange ihr nicht die Surfer-Fähigkeit habt. Wir werden euch gegen Ende dieser Lösung Tipps für diesen Abschnitt des Spiels geben, denn die benötigte Surfer-Fähigkeit ist nicht das einzige Problem hier – die wilden Pokémon hier sind einige der gefährlichsten im Spiel! Beim ersten Betreten der Route 10 solltet ihr den Felsen in der Mitte eines Landstücks rechts aufsuchen. Wenn ihr den A-Knopf drückt, findet ihr dort einen versteckten Top-Äther.

SCHNAPP SIE ALLE

Route 11
Taubsi – Häufig
Rattfratz – Häufig
Traumato – Häufig
Tentacha – Häufig
(Angel benötigt)
Quapsel – Häufig
(Angel benötigt)
Karpador – Häufig
(Angel benötigt)
Seeper – Häufig
(Angel benötigt)
Tauboga – Selten
Rattikarl – Selten

Routen 9 und 10
Habitak – Häufig
Ibitak – Häufig
Nidoran (w) – Häufig
Nidorina – Häufig
Nidoran (m) – Häufig
Goldini – Häufig
(Angel benötigt)
Quapsel – Häufig
(Angel benötigt)
Karpador – Häufig
(Angel benötigt)
Krabby – Häufig
(Angel benötigt)
Kingler – Selten
(Angel benötigt)
Nidorino – Selten
Rattikarl – Selten

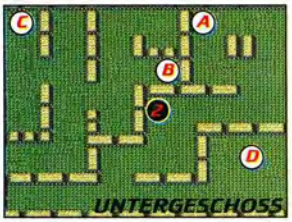
Felstunnel

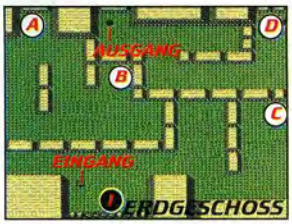
Was brauche ich, um den Felstunnel zu betreten?

Bevor ihr euch überhaupt in den Felstunnel wagt, solltet ihr sicherstellen, dass ihr schon die VM 05 (Blitz) habt. Dadurch könnt ihr und eure Pokémon in dieser dunklen Höhle überhaupt erst sehen.

Was befindet sich im Felstunnel?

Der Felstunnel ist der perfekte Ort, um eure Pokémon zu trainieren. Es gibt in dieser dunklen Höhle nicht nur viele Trainer, sondern ihr könnt sogar drei extrem seltene wilde Pokémon finden. Schnappt sie euch alle!





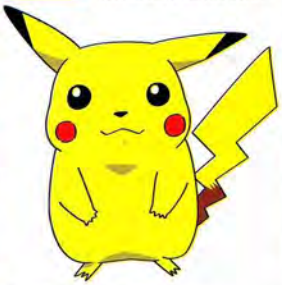
SCHNAPP SIE ALLE

Felstunnel
Kleinstein – Selten
Onix – Selten
Zubat – Häufig
Machollo – Selten

Lavandia

Was muss ich in Lavandia tun?

Der Eingang zum Pokémon-Turm befindet sich hier. Ihr müsst allerdings erst das Silph Scope finden, um die Geist-Pokémon zu identifizieren, die hier leben.



Ich habe gehört, dass ich die Namen meiner Pokémon ändern kann. Stimmt das?

Ja, das stimmt. Es gibt ein Haus in Lavandia, in dem ihr die Namen all eurer Pokémon ändern könnt. Und die Namen, die ihr ihnen verpasst, werden hier auch bewertet.

SCHNAPP SIE ALLE

Routen 8 und 7
Taubsi – Häufig
Pummeluff – Häufig
Rattfratz – Häufig
Abra – Häufig
Tauboga – Häufig
Kadabra – Häufig

Prismania City

Wo kann ich Evoli finden?

Ihr könnt ein seltenes Pokémon fangen, wenn ihr euch zum hinteren Eingang des großen Hauses im Norden der Stadt begebt. Geht hinauf in den ersten Stock, um ein Pokémon namens Evoli zu finden. Dies ist der einzige Ort im Spiel, wo ihr es finden könnt!

Was hat Prismania City sonst noch zu bieten?

In Prismania City findet ihr den größten Pokémon-Supermarkt im ganzen Spiel. Er bietet ein sehr großes Angebot an Items, auf die kein wohlhabender Pokémon-Trainer verzichten sollte. Verbringt ruhig ein wenig Zeit damit, euch umzusehen. Ihr könnt sogar etwas Wasser kaufen, um den Durst der Zollhaus-Wärter zu löschen.

Was kann ich in der Spielhalle tun?

Ihr könnt hier euer Glück an Spielautomaten versuchen und so vielleicht etwas Geld gewinnen. Ihr könnt es dann beim kleinen Gebäude nebenan gegen allerlei nette Sachen eintauschen. Bevor ihr allerdings mit dem Glücksspiel anfangen könnt, braucht ihr erstmal etwas, in dem ihr euer Geld aufbewahren könnt. Geht zum kleinen Haus direkt unter dem Umtausch-Zentrum. Darin gibt euch der Barkeeper einen Münzkorb, in dem ihr eure Gewinne deponieren könnt.

Wie komme ich ins Hauptquartier des Team Rocket?

Eine der Hauptaufgaben in Prismania City ist es, das Hauptquartier des Team Rocket zu finden und zu erforschen. Ihr findet den Eingang im hinteren Teil der Spielhalle. Wenn ihr dort mit dem Mitglied des Team Rocket redet, fordert er euch zu einem Kampf heraus. Besiegt ihn, um den Zugang durch die versteckte Tür zu öffnen.

Wie komme ich in die Arena?

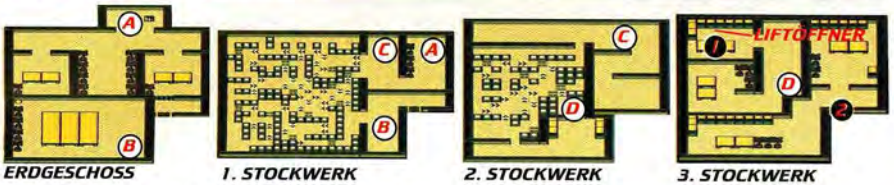
Die letzte Aufgabe in der Stadt ist es, die Arena-Leiterin zu besiegen. Die Arena selbst findet ihr in der südwestlichen Ecke der Stadt. Um dorthin zu gelangen, werdet ihr die Zerschneider-Fähigkeit benötigen, die ihr bis zu diesem Zeitpunkt allerdings schon beherrschen solltet.

ARENA-LEITER VIER: ERIKA

Tangela:	**Level 30**
Ultrigaria:	**Level 32**
Duflor:	**Level 32**

Feuer ist hier der Schlüssel zum Sieg. Erikas Pflanzen-Pokémon könnt ihr mit einem gut trainierten Glumanda leicht niederkämpfen. Wenn euer Glumanda mindestens Level 30 erreicht hat, solltet ihr keine Probleme haben, Erikas Truppe zu besiegen. Denkt allerdings daran, dass ihr genügend Tränke haben solltet, um seine KP nicht zu tief sinken zu lassen.

Team-Rocket-Hauptquartier



ERDGESCHOSS | 1. STOCKWERK | 2. STOCKWERK | 3. STOCKWERK

Was muss ich im Hauptquartier des Team Rocket tun?

Eure erste Aufgabe im Hauptquartier ist es, den Liftöffner zu finden. Damit werdet ihr alle verschlossenen Türen öffnen können und letztendlich auf den Boss des Team Rocket treffen. Der Fundort ist auf der Karte des dritten Stockwerks markiert, so dass ihr euch nur anhand der Karten einen Weg suchen müsst. Passt auf wegen der Fließbänder, die innerhalb der Labyrinth-Abschnitte verteilt sind. Sobald ihr auf eines davon getreten seid, werdet ihr eure Laufrichtung nicht mehr ändern können, bis ihr wieder auf eine der grünen Flächen kommt.

Wohin muss ich, sobald ich den Liftöffner habe?

Sobald ihr den Liftöffner habt, solltet ihr ins Erdgeschoss zurückkehren und den Aufzug zum Büro vom Boss nehmen. Hier trefft ihr auf Jessie und James, die euch zu einem Kampf herausfordern. Geht nach eurem Sieg weiter, um zum ersten Mal auf Giovanni zu treffen. Nachdem ihr ihn besiegt habt, bekommt ihr das Silph Scope. Verlasst nun das Team-Rocket-Hauptquartier und geht zurück nach Lavandia. Nun könnt ihr den Pokémon-Turm betreten und diesen Abschnitt des Spiels klären.

JESSIE UND JAMES

Smogon:	**Level 25**
Mauzi:	**Level 25**
Rettan:	**Level 25**

Alle von euren Pokémon sollten über Level 25 sein, so dass ein Sieg über Jessie und James kein Problem darstellen sollte. Greift mit voller Kraft an und Team Rocket wird bald den Weg freimachen und euch zu Giovanni durchlassen.

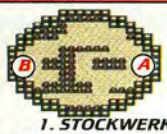
GIOVANNI

Onix:	**Level 25**
Rizeros:	**Level 24**
Snobilikat:	**Level 29**

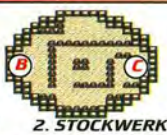
Giovanni unterscheidet sich ein wenig von seinen Auftritten in der *Roten* und *Blauen Edition*. Erneut sollten alle eure Pokémon viel höhere Levels erreicht haben als seine, damit es nicht so schwierig wird, ihn zu besiegen. Ihr werdet nach wie vor das Silph Scope gewinnen, wenn ihr ihn besiegt, und zusätzlich 2.871 Credits einsacken.

Pokémon-Turm

ERDGESCHOSS



1. STOCKWERK

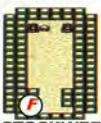


2. STOCKWERK

3. STOCKWERK

4. STOCKWERK

5. STOCKWERK



6. STOCKWERK

Was muss ich im Pokémon-Turm tun?

Kurz bevor ihr die Spitze des Turms erreicht habt, trefft ihr wieder auf Gary. Benutzt die Tipps aus unserem Extrakasten, um ihn zu besiegen!

Was ist auf der Spitze des Pokémon-Turms?

Sobald ihr die Spitze des Turms erreicht habt, müsst ihr erstmal zwei Mitglieder des Team Rocket ausschalten, bevor ihr endlich Mr. Fuji retten könnt. Ihr erhaltet dann die Pokéflöte. Verlasst Lavandia und macht euch auf den Weg nach Saffronia City. Wenn ihr bei Relaxo ankommt, müsst ihr es mit der Flöte wecken. Besiegt dieses Pokémon im Kampf und der Weg in die größte Stadt ist frei!

KAMPF GEGEN TEAM ROCKET

Mauzi:	**Level 27**
Arbok:	**Level 27**
Smogmog:	**Level 27**

Team Rocket fordert euch auf dem Gang, wo ihr Mr. Fuji findet, erneut heraus. Mit eurem mächtigen Team ist dieser Kampf schnell gewonnen.

KAMPF GEGEN GARY

Evoli:	**Level 25**
Ibitak:	**Level 23**
Magnetilo:	**Level 23**
Muschas:	**Level 22**
Sandan:	**Level 20**

Solange ihr ein gesundes Pokémon-Team habt, das levelmäßig gut über 30 liegt, solltet ihr kein Problem damit haben, Gary zu besiegen. Wenn ihr euren Rivalen besiegt, bekommt ihr 1.625 Credits als Belohnung – nicht übel!

Saffronia City

Was muss ich in Saffronia City tun?

Ihr müsst hier einige Dinge erledigen. Als Erstes die fünfte Arena-Leiterin, Sabrina. Es gibt in dieser Stadt zwei Arenen. In einer davon könnt ihr Erfahrungspunkte sammeln, was für euch hier nützlich sein könnte. Weiterhin könnt ihr euch nach einem Sieg über den Dojo-Meister eines von zwei Pokémon aussuchen, Kicklee oder Nockchan. Ihr könnt nur eines wählen, so dass ihr das andere nur durch Tausch mit einem Freund kriegen könnt.

Was ist das Silph-Co.-Gebäude?

Als Zweites solltet ihr euch das Silph-Co.-Gebäude vornehmen. Dabei handelt es sich um einen riesigen Dungeon, der eine echte Herausforderung darstellt.

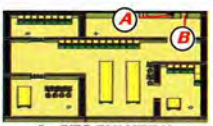
ARENA-LEITER FÜNF: SABRINA

Abra:	**Level 50**
Kadabra:	**Level 50**
Simsala:	**Level 50**

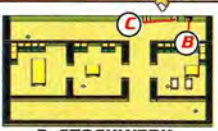
Ihr werdet eure Pokémon mindestens bis Level 50 trainieren müssen, um es mit Sabrinas Psycho-Team aufnehmen zu können. Simsala ist der härteste Gegner hier und kann euch ziemliche Probleme bereiten. Benutzt eure stärksten Wasser-Angriffe wie zum Beispiel Surfer. So werdet ihr Simsala immer um etliche KP ärmer machen.

Silph Co.

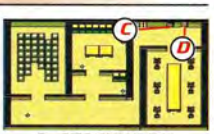
ERDGESCHOSS



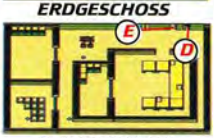
1. STOCKWERK



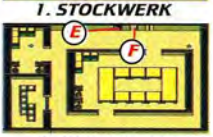
2. STOCKWERK



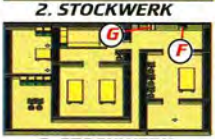
3. STOCKWERK



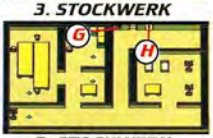
4. STOCKWERK



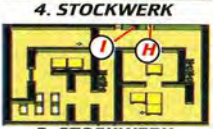
5. STOCKWERK



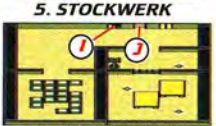
6. STOCKWERK



7. STOCKWERK



8. STOCKWERK



9. STOCKWERK

10. STOCKWERK

KAMPF GEGEN GIOVANNI

Nidorino:	**Level 37**
Snobilikat:	**Level 35**
Rihorn:	**Level 37**
Nidoqueen:	**Level 41**

Dieser Kampf ist ein wenig anders als in der *Roten* und *Blauen Edition*, aber er sollte trotzdem kein großes Problem für euer Team darstellen. Nachdem ihr ihn gewonnen habt, erhaltet ihr den Meisterball und 4.050 Credits.

KAMPF GEGEN GARY

Weiterentwickeltes

Evoli:	**Level 40**
Sandamer:	**Level 38**
Austos:	**Level 35**
Magneton:	**Level 37**
Kadabra:	**Level 35**

Wenn ihr erneut auf Gary trefft, hängt die Form von seinem anfänglichen Pokémon Evoli davon ab, welchen Element-Stein ihr zuerst benutzt habt. Wenn ihr den Wasserstein benutzt habt, wird Gary ein Aquana haben. Wenn es der Feuerstein war, wird er ein Flamara haben. Und wenn ihr den Donnerstein zuerst benutzt habt, wird er ein Blitza haben. Welches auch immer es ist, es wird Level 40 erreicht haben und kann von eurem Pokémon-Team leicht besiegt werden.

Wie finde ich mich im Silph-Co.-Gebäude zurecht?

Dieses Gebäude ist voll mit Teleporter-Feldern, die euch wirklich verwirren können, wenn ihr nicht vorsichtig seid. Zum Glück haben wir für euch das Gebäude kartographiert, so dass ihr nur den Buchstaben von A bis J folgen müsst.

Werde ich hier auf Gary treffen?

Ja, das werdet ihr. Direkt bevor ihr das Hauptbüro betretet, wird euer Rivale auftauchen, um euch ein weiteres Mal herauszufordern. Benutzt hier einfach unsere obigen Tipps zum Kampf gegen Gary.

Wer ist der Boss der Silph Co.?

Wenn ihr den letzten Büroraum der Silph Co. erreicht, trefft ihr erneut auf Giovanni. Wenn ihr diesen Kampf gewinnt, erhaltet ihr den Meisterball. Dieser Meisterball ist der einzige seiner Art im Spiel, also solltet ihr ihn nicht verschwenden. Hebt ihn stattdessen für eine besondere Gelegenheit auf!

KAMPF GEGEN TEAM ROCKET

Smogmog:	**Level 31**
Arbok:	**Level 31**
Mauzi:	**Level 31**

Jessie und James fordern euch im zehnten Stockwerk erneut heraus. Sie sind allerdings nicht unbedingt würdige Gegner für euch, so dass es nicht allzu schwierig sein sollte, sie zu besiegen.

Routen 12 und 13

Wie kriege ich Relaxo aus dem Weg?

Unterwegs auf der Route 12 trefft ihr auf ein weiteres schlafendes Relaxo. Mit der neuen Pokéflöte könnt ihr es allerdings ohne größere Probleme aufwecken. Dadurch könnt ihr nach Süden in Richtung der Route 13 weiterreisen.

Wo kriege ich die Superangel her?

Es gibt ein Haus auf der Route 12, in dem ihr eine weitere Angel findet. Diese Superangel ist viel besser als die alte, die ihr früher bekommen habt. Sie erlaubt euch das Angeln nach größeren Pokémon!

Wo kann ich Omot fangen?

Omot ist in diesem Bereich extrem selten, aber mit viel Geduld werdet ihr irgendwann auf eines treffen. Schnappt es euch, wenn sich die Gelegenheit bietet!

SCHNAPP SIE ALLE

Routen 12, 13, 14 und 15

Myrapla – Häufig
Seeper – Häufig (Angel benötigt)
Quapsel – Häufig (Angel benötigt)
Karpador – Häufig (Angel benötigt)
Flegmon – Selten (surft auf dem Wasser)
Lahmus – Selten (surft auf dem Wasser)
Tauboga – Selten
Duflor – Selten
Knofensa – Selten
Ultrigaria – Selten

Fuchsiana City

Wo finde ich die Goldzähne des Wärters der Safari-Zone?

In der südwestlichen Ecke der Stadt trefft ihr auf einen Mann, der in der örtlichen Safari-Zone arbeitet. Ihr könnt allerdings nicht mit ihm reden: Er hat seine Goldzähne verloren, so dass ihn niemand verstehen kann. Schnappt euch daher bei eurem Besuch in der Safari-Zone seine Goldzähne und bringt sie ihm zurück, um als Dank die VM 04 zu bekommen. Diese verpasst euren Pokémon die Fähigkeit Stärke, so dass sie riesige Felsen bewegen können!

Wo kann ich die Profiangel finden?

Gleich neben dem Haus des Wärters findet ihr eine weitere kleine Behausung, in der ein Profiangler wohnt. Wenn ihr mit ihm redet, wird er euch die Profiangel schenken! Diese eignet sich hervorragend, um die stärkeren Wasser-Pokémon im Spiel zu fangen.

Was ist die Safari-Zone?

Die Hauptattraktion von Fuchsania City ist die riesige Safari-Zone im Norden der Stadt. Hier könnt ihr einige der seltensten Pokémon fangen. Wir haben für euch weiter unten auf dieser Seite eine Karte aller vier Gebiete der Safari-Zone sowie genaue Hinweise parat.

Wer ist der Arena-Leiter in Fuchsania City?

Genau wie die anderen größeren Städte hat auch Fuchsania City eine Arena mit einem Leiter, den ihr besiegen müsst. Die Arena befindet sich in der südwestlichen Ecke der Stadt. Sobald ihr eingetreten seid, müsst ihr euch euren Weg an zahlreichen Trainern vorbei freikämpfen. Stellt sicher, dass ihr einige Tränke dabei habt, um euer Team vor dem Kampf mit dem Arena-Leiter zu heilen!

ARENA-LEITER SECHS: KOGA

Bluzuk: Level 44
Bluzuk: Level 46
Bluzuk: Level 48
Omot: Level 50

Wenn ihr die Pokéflöte habt, bevor ihr euch in diesen Kampf wagt, solltet ihr keine Probleme damit haben, Kogas Team niederzukämpfen. Sein Pokémon-Team hat die Fähigkeit, eure Pokémon einschlafen zu lassen. Falls das passiert, benutzt ihr einfach die Pokéflöte, um sie wieder aufzuwecken!

Safari-Zone

Was passiert in der Safari-Zone?

Ihr dürft euch nur eine begrenzte Zeit in der Safari-Zone aufhalten und nur eine besondere Form der Pokébälle benutzen, die man Safariball nennt. Der Eintritt in die Safari-Zone kostet euch 500 Credits und ihr müsst sie wieder verlassen, sobald ihr 500 Schritte gelaufen seid oder alle Safaribälle aufgebraucht habt.

Gibt es sonst noch etwas zu tun in der Safari-Zone?

Obwohl es viel Spaß macht, so viele der in der Safari-Zone lebenden wilden Pokémon zu fangen, solltet ihr euch anfangs um zwei wichtigere Aufgaben kümmern. Zuerst müsst ihr euch zum kleinen Haus in der nordwestlichen Ecke des Gebiets 3 begeben. Hier findet ihr die VM 03, die euren Pokémon die Fähigkeit verleiht, auf dem Wasser zu surfen. Als Zweites müsst ihr die Goldzähne des Wärters der Safari-Zone, den ihr in Fuchsania City getroffen habt, finden. Wir haben beide für euch auf den Karten markiert, um euch die Suche zu erleichtern.

Was kann ich in der Safari-Zone fangen?

Mit der VM 03 und den Goldzähnen im Gepäck solltet ihr euch auf die Pokémon-Jagd begeben. Ihr braucht euch nur die Liste auf dieser Seite ansehen, um einen Überblick zu bekommen, was ihr wo finden und fangen könnt.

Wohin muss ich gehen, sobald ich fertig bin?

Nachdem ihr die Pokémon gefangen habt, die ihr noch gesucht habt, wird es Zeit, Fuchsania City zu verlassen. Macht euch dann auf den Weg nach Prismania City, indem ihr den Weg zur Route 16 nach Westen nehmt.

SAFARI-ZONE POKÉMON

Eingangsbereich
Nidoran (w) – Häufig
Nidoran (m) – Häufig
Parasek – Häufig
Rihorn – Häufig
Owei – Häufig
Chaneira – Selten
Paras – Selten
Tangela – Selten
Rizeros – Selten

Gebiet 1
Tauros – Häufig
Nidoran (w) – Häufig
Nidoran (m) – Häufig
Owei – Häufig
Nidorina – Häufig
Sichlor – Selten
Tragosso – Selten
Chaneira – Selten
Knogga – Selten
Ultrigaria – Selten

SAFARI-ZONE POKÉMON

Gebiet 2
Nidoran (w) – Häufig
Nidoran (m) – Häufig
Nidorina – Häufig
Owei – Häufig
Kangama – Häufig
Rihorn – Häufig
Sichlor – Selten
Tragosso – Selten

Gebiet 3
Nidoran (w) – Häufig
Nidoran (m) – Häufig
Owei – Häufig
Tauros – Selten
Nidorino – Selten
Tangela – Selten
Pinsir – Selten
Tragosso – Selten
Knogga – Selten

Alle Gebiete
Karpador – Häufig (Angel benötigt)
Dratini – Häufig (Angel benötigt)
Goldini – Häufig (Angel benötigt)

Routen 16, 17, 18, 19 und 20

Was passiert auf der Route 16?

Zerschneidet den Busch, um das kleine Haus in der nordwestlichen Ecke zu betreten. Hier bekommt ihr die VM 02. Benutzt diese Fähigkeit, um durch die Gegend zu fliegen!

Wie komme ich durch das Zollhaus?

Bevor ihr das Zollhaus passieren könnt, müsst ihr ein Fahrrad besitzen. In Azuria City könnt ihr zu diesem Zweck den Rad-Coupon eintauschen, den ihr vom Präsidenten des Pokémon-Fanclubs in Orania-City bekommen habt.

Gibt es auf der Route 18 irgendetwas, das man tun sollte?

Nachdem ihr das Zollhaus verlassen habt, findet ihr am Ende der Route 18 eine Gruppe von Trainern und zahlreiche wilde Pokémon. Wenn ihr eurem Team ernsthaft mehr Erfahrungspunkte verschaffen wollt, was wir natürlich nur empfehlen können, solltet ihr hier einen Zwischenstopp einlegen und euch auf die Kämpfe einlassen.

Was will der Händler auf der Route 18?

Im Zollhaus trefft ihr einen weiteren Pokémon-Händler. Dieser sucht nach einem Tangela. Wenn ihr eines habt, könnt ihr es gegen ein Parasek tauschen. Dies ist ein recht gutes Angebot, denn das Parasek ist in der *Gelben Edition* recht schwer zu finden!

Wie komme ich zur Route 19?

Wenn ihr die Route 18 nach Osten hin verlasst, kommt ihr wieder nach Fuchsania City. Geht nach Süden, um Route 19 zu finden, die über das Meer führt.

SCHNAPP SIE ALLE

Route 16
Dodu – Selten
Habitak – Häufig
Rattfratz – Häufig
Rattikarl – Selten

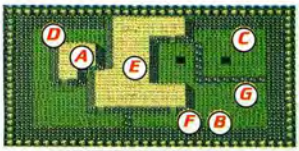
Routen 17 und 18
Habitak – Häufig
Ibitak – Selten
Rattikarl – Selten
Rattfratz – Häufig
Dodu – Selten

Routen 19 und 20
Tentacha – Häufig

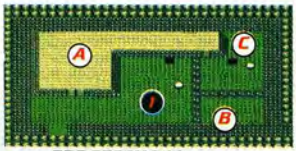
Was befindet sich im Strandhaus an der Route 19?

Dort gibt es etwas Neues zu entdecken. Begebt euch ins Strandhaus, um einen verrückten Typen zu treffen, der euch von Hunden und Einbrechern erzählt. Auch findet sich hier eine Maschine ... vielleicht eine Verbindung zum Pikachu-Surf-Minispiel in Pokémon Stadium? Schaut sie euch mal genau an!

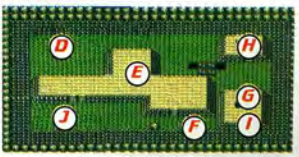
Seeschauminsel



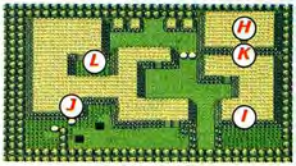
UNTERGESCHOSS



ERDGESCHOSS



1. STOCKWERK



2. STOCKWERK

3. STOCKWERK

SCHNAPP SIE ALLE

Seeschauminsel
Lahmus – Häufig
Tentacha – Häufig
Arktos – Eins

Wie komme ich an der Seeschauminsel vorbei?

Benutzt unsere Karten, um einen Weg durch diesen vertrackten Dungeon zu finden. Überall verteilt findet ihr hier große Felsbrocken, die ihr durch die Löcher im Boden drücken müsst. Dadurch fallen sie in das darunterliegende Stockwerk und bremsen den Wasserfluss. Jetzt könnt ihr die Surfer-Fähigkeit benutzen, um über das Wasser hinweg zu schwimmen und die Insel zu verlassen.

Wo finde ich Arktos?

Im dritten Stockwerk des Seeschaum-Dungeons findet ihr eines der seltensten Pokémon im Spiel: Arktos. Dabei handelt es sich um ein seltenes Vogel-Pokémon. Um es zu kriegen, müsst ihr die Fähigkeit Stärke benutzen, um die Felsbrocken durch die Löcher im Boden zu drücken. Dadurch entsteht eine Brücke, so dass ihr zu der Plattform hinübergelangen könnt, auf der sich Arktos befindet.

Zinnoberinsel

Kann ich hier mein Fossil einsetzen?

Die Zinnoberinsel beheimatet ein Forschungslabor, das sich auf Pokémon-Fossilien spezialisiert hat. Wenn ihr den Altbernstein und das Fossil früher im Spiel aufgesammelt habt, solltet ihr euch hierher begeben und diese Gegenstände den Wissenschaftlern geben. Sie werden sie benutzen, um ein ausgestorbenes Pokémon zu klonen, das ihr dann eurem Pokédex hinzufügen könnt. Ihr werdet allerdings mit einem Freund tauschen müssen, der das andere Fossil gewählt hat, um beide zu kriegen.

Wie betrete ich Pyros Arena?

Es mag sich hier nur um eine kleine Insel handeln, aber sie hat eine eigene Arena und darin den vorletzten Arena-Leiter, den ihr besiegen müsst. Zuerst braucht ihr den Schlüssel aus dem Pokémon-Haus. Nachdem ihr die Arena betreten habt, müsst ihr euch den

ARENA-LEITER SIEBEN: PYRO

Vulnona:	**Level 48**
Gallopa:	**Level 50**
Arkani:	**Level 54**

Die einzige einfache Möglichkeit, Pyros brandheißes Team zu besiegen, ist Schiggy mit seinem Blubbstrahl-Angriff. Mit dieser Attacke werdet ihr es schaffen, Pyros Feuer-Pokémon buchstäblich auszulöschen!

Wer will was im Händler-Haus?

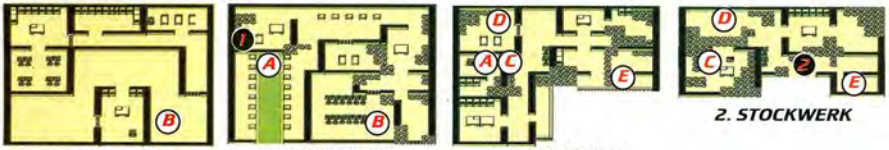
Weg an einigen Trainern vorbei bis zu Pyro freikämpfen.

Händler 1: Er tauscht sein Rizeros gegen euer Entoron.
Händler 2: Er tauscht sein Jugong gegen euer Fukano. Dies ist ein ziemlich gutes Angebot!
Händler 3: Er tauscht sein Sleimok gegen euer Kangama. Dies ist kein gutes Angebot, daher würden wir von diesem Tausch abraten!

Was sind die Antworten zu Pyros Quiz?

Ihr müsst folgende Fragen beantworten, um Pyro zu erreichen und gegen ihn zu kämpfen.
F1. Raupy entwickelt sich zu Smettbo? A1. Ja.
F2. Es gibt neun Orden der Pokémon-Liga? A2. Nein.
F3. Quapsel entwickelt sich drei Mal weiter? A3. Nein
F4. Donner-Angriffe effektiv gegen Boden-Pokémon? A4. Nein.
F5. Pokémon der gleicher Art mit gleichem Level sind nicht identisch? A5. Ja.
F6. TM 28 enthält die Fähigkeit ... ? A6. Nein.

Pokémon-Haus



UNTERGESCHOSS ERDGESCHOSS 1. STOCKWERK 2. STOCKWERK

Wohin muss ich im Pokémon-Haus?

Ihr findet über die Stockwerke verteilt diverse Statuen. Diese verdecken Schalter für Geheimtüren. Allerdings geht immer eine Tür zu, sobald ihr eine andere öffnet.

Wo ist der Schlüssel?

Begebt euch ins zweite Stockwerk des Dungeons. In der südöstlichen Ecke findet ihr dort einen Wissenschaftler. Er wird euch erzählen, dass ihr es mit Springen versuchen solltet. Wenn ihr vom nahe gelegenen Vorsprung herunterspringt, findet ihr euch im ersten Untergeschoss des Dungeons wieder. Hier findet ihr einen Trainer, den ihr besiegen müsst. Lauft danach den Gang entlang, um endlich den Schlüssel zu Pyros Arena in den Händen zu halten. Jetzt solltet ihr ihn zu einem Kampf herausfordern!

SCHNAPP SIE ALLE

Pokémon-Haus	Route 21
Rattfratz – Häufig	Rattfratz – Selten
Rattikarl – Häufig	Tauboga – Selten
Sleima – Häufig	Tangela – Selten
Sleimok – Selten	Tantacha – Häufig
Ditto – Selten	Taubsi – Selten
Fukano – Selten	Rattikarl – Selten

Rückkehr nach Vertania City

Was muss ich tun, wenn ich wieder in Vertania City bin?

Begebt euch zum Pokémon-Supermarkt und zum Pokémon-Center. Hier könnt ihr euer Pokémon-Team heilen und jegliches übrig gebliebenes Geld für praktische Gegenstände ausgeben, bevor ihr euch dem letzten Arena-Leiter stellt.

Kann ich jetzt die Arena betreten?

Ihr könnt euch nun zur Arena von Vertania City in der nordöstlichen Ecke begeben. Wie ihr euch vielleicht noch erinnert, war diese noch abgeschlossen, als ihr das letzte Mal hier zu Besuch wart. Nun, jetzt ist sie geöffnet und ihr könnt endlich den letzten Arena-Leiter herausfordern – und da könnt ihr euch auf eine Überraschung gefasst machen! Weder die anderen Trainer auf dem Weg zum Arena-Leiter noch dieser selbst sollten euch jetzt allerdings noch größere Probleme bereiten.

ARENA-LEITER ACHT: GIOVANNI

Digdri:	**Level 50**
Snobilikat:	**Level 53**
Nidoqueen:	**Level 53**
Rizeros:	**Level 55**
Nidoking:	**Level 55**

Ihr werdet eine gute Kombination von Pokémon benötigen, um Giovannis Team zu besiegen. Zum Beispiel ein Wasser-Pokémon, ein Kampf-Pokémon und eins, das seine Gegner einschlafen lassen kann!

Routen 22 und 23

Was passiert auf den Routen 22 und 23?

Während ihr diese Routen bereist, wird der gute alte Gary mal wieder auftauchen und euch zu einem Kampf herausfordern. Er ist kein allzu starker Gegner, aber ihr könnt zur Not die Tipps auf dieser Seite benutzen, um ihn zu besiegen.

Was brauche ich, um zur Siegesstraße zu kommen?

Ihr müsst alle acht Pokémon-Orden haben. Auf dem Weg entlang der Route 23 werdet ihr von Polizisten angehalten, die euch nicht vorbeilassen, falls ihr nicht den entsprechenden Orden habt. Ihr solltet sie allerdings auf dem Weg durch das Spiel mittlerweile alle gewonnen haben.

KAMPF GEGEN GARY

Weiterentwickeltes Evoli:	**Level 53**
Sandamer:	**Level 47**
Owei:	**Level 45**
Austos:	**Level 45**
Magneton:	**Level 47**
Kadabra:	**Level 50**

Diesmal hat Gary ein nicht übermäßig starkes Team von Pokémon, wenn man es mit eurem vergleicht – zu diesem Zeitpunkt sollte euer Team viel stärker sein! Gebt Garys Team Säures und schnappt euch dann die 3.445 Credits, die ihr nach dem Sieg einstreichen könnt.

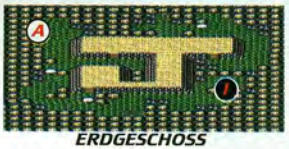
SCHNAPP SIE ALLE

Route 22	Route 23
Rattfratz – Häufig	Ibitak – Häufig
Nidoran (w) – Häufig	Nidorina – Häufig
Nidoran (m) – Häufig	Nidorino – Häufig
Quapsel – Häufig (Angel benötigt)	Menki – Häufig
Karpador – Häufig (Angel benötigt)	Quapsel – Häufig (Angel benötigt)
Goldini – Häufig (Angel benötigt)	Quaputzi – Häufig (Angel benötigt)
Quaputzi – Selten (Angel benötigt)	Goldini – Häufig (Angel benötigt)
Habitak – Selten	Rasaff – Selten
Menki – Selten	

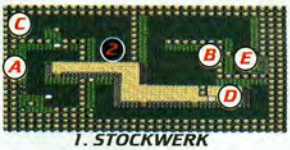
Siegesstraße

Wofür sind die Druckplatten da? Schiebt die Felsbrocken auf die Druckplatten, um die blockierten Wege freizulegen.

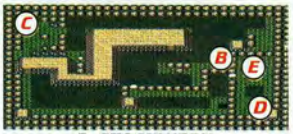
Wo finde ich Lavados? Im ersten Stockwerk des Dungeons findet ihr ein weiteres der seltenen Vogel-Pokémon – Lavados, den Feuervogel. Wenn ihr ein Wasser-Pokémon dabei habt, sollte dieser Kampf sehr einfach sein. Benutzt einen Hyperball, um Lavados zu fangen, sobald er nicht mehr viel Energie übrig hat!



ERDGESCHOSS



1. STOCKWERK



2. STOCKWERK

SCHNAPP SIE ALLE

Siegesstraße	Onix – Häufig
Kleinstein – Häufig	Maschock – Selten
Zubat – Häufig	Golbat – Selten
Georok – Häufig	Lavados – Eins

Die Top vier

SIEGFRIED: MEISTER DER DRACHEN-POKÉMON

Garados: Level 58, Dragonir: Level 56, Dragoran: Level 62, Aerodactyl: Level 60, Dragonir: Level 56

Wenn ihr Wasser-Pokémon habt, werden sie hier sehr vorteilhaft sein. Normalerweise schlagen sie sich hier gut, ebenso wie Eis-Pokémon.

LORELEI: MEISTERIN DER EIS-POKÉMON

Jugong: Level 54, Lapras: Level 56, Austos: Level 53, Lahmus: Level 54, Rossana: Level 56

Versucht hier, Feuer- oder Gestein-Pokémon einzusetzen, da sie in er Regel die beste Wirkung gegen Lorelei haben.

AGATHA: MEISTERIN DER GEISTER- UND GIFT-POKÉMON

Gengar: Level 60, Gengar: Level 56, Golbar: Level 56, Alpollo: Level 55, Arbok: Level 58

Psycho-Pokémon sind hier am effektivsten, also solltet ihr unbedingt diese einsetzen, wenn ihr welche dabeihabt.

BRUNO: MEISTER DER BODEN-POKÉMON

Onix: Level 53, Nockchan: Level 55, Kicklee: Level 55, Onix: Level 56, Machomei: Level 58

Brunos Team besteht vornehmlich aus Kampf-Pokémon. Vermeidet möglichst den Einsatz von Wasser-Pokémon, da sie gegen diesen Typ ziemlich schlecht abschneiden. Am besten ist es wohl, wenn ihr möglichst viele Psycho-Pokémon in den Kampf schickt.

GARY: ERSTER ANGRIFF

Sandamer: Level 61, Simsala: Level 59

Diese Gegner sollten für euch kein größeres Problem darstellen.

GARY: LETZTER ANGRIFF

Wenn Gary ein Aquana hat:

Aquana: Level 65, Owei: Level 61, Vulnona: Level 61, Magneton: Level 63

GARY: LETZTER ANGRIFF

Wenn Gary ein Flamara hat:

Flamara: Level 65, Owei: Level 61, Magneton: Level 61, Austos: Level 63

GARY: LETZTER ANGRIFF

Wenn Gary ein Blitza hat:

Blitza: Level 65, Owei: Level 61, Austos: Level 61, Vulnona: Level 63

Kraftwerk

Was kann ich im Kraftwerk erwarten? Das dritte und letzte Vogel-Pokémon findet ihr im Kraftwerk. Nicht weiter verwunderlich, dass es sich dabei um ein Elektro-Pokémon handelt! Zapdos findet ihr in der nordwestlichen Ecke des Kraftwerks. Die meisten wilden Pokémon innerhalb des Kraftwerks sind Elektro-Pokémon und viele davon gehören zu den stärksten im Spiel. Schaut euch auf unserer Liste an, was es hier so alles gibt!

Wie finde ich Mewtu? Geheim-Dungeon

Surft hoch nach links und benutzt die Leiter im zweiten Gang. Geht nach unten und folgt der unteren Wand nach rechts, um eine zweite Leiter zu finden. Geht nach links auf den Vorsprung und benutzt dort die Leiter. Geht nach oben und dann nach links, an der oberen Wand entlang. Nehmt den ersten Gang nach unten und dann den nächsten nach oben. Geht nach links und benutzt die nächste Leiter. Geht nach links und dann wieder nach rechts, um eine weitere Leiter zu finden, die ihr benutzen müsst. Folgt dem nächsten Gang und geht an einer Weggabelung nach unten. Surft auf den erhöhten Bereich rechts. Geht nach oben und dann wieder nach unten. Surft weiter und irgendwann findet ihr Mewtu. Benutzt den Meisterball, um es zu fangen!

SCHNAPP SIE ALLE

Kraftwerk	Magneton – Selten
Magnetilo – Häufig	Sleimok – Selten
Sleima – Häufig	Lektrobal – Zwei
Voltobal – Häufig	Zapdos – Eins

SCHNAPP SIE ALLE

Geheim-Dungeon	Golking – Selten (Angel benötigt)
Golbat – Häufig	Sandamer – Selten
Duflor – Häufig	Ornot – Selten
Ultrigaria – Häufig	Schlurp – Selten
Georok – Häufig	Parasek – Selten
Rihorn – Häufig	Rizeros – Selten
Ditto – Häufig	Chaneira – Selten
Goldini – Häufig (Angel benötigt)	Mewtu – Eins

Mit DM 5,- seid ihr dabei!

KLEINANZEIGEN

Ob ihr nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollt oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt seid, mit einer privaten Kleinanzeige auf diesen Seiten erreicht ihr eure potenzielle Kundschaft. Nutzt dazu den auf Seite 73 abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legt 5,- DM in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

NINTENDO 64

Verk. o. tausche PlayStation u. Chip u. 2 Spiele + Dual Shock 140,- DM oder gegen N64 u. Controller u. Spiele, verk. auch Final Fantasy VIII 69,- DM. Tel.: 0221/8700592

Verk. N64 mit Turok 2, 1 Dr. Mario 64, M. Kart, Top Gear Rally, MRC, ISS 64, Extreme G 2, Contr., Memory Card, Preis 350,- DM. Tel.: 0174/4890738

Verkaufe N64-Konsole mit 9 Spielen (Turok 2, Zelda, 3D-Action-Spiel, World Cup 98, Extreme G) + Expansion Pak + 2 Controller + Memory Card. Tel.: 07066/902805

Verkaufe Donkey Kong, Zelda, Snowboard Kids, FIFA 99, Yoshi's Story, Rayman 2, DKR, suche Tony Hawk's Skateboarding, tausche auch 2:1. Tel.: 07024/82890

Verk. inkl. VK Mario 64 30,- DM, ISS 64 30,- DM, WWF Warzone 45,- DM, ISS 98 45,- DM, Zelda O.T. 45,- DM, SW Racer 50,- DM, WWF Att. Tel.: 08431/618448 Mail: jaws74@gmx.de

Verk. AB 2000 50,- DM, Courts. 25,- DM, Turok 2 55,- DM, Shadowman 60,- DM, F1 WGP 40,- DM, WCW Mayhem 45,- DM, tausche bzw. suche Horrorspiel, Perf. Dark, WWF Att. Tel.: 08536/1434

Suche dringend Rayman 2, tausche außerdem gegen PSX-Spiele oder 2 PSX-Controller oder PSX-Dualshock-Controller, suche N64-Controller. Tel.: 04531/2211

VERKAUFE NINTENDO 64

Verk. N64 + 15 Top-Spiele + 4 Pads + Ru. Pak + Exp. Pak + Mem. Card + US-Adapt. + Hefte 550,- DM. Tel.: 0385/2182450

Snowboard Kids 25,- DM, Wayne G. 3D-Hockey 25,- DM, Bomberman 35,- DM, Super Mario 64 20,- DM, Mario Kart 25,- DM, Glover 35,- DM, ISS 64 25,- DM je zzgl. 6,50 DM Versandkosten. Tel: 09342/39054

Daikatana 60,- DM, Rogue Squad., Mario Golf je 50,- DM, Turok 2, Goemon, Glover, Lamborghini, GT 64, Snowb. Kids, Forsaken, Blast C. je 30,- DM, viele Sportspiele je 20,- DM. Tel.: 0711/751561

Verk. N64 und 15 Top-Spiele und 4 Pads und Rumble Pak und Expansion Pak und Memory Card + US-Adapter und Hefte für 550,- DM. Tel.: 0385/2182450

Suche Tony Hawk's Skateboarding, biete Action-Spiel, Mario Party, Donkey Kong 64 und noch viele mehr, verkaufe auch! Tel.: 089/168355

Verk. DK 64 o. Exp. Pak 65,- DM, F-Zero, 1080°, V-Rally, Re-Volt, NBA alle 40,- DM, SM 64 + ISS 64 zus. 40,- DM, suche Perfekt Dark dt. Tel.: 05945/1033

Paper-Boy zu verkaufen. Tel.: 02246/8661

Verk. ISS 64, Blast Corps, Wave Race, S. W. Shadows o. t. Empire ab 50,- DM. Tel.: 0571/51500

Verk. Midway-Ego-Shooter 25,- DM, Daikatana 50,- DM, Rainbow Six 50,- DM, Armorines 50,- DM, ID-Ego Shooter 50,- DM, F1 Grand Prix + V-Rally je 25,- DM. Tel.: 035207/81811

Verkaufe Yoshi's St. 50,- DM, S. Mario 64 für N64 30,- DM. Tel.: 07248/924440 Patrick Schütte, zus. t. 75,- DM

Verkaufe o. tausche F1 WGP + ISS 64, je DM 45,- DM, o. gegen WWF W. 2000, Rainbow 6, Pokémon Stad., NFL QBC 2000. Tel.: 06123/63268 Florian Fuchsberger

Turok, Bomberman, Forsaken, Bomberman H., F1 Pole, Shooter, Vigilante 8 je 30,- DM, SotE, Turok LDVL, Buck Bumble, Castlevania je 50,- DM. Tel.: 06029/996910

Verk. V-Rally, ISS 98, Lylat Wars, Charlie Blast, Bomberman für nur 55,- DM, SW für 65,- DM, alle gut erhalten. Tel.: 020/23096868 Max

Verk. Donkey Kong 64 (ohne Exp. Pak) für 65,- DM u. Armorines (inkl. offiz. Komplettlösung) für 65,- DM, zus. 120,- DM, beide wie neu. Tel.: 02151/367368

N64-Konsole, 7 Spiele, V3 Racing Wheel, Expansion, Memory, Rumble Pak, 2 Controller, RF-Modulator. Tel.: 02234/65141 Marco Beckmann, ab 15 Uhr, VB 400,- DM

Verk. viele Spiele zu je 50,- DM, z. B. Turok 2, XG 2, Sote, F1 WGP, FIFA 98, Zelda, Clayfighter, ISS 64, usw. alle Spiele mit Verp. und Anl. Tel.: 030/2291847 ab 15 Uhr, fragt nach Arthur

Verkaufe N64 mit 8 Spielen, Expansion Pak, 4 Controller, Preis verhandelbar, ruft an unter Tel.: 02202/54454 Patrick

Daikatana, Hybrid Heaven, Banjo-Kazooie, Shadowman je 70,- DM, Diddy Kong, Beetle, F1 WGP 2, Gex je 65,- DM usw. Tel.: 02604/8693 Marco

Verk. Mayhem 80,- DM, Attitude 60,- DM, ISS 40,- DM, Banjo-Kazooie 40,- DM, Zelda 50,- DM, Revenge 30,- DM. Tel.: 02104/46797

Verk. WWF Warzone, Mario Party u. Hockey für zusammen 100,- DM, verk. auch einzeln, verk. auch PC-Spiele. Tel.: 0731/6021212, 16-19 Uhr, Moritz

Horrorspiel, Armorines, Jet Force Gemini, Castlevania, Rainbow Six, South Park, World Driver, Shadowman, Aero Gauge usw. ab 29,- DM. Tel./Fax: 0340/2208658

Hey Yo! Wer braucht das 3D-Shooter-Spiel Armorines von Acclaim, könnte neuestes Horror-Game von Capcom brauchen! Ich handle auch! Tel.: 03946/515817

Verkaufe Pokémon Stadium und 3D-Action-Spiel, alles komplett durchgespielt + US-Adapter für je 120,- DM. Tel.: 0395/4690968 Ralf

Verk. N64 + Pokémon Stadium incl. Transferpak + Tony Hawk's Skateboarding + Xena + Daikatana + Gamebuster + Mystical Ninja + Controller + Controllerpak für 420,- DM und eine PSX + Tekken 2, 3 + Cool Boarders 3 + Controller + Mem. Card für 250,- DM. Tel.: 0944/110992 oder 0170/5457251

Aufgepasst! Verkaufe FIFA 99 incl. Verp. + Anl. für N64 nur 50,- DM. Tel.: 0355/860046 ab 19 Uhr, fragt nach Berthold

Verk. N64-Spiele z. B. Blast Corps 30,- DM, Mario 64/Kart je 50,- DM, Bomberman 40,- DM, Yoshi's Story 50,- DM, Lylat Wars + Rumble Pak 60,- DM. Tel.: 02271/767217 fragt nach Tobias

SUCHE NINTENDO 64

Suche Kampfspiel, würde auch gegen Extreme G oder Star Wars SotE tauschen. Tel.: 0751/49219 fragt nach Daniel, E-Mail: fan14@gmx.de

Suche Top Gear Overdrive, biete: NBA Jam 99, International Super Star Soccer 64, Beetle Adventure Racing, oder kaufe es für 30,- bis 50,- DM. Tel.: 02566/4226 ab 15 Uhr, Daniel

Stop! Suche Mission: Impossible mit gut erhaltener Packung und Anleitung, biete 80,- DM. Tel.: 02525/4282 fragt nach Simon

Turok 2 für 50,- DM, Shadowman für 50,- DM, ISS 98 für 50,- DM, World Driver Ch. für 50,- DM, Super Mario für 25,- DM. Tel.: 05371/52383 Lars

Verk. N64 mit Memory C. + Rumble P. + Expansion P. + M. I. + Mario Kart + Turok 1 + Zelda + Star Wars + Blast Corps, nur 400,- DM. Tel.: 0781/9484472 Sergej

3D-Action-Spiel, Kampfspiel, WCW Mayhem, Zelda, Wave Race, Donkey Kong o. Expansion Pak, Mario Kart, WCW/NWO Revenge, suche Mario Party. Tel.: 07141/63645

18 Spiele 30,- DM, N64 120,- DM, 4 Contr. 60,- DM, Exp. P. 40,- DM, Contr. P. 10,- DM, Rumble P. 15,- DM, Power Flash 30,- DM. Tel.: 09568/891717 (verk. auch alles zusammen: 750,- DM)

N64 zu verk. inkl. Mario Kart 64, Turok 2 und 2 Contr. 180,- DM. Tel.: 05273/6162

Kampfspiel, Shadow M., Mission I., Jet Force G., Castlevania, Gex, ISS 98, Lylat Wars, Beetle Adventure R., S. of the Empire, S. Mario. Tel.: 02871/220284 Jörg

Mario Golf 64,- DM, F-Zero X 44,- DM, NFL Quarterback Club 99 43,- DM, ISS 98 39,- DM, alle Spiele mit Anleitung und Verpackung. Tel.: 05191/14328 Andreas

Verkaufe Nintendo 64 mit 5 Spielen, z. B. Nagano 98 + 2 Controller u. Rumble Pak, zusammen 200,- DM. Tel.: 06035/921027 fragt nach David

Verk. Nintendo 64 + 1 Controller + 2 Memory Cards + Zelda/Turok 2/1080°/Mission: Impossible/Diddy Kong Racing für 400,- DM. Tel.: 05602/700861 fragt nach Mario

N64 + Box Champ. 2000 + FIFA 99 + R. Sim. 2 + WCW NWO neu für 240,- DM, FIFA 98 für 20,- DM, alles super erhalten!! Tel.: 02553/6909, Fax: 02553/993812 fragt nach Flori

Verkaufe N64 mit 31 Spielen und sämtlichem Zubehör. Tel.: 03375/297057, VB 500,- DM

Wir verkaufen N64-Spiele Forsaken, Extreme G und Formel 1 WGP, Preis VB. Tel.: 05693/995016 o. 0174/6615467

Verkaufe Star Wars Racer (PAL, durchgespielt) für 50,- DM. Tel.: 02373/680494 Christoph

Rayman 2, Zelda, WCW Mayhem, Hybrid Heaven, SW: Racer, Hot Wheels, V-Rally, TGO, F1 WGP 2, 1080°, Body Harvest, Turok, Blast Corps, TGR, Holy Magic. Andreas Noack, Rothener Str. 13, 01259 Dresden

VK N64 + 3 Pads + Donkey Kong + F1 WG1 + Nagano + Mario Land + Mario Kart + Mem. mit 1 KB + Exp. P. + Lenkrad (Gamester) = 580,- DM. Tel.: 03594/706048

Verkaufe Tonic Trouble (Top-Zustand) für nur 60,- DM. Tel.: 05153/1004 Benjamin

N64, 9 Spiele, 3 Controller, 2 Memory Cards, 1 Rumble Pak oder tausche gegen PlayStation. Tel.: 07802/3426

N64 + Zubehör 120,- DM, R. P. + 1 MB 30,- DM, Star Wars Racer 50,- DM, Shadow M. 40,- DM, Body Harvest 20,- DM, alles im Set: 250,- DM. Tel.: 09956/820

Nintendo 64 + 2 Joypads + 1 Memory Card, 6 Spiele, 1 R. P., Lenkrad, Preis 500,- DM, Hückeswagen. Tel.: 02192/82843

N64, 2 Pads, Rumble Pak (ohne Batt.), Memory Card, 2 Exp. P., 11 Spiele, Neupreis 1.600,- DM, VB 700,- DM auch einzeln. Tel.: 02603/8528

Verkaufe N64-Spiel Blast Corps f. 40,- DM. Karsten Luther, Neue Str. 1, 07343 Wunbach

TAUSCHE NINTENDO 64

Tausche Zelda, Banjo-Kazooie, Yoshi's Story gegen Forsaken, Bomberman 64, F-Zero X, ruft an! Tel.: 035973/26000 Tom

Rayman, Zelda gegen Jet Force Gemini, Ego-Shooter, Horrorspiel, verkaufe Mario, Shadows of the Empire je 30,- DM, F1 WGP, DK Racing je 45,- DM.
Tel.: 02065/253233 ab 17 Uhr

Tausche Rayman 2 oder Bomberman oder Holy Magic Century gegen Mario Party oder Glover. Tel.: 037203/4806 Christian

Ich verkaufe Super Nintendo mit 6 Spielen für 150,- DM. 77839 Lichtenau, Eichwaldstr. 10. Tel.: 07227/991304 14 bis 18 Uhr

Tausche Gasp, C&C, Wave Race, Mario Party, South Park USA, Extreme G gegen Pokémon Stadium, Army Men oder T. H. Skateboarding. Tel.: 0711/5181720 fragt nach Michael

Tausche ISS 64 + FIFA 98 2:1 und Banjo 1:1, suche alle WWF-Spiele, Rayman u. a. Angebote an Thorsten Van Nahuys, Robert-Koch-Platz 9, 58239 Schwerte

Tausche Yoshi's Story + Verpackung + Heft + 20,- DM, gegen Star Wars Episode 1 Racer oder 1080° Snowboarding oder Rogue Squadron, ruft Markus an!
Tel.: 03672/352812

Tausche FIFA 98, NHL 99, Body Harvest, Buck Bumble, Starshot o. SM 64 geg. Mission: Imp., Rainbow Six o. Winback.
Tel.: 0341/2334367 Michael

SUPER NINTENDO

Zelda A Link to the Past + Spieleberater gesucht, zahle gut! Meldet euch bei Simone Baaden, Untergasse 4, 67550 Worms.
E-Mail: simonebaader@gmx.de

Verk. ein Super Nintendo und 6 Spiele (Eishockey, Fußball, Tennis, Mario Allstars, Mario World, Tiny Toon), 2 Controller, Zubehör für Game-Boy-Spiele 80,- DM.
Julian Wiedenhöft, Keplerstr. 12, 17036 Neubrandenburg

SUCHE SUPER NINTENDO

Ich suche für den Super Nintendo Secret of Mana, wenn es geht, mit Spb.
Martin Heinzelbecker, Wiesbadenerstr. 1, 64646 Heppenheim, sichlor13@aol.com

Suche Harvest Moon für Super Nintendo, zahle 300,- DM, VHB, Markus.
Tel.: 0611/85838 oder 0172/614510

Suche Secret of Evermore auf SNES, Preis 10,- bis 50,- DM. Tel.: 07572/5278 fragt nach Tobias

Suche dringend Kirby's Funpak (ganz dringend). Tel.: 0228/253549 fragt nach Uwe

Ich suche Terranigma mit Spieleberater.
Tel.: 02822/80258 fragt nach Partick

Suche folgende Spiele: Mystic Quest Legend, Secret of Evermore, Terranigma, Kirbys Fun Pak, Herr der Ringe, zahle bis je 60,- DM. Tel.: 0171/4272007

VERKAUFE SUPER NINTENDO

Verkaufe SNES mit 25 Spielen + 4 Pads + Adapter für Amerika-Spiele VHB 350,- DM. Kai Wagner, Darmstädterstr. 31, 64342 See.-Jugenheim

Verkaufe Super Nintendo, 2 Pads, Tetris, Mario Stars, Mario Kart, Mario Paint, Maus, Game Boy Adapter um öS 2.000,- oder 285,- DM. Tel.: 0043/662821708 Rene, ab 19 Uhr

Verk. GB + Zelda + Motocross Maniacs + Asterix u. Obelix + Daffy Duck + 4 in 1 für ca. 170,- DM. Tel.: 037292/20800 fragt nach David

Verk. Super-Nintendo-Konsole, gut erh., m. 2 Contr., 10 Spiele + Super GB + alle Kabel, ges. Preis 200,- DM (verhandelbar).
Tel.: 033056/80522

Verk. SNES + 3 Spiele, Super Game Boy, 2 Controller, 1 Joystick + Super Mario World Lösungsheft 200,- DM, VHB.
Tel.: 05241/460505 ab 19 Uhr

Verk. Super Nintendo + 1 Controller f. 100,- DM, Spiele f. 20,- bis 60,- DM, Liste der Spiele unter Tel. oder schriftlich, bitte Briefmarke beilegen. Werner Ilona, R.-Harbig-Str. 6, 16278 Angermünde.
Tel.: 0331/23181

SUCHE GAME BOY

Suche dringend einen Game Boy Color, würde bis 100,- DM zahlen.
Tel.: 04106/68842 fragt nach Stephanie

Suche dringend Game-Boy-Spiele, die nicht sooo teuer sind! Lasse nicht mit mir verhandeln! Tel.: 0531/863280 nach 6 Uhr, fragt nach Elena

Suche billig Dragon Quest Monsters.
Tel.: 08650/378 fragt nach Moritz

VERKAUFE GAME BOY

Verkaufe Kampfspiel, V-Rally Championship Edition (für GBC), Preis nach VB (auch einzeln). Martin S. von Immelhausenstr. 44, 41515 Grevenbroich

Lucky Luke, Color 40,- DM, Rolan's Curse 19,- DM, Super Breakout neu 18,- DM, Dragon's Lear 18,- DM, bei Markus.
Tel.: 08250/1799 (zus. billiger!!)

Achtung! Verkaufe über 20 GBC-Spiele zu je 23,- DM/Stück oder 3 Stück zus. f. 60,- DM, ruft an: Tel.: 09436/902107 Florentine

Verkaufe Game Boy Pocket inkl. 11 Spiele, 90,- Sfr. F. Hees, In den Seenwiesen 7, 8132 Egg. Tel.: 0041/1/9843139

GB-Spiele: 8 in ein Zelda, Mario Golf Stck: 15,- DM, PlayStation-Spiele: Kampfspiel, International Superstar Soccer pro Stck. 30,- DM, 30 Pokémon-Karten Stck. 20,- DM. Tel.: 0177/6732126

Stop! Pokémon-Fans! Verk. sagenhaftes Mew für das GB-Spiel, keine Fälschung! Nur an erfahrene Trainer! Statt 150,- nur 50,- DM. Tel.: 0170/1429574 ab 15 Uhr

CLUBS

Suchen schreibwütige N64-Freaks von 15-? Für ein breites Briefkontaktnetz in der BRD! Infos gibt's bei Kathrin Kutschenreiter, Am Schafbrinke 24, 30519 Hannover

Suche einen Simpons-, einen Pokémon-, einen Starwars-Club, ruft an! Montag bis Freitag 15-20 Uhr, Tel.: 08153/95064

Ich, 12 Jahre, suche einen Pokémon-Club, wenn es geht, ohne Gebühr, dann ruft an!
Tel.: 06821/634634 oder 0177/4566844 fragt nach Erik

Suche noch Mitglieder für Nintendo-Club, es gibt ein Clubheft, Gewinnspiele u.v.m., schreibt an: Yvonne Böge, Knöller Damm 5, 25563 Wulfsmoor

SONSTIGE

Mehrfacher Pokémon-Meister sucht Leute, die in der Nähe wohnen! Ich bin 13 Jahre alt und will mit dir kämpfen!!
Kerstin Berrendorf, Auf dem Driesch 58, 50129 Bergheim

Verkaufe: Kuit-Mega von Sega, in sehr gutem Zustand! Für nur 55,- SFr.
Tel.: 0041/1/9843139

Verkaufe Saturn mit 13 Spielen und 2 Controllern für 300,- DM VB.
Tel.: 09721/498158 fragt nach René

Pokémon-Fans aufgepasst! Ich (11) suche eine Brieffreundin (10-11), schreibt an Alexandre Witte, Osnabrückerstr. 111, 49134 Wallenhorst. Bis dann!

12. GameXX-Videospiele-Börse Berlin, 30.7.2000, Statthaus Böcklerpark, Prinzenstr. 1 (Kreuzberg), U-Bhf. Prinzenstr. Ab 14 Uhr. Tombola 16 Uhr, Infos:
Tel.: 030/6858756

Verkaufe Original-VHS-Filme ab 5,- DM: Demolition Man, Pretty Woman, True Lies, Zurück in die Zukunft 1-3, Wayne's World 1 ... Call: 09268/6465 Timo

SUCHE SONSTIGES

Suche Pokémon-Sammelkarten! Auch die Kino-Sonderkarten! Tel.: 08557/920184 fragt nach Leo!

Suche für Sega Mega Drive 2 Metal Gear, zahle 40,- DM. Tel.: 0641/86091 bin ab 13 Uhr erreichbar

12 jährige/r Brieffreund/in gesucht, bin Pokémon-Fan, schreibt an Jens Hansen, Lahnstr. 4a, 35435 Wettenberg 3, bis dann!!

Suche alle N-Zone Ausgaben mit DK-Lösungen! Tel.: 0611/407111 Alexander

Final-Fantasy-VII-Lösungsbuch für PSX gesucht. Tel.: 0561/44131 Christian

VERKAUFE SONSTIGES

Verkaufe Pokémon Nr. 150 und 151 (Mew und Mewtu) für Game Boy oder tausche diese auch gegen Pokémon-Sammelkarten. Tel.: 09104/1437

Verkaufe/tausche Pokémon-Sammelkarten, Fossil/Dschungel, und normale in allen Sprachen. Tel.: 003/387570538 nach 18 Uhr, fragt nach Christian

Achtung! Ich verkaufe das sehr seltene Pokémon Mew für nur 10,- DM, jeder Anrufer bekommt es auf sein Game Boy!
Tel.: 069/5481611

Achtung! Verkaufe das sehr seltene Pokémon Mew für nur 10,- DM an alle! Anrufen unter: Tel.: 069/5481611 Christian

Sega Dreamcast + 5 Spiele, 2 Controller und 1 Memory Card, erst 6 Monate alt, Neupreis 1.200,- DM, für 1.000,- DM VB.
Tel.: 09831/164484

Ich verkaufe FIFA 64 und Off Road Challenge für saubillige 144,- DM.
Michael Lössl, Hauptstr. 3, A-4813 Altmünster

Tausche 6 PSX-Games, u. a. Tomb Raider 4, Final Fantasy 7, Gran Turismo 2, gegen N64 + 3D-Action-Spiel.
Tel.: 0041/1313312868,
E-Mail: hpbrugger@bluewin.ch Jon

Verkaufe für PC War Wind 1 für 20,- DM und für N64 NBA Pro 98 für 30,- DM, suche ständig japanische + USA-Spiele für N64!! Tel.: 087725/1732 o. 0175/3341075

Verkaufe Pokémon-Sticker, Liste gegen Rückporto! Anja Sangerhausen, Falkenhagenerstr. 115, 14612 Falkensee, 15 Pf. pro Stück

Stop! Verkaufe PlayStation mit 2 Pads und 15 gebr. Spielen und 2 Speicherkarten für 350,- DM VB. Tel.: 04243/8770

DIE GLÜCKLICHEN GEWINNER

Hier die glücklichen Gewinner von den Gewinnspielen der N-Zone Ausgabe 05/2000:

Fabian Baumann, Gröbenzell – Kornelia Berger, Chemnitz – Christine Breuer, Alsdorf – Sarah Greinert, Berlin – Henry Groling, Bottrop – Henrike Henning, Bremen – Holger Klage, Haren – Dorothe Kus, Großbottwar – Haio Meiger, Kehl – Pascal Richmann, Dortmund – Raimund Schmidt, Niede-Olm – Max Schumann, Berlin – Johannes Seibert, Wilhelmshaven – Sebastian Smart, Weeze – Henning Tim, Berlin – Jannik Tunk, Ludwigsburg – Kevin Wagner, Weidhausen – Michael Warzecha, Gerolsheim

Donkey-Kong-Gewinnspiel:

Marvin Arens, Recklinghausen – Patrick Bierfreund, Neukirch – Phetcharat Borisut, Stockach – Anett Brandscheidt, Bennungen – Ricarda Dähn, Berlin – Anna Dityateva, Hamburg – Felix Eichner, Freising – Philipp Gerlich, Ahrensburg – Vanessa Gerlinger, Kappelrodeck – Kim Hartmann, Kiel-Hassee – Ann-Kathrin Heidt, Salzgitter – Jannia Kohnke, Baesweiler – Patrick Maul, Fulda – Julian Melcher, Wunstorf – Wolfgang Oschezki, Hohewisch – Enrico Pulichino, Köln – Marcel Rebmann, Kusterdingen – Katharina Rohwetter, Unna – Daniel Schemmer, Salzgitter – Michael Schleicher, Pullach – Paul Schmelzing, Lorsch – Almut Skroch, Frankfurt/Main – Dominik Sommer, Bornich – Martin Tillack, Essen – Stefanie Weiss, Seligenstadt – Lynn Ziuber, Berlin

Game-Boy-Gewinnspiel:

Heike Huber, Dressau – Michael Krüger, Mannheim – Traudel Maier, München – Michaela Ortitsch, Dresden – Christopher Raisch, Köln – Hannes Schneider, Pfullendorf – Johann Sebastus, Weilheim – Marko Seeliger, Lösingen – Andreas Vogt, Dinslaken – Karin Waldmüller, Berlin

Von Lesern für Leser

LESERTIPPS

Endlich beginnen die heißen Sommertage. Wer jedoch beim Spielen nicht zu sehr ins Schwitzen kommen will, sollte sich an unseren Lesertipps bedienen, um somit das eine oder andere Spiel erfolgreich zum Ende zu bringen. Das Highlight dieser Lesertipps sind die von unserem Leser neu entdeckten Skateboard-Tastenkombinationen. *Werner Spachmüller*

LESERTIPPS
Solltet ihr eigene Tipps & Tricks herausgefunden haben, dann schickt sie uns!
Natürlich werden sie bei Abdruck honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

Schickt eure Cheats & Codes an
COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE
Kennwort Lesertipps • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
oder an: **werner.spachmueller@computec.de**

WCW Mayhem (D)

Bereits in der Ausgabe 3/2000 hatten wir Lesertipps zu diesem Wrestlingspiel. Das war Andy Rohleder nicht genug und er schickte uns weitere Kennwörter, die im Menü „Pay Per View" eingegeben werden müssen.

Titelkampf im Halloween Havoc-Event:
Lash Leroux vs. Disco Inferno kämpfen um den Cruiserweight-Titel.
DDP vs. Ric Flair, Bret Hart vs. „Total Package" Lex Luger und Sting vs. Hulk Hogan kämpfen um den World-Titel:
td^pKRmZ-<yL

World War III:
Um mit Kidman vs. Total Package, Scott Hall vs. Chris Benoit, Buff Bagwell vs. Curt Henning und Sting vs. Brat Hart kämpfen zu können, muss folgendes Passwort eingegeben werden:
Ykh#jS=JQLmFs

Edit Abilities:
Alle Punkte könnt ihr im Menü „Edit Abilities" vergeben, wenn folgendes Passwort vorher eingegeben wird:
MKSPRCWS

Zusatz-Wrestler im Starcade-Event:
Hier kämpft Sting vs. „Total Package" Lex Luger, Bam Bam Bigelow vs. Norman Smiley, Scott Hall vs. Chris Benoit und Bret Hart vs. Goldberg:
@KcXKF=W?j^pF

Quest for the Best:
Zunächst CHT4DBST als Passwort eingeben und dann die Taste rechts drücken, um einen Platz im „Quest for the Best" aufzusteigen.

CHEAT-EINGABE Hier werden die komplizierten Buchstabenfolgen eingegeben.

Andy Rohleder

CYBER TIGER (US)

Eine ganze Palette Cheats bekamen wir von unserem fleißigen Leser Klaus Wacker zugespielt. Einfach einen der hier aufgelisteten Namen bei der Spielerauswahl vergeben und ihr erhaltet den jeweilig passenden Cheat dazu. Ein Bestätigungsfenster erscheint, sobald ihr den Namen richtig eingegeben habt.

MARSMÄNNCHEN In diesem Spiel ist fast alles möglich, sogar dieses kleine Alien.

Volcano-Kurs: .....Sthelens
Alien als Spieler: .....Ufo
Rocker als Spieler: ....Delvis
Tiger als Spieler: .....Tigerrrr
Cindy als Spieler: .....Instyle
Festus als Spieler: ....Golddgr
Kimmi als Spieler: ....Rapper
Robert als Spieler: .....Ice
Tiger in 70er-Kleidung: ..Liltiger
Tiger in 80er-Kleidung: ..Prodigy
Little Mark in 70er-Kleidung:
.....Brat
Little Mark in 80er-Kleidung:
.....Marko
Billy im schwarzen Pulli:
.....Cybertw
Billy im weißen T-Shirt: ..Willi
Inga in Flower-Power-Kleidung:
.....Retro
Traci im Leoparden-Look: ..Safari

Klaus Wacker

Tony Hawk's Skateboarding (D)

ZIRKUSREIF Perfekte Grinds sind nun ohne Mühe machbar.

Noch drei weitere Cheats sind aufgetaucht und können von euch ausprobiert werden. Begebt euch dazu während des Spiels mit der Start-Taste in den Pausen-Modus. Nun die Tasten in der richtigen Reihenfolge schnell eingeben und dabei die L1-Taste nicht loslassen. Die richtige Eingabe bestätigt euch ein Ruckeln des Pausen-Bildschirms nach links und nach rechts.

Perfekte Balance beim Grinding:
L1 gedrückt halten und C-Oben, C-Rechts, Links, C-Rechts, Rechts, Oben, Unten

Statistik um 10 verbessern:
L1 gedrückt halten und C-Oben, C-Links, Links, Oben, C-Unten

Statistik um 13 verbessern:
L1 gedrückt halten und C-Oben, C-Links, Links, Oben, Unten

Rigo Onzanio

Herzlichen Dank! Christian Bergander – Alexander Deibert – Lukas Hunziker – Marcus Mayer – Daniel Michelhans

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA
N-ZONE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Anschrift des Abo-Service:
N-ZONE
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

Zentrale Service-Nummer:
Tel.: 0911-2872 150 13:00-17:00 Uhr
Fax: 0911-2872 250
E-Mail: nzone@computec.de

Zentrale Abo-Nummer:
Tel.: 01805-959506 (DM 0,24/Min.)
Fax: 01805-959513 (DM 0,24/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)
Redaktion:
Assistent des Redaktionsdirektors:
Werner Spachmüller
Leitender Redakteur: Jens Quentin
Redaktion: Florian Brich, Matthias Glaser, André Horn, Michael Pruchnicki
Tipps & Tricks: Jonathan Eves
Bildredaktion: Albert Kraus
UK-Korrespondent: Derek de la Fuente
Freie Mitarbeiter: Takeo Apitzsch
Layout:
Alexandra Böhm, Hansgeorg Hafner, Christian Harnoth, Nero A. Kaiser, Gisela Tröger (Grafisches Konzept)
Lektorat/Schlussredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer
Textchef:
Michael Ploog
Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.
Urheberrecht:
Alle in N-ZONE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.
Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.
Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911 - 28 72 -143
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: serviceteam@computec.de
Website: www.ad-the-best.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 1.10.99
Anforderung über Claudia Rudolph

Anzeigenberatung:
Wolfgang Menne -144
Jens Klüver -348
Online
Susanne Szameitat -142
Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.):
Thorsten Szameitat -141
Assistenz der Anzeigenleitung:
Claudia Rudolph -143
Anzeigendisposition:
Andreas Klopfer -140
Anzeigen- und Officekoordination:
Ina Schubert -346
Anzeigengrafik:
Sabine Klier -138

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph, Anschrift siehe oben.

COMPUTEC MEDIA SONDERDRUCKE:
Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.
Kontakt: Claudia Rudolph

VERLAG

Verlags- und Geschäftsleitung
Rainer Kube
Produktionsleitung:
Martin Closmann
Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag
Vertrieb:
Gong Verlag GmbH
Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter

Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 46,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 70,-)
Abonnementsbestellung Österreich:
PGV Salzburg GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif
Tel.: 0 62 46-88 20, Fax: 0 62 46-8 82 52 77
E-Mail: aebner@pgvsalzburg.com
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: öS 348,-
Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg
ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN 1433-8424, **VKZ** B 43739

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage I. Quartal 2000 90.467 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❑ Suche ❑ Verkaufe ❑ Tausche ❑ Nintendo 64 ❑ Super Nintendo
❑ Game Boy ❑ Clubs ❑ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ❑ in bar / ❑ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Anschrift

Datum Unterschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE, Kleinanzeigen, Roonstr. 21, 90429 Nürnberg

Achtung, Inserenten! Bedenkt bitte, dass zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

SPIELE-HOTLINES

Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	069-98557324	Mo.-Fr. 14°°-18°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Nintendo	060-26940940	Mo.-Fr. 13°°-19°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

Ab 26.7.2000 am Kiosk

Perfect Dark

Nachdem wir in Ausgabe 6/2000 einen Test von der US-Version des Ego-Shooters präsentiert haben, werden wir euch in der nächsten N-Zone über die PAL-Version des genialen Games informieren. Dabei legen wir selbstverständlich besonderes Augenmerk auf die Besonderheiten der europäischen PAL-Version.

Turok 3: Shadow Of Oblivion

In der nächsten Ausgabe informieren wir euch ausführlich über den aktuellen Entwicklungsstand bei Acclaims Dinosaurierjagd *Turok 3: Shadow Of Oblivion*. Ihr werdet mit jeder Menge brandneuen Bildern und bislang unbekannten Details zum dritten Teil des Actionknallers versorgt.

Kids Zone ab 12.7. am Kiosk!

Die Zone-Familie hat wieder einmal Zuwachs bekommen: Nach N-Zone und Play Zone, Deutschlands meistverkauften Fachmagazinen für Nintendo- und PlayStation-Spiele, erscheint mit Kids Zone eine neue Jugendzeitschrift, die sich den Themen TV, Pokémon, Game Boy und Kino ausführlich widmet. Für DM 3,90 erwarten euch außerdem 17 tolle Aufkleber, 4 Sammelkarten aus Karton, das komplette TV-Programm für vier Wochen und vieles mehr!

NICHT VERGESSEN!

Die nächste N-ZONE erscheint am 26.7.2000!

Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

Was wird gespielt bei ...

Tahsin Avci

Der 24-jährige Tahsin Avci ist Produkt Manager bei Virgin Interactive

Was spielen Sie im Augenblick?
Donkey Kong 64, *WinBack*, *MDK 2* (PC & DC), *Pokémon Special Pikachu Edition*

Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?
Donkey Kong 64 und *MDK 2* bestechen durch ihren fantastischen Humor. Bei beiden Spielen kann ich so viel lachen und ich lache gerne. Die Steuerung und das Gameplay sind bei beiden so gut durchdesignt, dass ich diese beiden Spiele einfach immer wieder spielen kann. *WinBack* fordert mich durch die Spannung und Kontinuität. Es gibt nichts Spannenderes, als bei *WinBack* als Ein-Mann-Einheit von Deckung zu Deckung zu schleichen und das in bester James-Bond-Manier. Ich habe das hier zu Lande indizierte James-Bond-Spiel geliebt und bin froh, endlich eine sehr gute Alternative dazu zu haben. *Pokémon Special Pikachu Edition* ist genial. Habe es zusammen mit einem Special Pokémon Game Boy Color im Urlaub gekauft. Es kommt (fast) nichts anderes in meinen Game Boy rein.

Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime Favourites und warum?
Ice Climber: ein Evergreen! Dieses Spiel kann man sowohl mit Profis als auch z. B. mit den videospielunfähigen Eltern spielen. Zum Totlachen! *Worms* hat uns alle durch die Abi-Zeit gebracht und wird einfach nicht langweilig.
Mario Kart 64: auch ein Spiel, das man mit mehreren spielen kann. Die Musik, die Charaktere, das Gameplay, der Humor, die Motivation … Nintendo eben!

Was gefällt Ihnen am N64 am besten?
Keine Ladezeiten. Die Nintendo-Only-Spiele!

Welche 64-Bit-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?
Actraiser

Mit welchen Video- oder Automaten-Games begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
DIG DUG. Nicht mein Alltime Favourite, aber das erste Spiel.

Welches Spielgenre bevorzugen Sie generell und warum?
Action. Geht meistens am leichtesten von der Hand, wenn man mal nicht viel Zeit hat.

Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?
Unreal Tournament (PC). Gutes Design, abwechslungsreiche Modi und viel Spaß.

Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?
Traut keinem über 30! Klingt das gut?

DD4

Starparade N-ZONE

Vulnona

Typ: Feuer
Größe: 1,1 m
Gewicht: 19,9 kg

Beschreibung:
VULNONA ist ein intelligentes, aber ziemlich rachsüchtiges Pokémon, das mit seinem Schweif einen schweren Fluch auf Gegner übertragen kann.

EE4

Starparade N-ZONE

Dragoran

Typ: Drache/Flug
Größe: 2,2 m
Gewicht: 210 kg

Beschreibung:
DRAGORAN ist ein sehr seltenes Wasser-Pokémon, von dessen Intelligenz gesagt wird, sie entspräche der eines Menschen.

107

Tips & Tricks N-ZONE

Winback

Worum geht's?
Als einziger Überlebender eines Sondereinsatzkommandos macht ihr in der Rolle von Soldat Jean-Luc Couger Jagd auf Terroristen, die einen Hochsicherheitstrakt gestürmt haben. Schleichgänge in der Art von *Metal Gear Solid* sind bei den spannenden Missionen übrigens wesentlich erfolgversprechender als hirnloses Losstürmen und Rumballern mit den diversen verfügbaren Waffen. Angriffstaktik wird hier groß geschrieben.

Cheats:
Hinweis: Alle Codes müssen eingegeben werden, bevor der Demo-Modus startet.

Auswahlmodus:
Im „Press Start"-Bildschirm drückt schnell Oben, Unten, Rechts, Links, dann C-Unten gedrückt halten und Start drücken, um den Auswahlmodus freizuschalten. Bei richtiger Code-Eingabe erklingt ein Schussgeräusch und alle Levels des Spiels sind nun frei anwählbar.

„Sudden Death"-Modus:
Im „Press Start"-Bildschirm drückt schnell C-Links, C-Rechts, C-Links, C-Rechts, C-Oben, C-Unten, C-Oben, C-Unten, dann L gedrückt halten und Start drücken, um den „Sudden Death"-Modus freizuschalten. Bei richtiger Code-Eingabe erklingt ein Schussgeräusch und ihr sowie alle Gegner können nun mit nur einem einzigen Schuss ausgeschaltet werden.

Maximale Power:
Im „Press Start"-Bildschirm drückt schnell L, C-Rechts, C-Links, C-Rechts, C-Links, C-Oben, C-Unten, C-Oben, C-Unten, dann L gedrückt halten und Start drücken, um maximale Power freizuschalten. Bei richtiger Code-Eingabe ertönt ein Schussgeräusch und ihr beginnt das Spiel mit sämtlichen Waffen und unendlicher Munition.

Steuerung:
- Analogstick: Bewegen / Waffe ausrichten / Menü-Option wählen
- Graues Steuerkreuz: C4-Bomben setzen und zünden mit Pfeil unten
- Gelbes C-Steuerkreuz oben: Waffenauswahl
- Gelbes C-Steuerkreuz links: Kameradrehung / Zielwechsel
- Gelbes C-Steuerkreuz rechts: Kameradrehung / Zielwechsel
- Gelbes C-Steuerkreuz unten: Zielfixierung ein / aus
- A: Diverse „Action"-Funktionen (Feuern, Abrollen, Türen öffnen usw.)
- B: Waffe nachladen / Menü-Befehl widerrufen
- Z: Ducken
- L: Nicht belegt
- R: Waffe ziehen / in Schussposition gehen
- Start: Spielstart / Pause-Bildschirm / Optionsmenü

FF4

Starparade N-ZONE

Abra

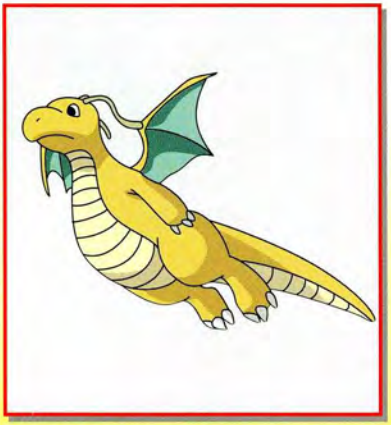
Typ: Psycho
Größe: 0,9 m
Gewicht: 19,5 kg

Beschreibung:
ABRA kann Gedanken lesen. Drohende Gefahr erkennt es daher sofort und teleportiert sich dann blitzschnell in Sicherheit.

N-ZONE

Starparade

DD4



Dragoran

N-ZONE

Starparade

EE4

Vulnona

N-ZONE

Starparade

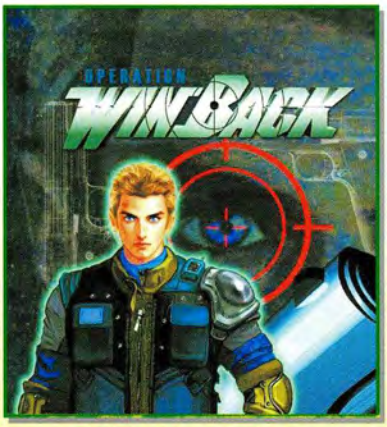
FF4

Abra

N-ZONE

Tips & Tricks

Sammelkarte 107



Winback